

ちさや

名前	デーヴァ			中型	15	女	160cm	50kg	秩序にして善	バハムート	伝説の道	神話の運命	Total XP
種族	サイズ	年齢	性別	身長	体重	属性	神格	バーティ名・所属					

その他修正等メモ

防具					
【鎧】		AC計	元AC	強化	その他
ハイド・アーマー		3	3	0	0
効果		区分	ACP	速度	重量
		軽装鎧	1	0	25
バフ		区分	アビリティLv	種族・クラスボーナス	その他
		-	0	0	0

【盾】		AC計	元AC	強化	その他	その他
-		0	0	0	0	0
効果	0	7人	種族・クラス・ギース			
		Lv	AC	その他		
		0	0	0		
バフ	0		区分	ACP	速度	重量
			-	0	-	0

武器				
名称	+1スタッフ・オヴ・ルーイン		使用	能力値 智 熟 基礎ダメージ 射撃・範囲
種類	スタッフ類		【筋】	2 1d8 近接
効果	ダメージ・ロールに、通常の強化ボーナスに加え、+1のアイテム・ボーナスを加える。		攻撃対象	アイテム Lv1 強化 クリティカル率 追加ダメージ
別称			AC	3 1 1d10
0			区分	魔法・魔法ダメージ 命中 ダメージ 重量
バフ			-	0 0 4
状況修正その他				
0				

名前	0	使用 能力値	習熟	基礎ダメージ	射撃・範囲
種類	0	0	0	0	0
効果	0	攻撃対象	アイテム Lv	強化	クリティカル時 追加ダメージ
		0	0	0	0
バ イ	0	区分	進捗・ウツボ・ドール		重量
		ー	0	0	0
状況修正その他					
0					

名前	0	使用 能力値						
種類	0	0	0	0	0	0	0	射撃・範囲
0	0	攻撃対象		アイテム Lv	強化	クリティカル時 追加ダメージ		
別 名		0	0	0	0	0	0	0
0	0	区分		連続・クラスター・ア イム				
バ イ	ー			命中	ダメージ	重量		
			0	0	0	0	0	0
状況修正その他								
0								

背景、性格、特徴など

習熟、使用可能装具など

防具の習熟

クロス、レザー、ハイド、チェーンメール

武器の習熟

単純近接、単純遠隔

装具

スタッフ、ロッド

貨幣、その他の財産

10gp

経験値、マイルストーン記録

現在のレベル	現在のxp	次レベル
2	iv.	2250
	xp.	xp.

魔法の装備・効果・パワー			
武器	+1スタッフ・オヴ・ルーイン	重	L 3
効果	ダメージ・ロールに、通常の強化ボーナスに加え、+1のアイテム・ボーナスを加える。		
パワー			☐
武器		重 0	L 0
効果	0		
パワー			☐
武器		重 0	L 0
効果	0		
パワー			☐
防具	ハイド・アーマー	重 25	L 0
効果	0		
パワー			☐
腕	-	重 0	L 0
効果	0		
パワー			☐
脚	0	重 0	L 0
効果	0		
パワー			☐
手	0	重 0	L 0
効果	0		
パワー			☐
頭	0	重 0	L 0
効果	0		
パワー			☐
首	0	重 0	L 0
効果	0		
パワー			☐
指輪	0	重 0	L 0
効果	0		
パワー			☐
指輪	0	重 0	L 0
効果	0		
パワー			☐
腰	0	重 0	L 0
効果	0		
パワー			☐
装具	0	重 0	L 0
効果	0		
パワー			☐
	0	重 0	L 0
効果	0		
パワー			☐

マイルストーン:		
1~10lv:1回	11~20lv:2回	21lv~:3回 / マイルストーンごとに追加

その他の装備			
アイテム	@lb	数	重量計
標準冒険者キット	33	1	33
儀式書	3	1	3
錬金術の秘薬(＜魔法学＞儀式用。40Gp分)	-	1	0
記入済武器重量計	4	-	4
記入済防具重量計	25	-	25
総計			65.0

[illegible][illegible]

