

自主制作アニメの話とか... episode09



自主制作アニメ

- [アニメの作り方](#)
- [過去の作品](#)
- [現在製作中](#)
- [他人の作品](#)

音楽関係

- [自分でアニソン](#)
- [ギターでアニソン](#)
- [Vocaloid2](#)

Delphi関連

- [プログラムの配布](#)
- [Delphi\(Pascal\)講座](#)

その他

- [Illustration](#)
- [在庫](#)
- [くだらないヨタ話](#)
- [お知り合い](#)
- [その他の趣味](#)
- [書庫](#)

更新履歴

2009-11-07

- [Excel](#)
- [Top, トップページ](#)
- [ギターでアニソン](#)

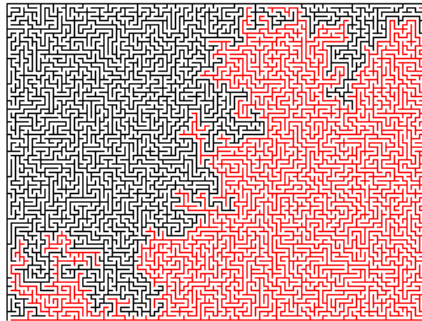
2009-11-03

- [episode11](#)
- [くだらないヨタ話](#)

• Visitor No. 781 : 2 : 3

迷路をあっという間に解くソフト

- なんて、大げさなタイトルですが、解ける種類の迷路は決まっています。
 - へんな絵柄のものはだめ
 - トンネルくぐり、立体交差はだめ
 - 途中で敵が居座っていて通れない、つまり壁がないのに通れないのはだめ
 - 中央にゴールがあるものも無理
- 可能なものは、通り抜けまたは、隅っこにスタートとゴールが或ること
- 準備するもの
 - スキャナーとかデジカメ
 - グラフィックツール(Win3.1以降のMS-PaintでOK)
- 随分前に懸賞付の迷路を解くのに思いついたもので、迷路解くのってイライラするし.....
 - スキャナーがあれば、BWで読み込んで、MS-Paintなんかで、16モード以上に保存しなおして、入り口の上か下の壁を塗りつぶすだけ！一瞬でおわり。



- 通り道を塗りつぶすと絵になるやつだってOK



- Start Goalが閉じた枠になっても一部切り取ってOK

これ、一年半ぐらいでしょうか...2009/11/07にPDF化。