アクション・ポイント

イニシアチブ

防御値

移動速度

感覚

現在値

+1

AC

18

頑健

13

反応

16

意思

16

6

マス

受動<突破>

20

受動<知覚>

15

ヒット・ポイント

最大hp

27

重傷値

13

回復力値

6

回復力使用回数／日

7

回復力使用回数現在値

底力 1回／遭遇

使用済み

死亡セーヴィング・スロー失敗回数

hp現在値	現在の状態・効果
一時的hp	

命判・ダメージ早見表

	武器・パワー名	アクション	範囲	射程	攻撃	対象	ダメージ・効果	その他
通常攻撃	+1スタッフ・オヴ・ルーイン	標準	1	近接	【筋】 +3	AC	1d8+0	0
無制限	ヴァンガーズ・ライトニング	標準	範囲内のク リーチャー 全て	遠隔範囲・ 爆発1・10 マス以内	【判】 +7	反応	ヒット:1d6+【判断力】修正値(1d6+6)の[電撃]ダメージ。使用者の次のターンの終了時まで、目標は機会攻撃を行うたびに使用者の【知力】修正値に等しい[電撃]ダメージを与える。	0
無制限	サン・ストライク	標準	1体	遠隔・10	【判】 +7	反応	ヒット:1d8+【判断力】修正値(1d8+6)の[光輝]ダメージ。目標は使用者の次のターンの終了時まで減速状態になる。	0
無制限	誓約発現(保護の誓約)	Act不要	味方1体	近接範囲・ 爆発10	0 -	0	目標を1マス横すべりさせる。	特殊:このパワーは使用者が1日毎、または遭遇毎の[信仰]パワーを使用した時に使用出来る。
通常攻撃	メモリー・オヴ・サウザインド・ライフタイムズ	☐ Act不要	使用者	-	0 -	0	使用者はトリガーとなった1つのロールに1d6を加える。	トリガー:使用者が攻撃ロール、セーヴィング・スロー、技能判定、能力値判定のいずれかを1回行い、その結果が気に入らない。
通常攻撃	チャンネル・ディヴィニティ:リヴ ューク・アンデッド	☐ 標準	範囲内の アンデッド 全て	近接範囲・ 噴射5	【判】 +7	意志	ヒット:1d10+【判断力】修正値(1d10+6)ダメージ。使用者は目標を2マス押しやる。目標は使用者の次のターンの終了時まで幻惑状態になる。	ミス:半減ダメージ
通常攻撃	チャンネル・ディヴィニティ:ブリ ザーヴァース・リビューク	☐ 即応・対 応	使用者	-	0 -	0	使用者の次のターンの終了時まで、使用者はトリガーを発生させた敵に対する次の1回の攻撃ロールに使用者の【知力】修正値(+4)のボーナスを得る。(以下、特技《手厚い保護》の効果)更に、トリガーの際に攻撃された味方1体は、(3+使用者の【知力】修正値(+4)(計7点))に等しい一時的hpを得る。	トリガー:使用者から10マス以内にいる敵が、使用者の味方にヒットを与えた。
通常攻撃	ブレイズ・オヴ・アストラル・ファイアー	☐ 標準	範囲内の 敵全て	遠隔範囲・ 爆発1・10 マス以内	【判】 +7	反応	ヒット:1d6+【判断力】修正値(1d6+6)の[光輝]ダメージ。	効果:爆発の範囲内の味方全員は、使用者の次のターンの終了時まで、ACに(1+使用者の【知力】修正値(計5点))のボーナスを得る。
1日毎	バインディング・インヴォケー ション・オヴ・チェインズ	☐ 標準	範囲内の 敵全て	近接範囲・ 爆発10	【判】 +7	反応	ヒット:目標は減速状態になる(セー ヴ・終了)	ミス:目標は使用者の次のターンの終了時まで減速状態になる
通常攻撃	シェラウド・オヴ・ウォーニング	☐ Act不要	使用者及 び範囲内 の味方全 て	近接範囲・ 爆発10	0 -	0	効果:使用者及び味方全員のイニシアチ ヴ判定に(2+使用者の【知力】修正値)に 等しいボーナスを得る。	トリガー:遭遇の開始時にイニシアチヴをロールしたとき

魔法の装備・効果・パワー

魔法の装備	特性	パワー
武器 +1スタッフ・オヴ・ルーイン	ダメージ・ロールに、通常の強化ボーナスに加え、+1のアイテム・ボーナスを加える。	
武器		
武器		
防具		
腕部		
脚部		
両手		
顔部		
首		
指輪		
指輪		
腰		
道具		