

遭遇確立表

エリア	水	魚	植物	動物	木	鉱石	レア目
0	0	6	0	1	1	0	12
1	0	2	1	1	2	0	12
2	6	3	1	2	3	0	12
3	7	3	2	4	4	0	11
4	8	4	3	5	6	5	11
5	6	2	3	3	7	5	11
6	0	2	4	3	5	6	10
7	0	0	4	5	5	6	10
8	0	0	5	7	5	7	9

レアドロップ表

目	水	魚釣り	経漁	果物採取	薬草採取	動物ハント	動物ティム採掘	採掘
1	取得量+1	取得量+1	取得量+1	取得量+1	取得量+1	取得量+4	鎧だ！	取得量+1 宝石
2	取得量+1	取得量+1	取得量+2	取得量+1	取得量+1	取得量+4	鎧だ！	取得量+1 宝石
3	取得量+1	取得量+1	取得量+2	取得量+1	取得量+1	取得量+5	馬だ！	取得量+2 取得量+2
4	取得量+1	取得量+2	取得量+2	取得量+1	取得量+2	取得量+5	馬だ！	取得量+2 取得量+2
5	取得量+2	取得量+2	強靱な骨	取得量+2	取得量+2	取得量+2	鎧だ！	しなやかな木 マナタイト 鉱石
6	取得量+2	取得量+2	強靱な骨	取得量+2	取得量+2	取得量+2	鎧だ！	しなやかな木 マナタイト 鉱石

採取ボーナス表

内容	ボーナス
水汲み	全技能 (肉体力労働者ほ+1)
魚釣り	レンジャー、水夫、漁師
経漁	戦士系技能(エルフは+2)
果物採取	セージ、レンジャー、グララン
薬草採取	セージ、レンジャー、グララン
動物ハント	シューター、ハンター、
動物ティム	ライダー、調教師、食料消費(食料消費1につき達成値+1)食料消費のみ、技能ボーナスと重複
伐採	全技能 (肉体力労働者ほ+1、木こり木工+2)
採掘	全技能 (肉体力労働者ほ+1、坑夫+2)

クラフト表

カテゴリ	名称	効果	素材	ボーナス	目標値	武器使用	
釣り竿	つりざおもどき	釣りの達成値+1	木材×1	レンジャー、木工職人、大工、水夫、漁師	5	x	
	釣り竿	釣りの達成値+2	木材×3		10	x	
	漆ろな釣り竿	釣りの達成値+3	木材×10		13	x	
槍・銃	伝説の釣り竿	釣りで失敗しない	木材×10 しなやかな木×2	ファイター、フェンサー、鍵職人、鍛冶師、	15	x	
	投げやり	経漁、ハントの達成値+2 出目5以下で壊れる	木材×1		5	○	
	頑丈な槍	経漁、ハントの達成値+4 出目5以下で壊れる	木材×4 鋭利な牙		10	○	
弓	結	経漁、ハントの達成値+1	鉱石×1	レンジャー、シューター、木工職人、大工、狩人	5	○	
	強靱な結	経漁、ハントの達成値+2	鉱石×5		10	○	
	伝説の結	経漁、ハントの達成値+4	マナタイト 鉱石		15	○	
矢	普通の手	ハントのレア目-1	木材×1	レンジャー、シューター、木工職人、大工、狩人	5	○	
	速い弓	ハントの達成値+1、レア目-1	木材×10		10	○	
	エルフの弓	ハントの達成値+2、レア目-2	木材×10 しなやかな木×2		15	○	
動物	普通の矢	弓を使うのに必要 3本セット	木材×1	ファイター、フェンサー、鍵職人、鍛冶師、	5	○	
	貫通の矢	弓を使うのに必要 3本セット レア目、C値-1	しなやかな木		15	○	
	通常の動物	食料にできる					x
補助	鶏	1日に食料+1		ファイター、フェンサー、鍵職人、鍛冶師、		x	
	ヤギ	1日に食料+3					x
	馬	移動によるペナルティ経済(馬水-5)					○
	簡易な工具	木材を用いたクラフトの達成値+2(他と重複)	鉱石×1		ファイター、フェンサー、鍵職人、鍛冶師、	5	x
	上質な工具	木材を用いたクラフトの達成値+4(他と重複)	鉱石×5 強靱な骨×1			10	x
	最上級の工具	木材を用いたクラフトの達成値+6(他と重複)	マナタイト 鉱石			15	x
	簡易な金床	鉱石を用いたクラフトの達成値+2(他と重複)	鉱石×5			5	x
	上質な金床	鉱石を用いたクラフトの達成値+4(他と重複)	鉱石×10			10	x
	最上級の金床	鉱石を用いたクラフトの達成値+6(他と重複)	マナタイト 鉱石×2			15	x
	簡易な斧	木材取得量+1	鉱石×1			5	○
	上質な斧	木材取得量+2	鉱石×5 強靱な骨			10	○
	最上級の斧	木材取得量+3	鉱石×10			15	○
	簡易なピッケル	採掘達成値+2	鉱石×1			5	○
	上質なピッケル	採掘達成値+4	鉱石×10			10	○
	最上級のピッケル	採掘達成値+6	マナタイト 鉱石×1			15	○
簡易なバケツ	水取得量+1	鉱石×1	5	○			
上質なバケツ	水取得量+2	鉱石×5	10	○			
最上級のバケツ	水取得量+3	鉱石×10	15	○			
薬品	薬草	救命草として使える		薬草採取でのみ取得可能		x	
	活性化薬	任意の判定+1	薬草×1	セージ、レンジャー、薬師	5	x	
	超活性化薬	任意の判定+2 2個セット。	薬草×4		10	x	

ビルド表

名称	効果	素材	ボーナス	目標値
簡易的な島の地図	移動によるペナルティ-1	不要	セージ、レンジャー、スカウト、	5
島の地図	移動によるペナルティ-1 (合計-2)	判定者がエリア6以上で判定に成功	ト、	10
完璧な地図	移動によるペナルティ-1 (合計-3)	判定者がエリア8で判定に成功	ライダー、航海士、学者、	11
簡易的な家	気象イベントボーナス+1	木材5	レンジャー、木工職人、大工	5
そこそこの家	気象イベントボーナス+3	木材15		10
家邸	気象イベントの影響を受けない	木材30		15
動物小屋	動物を1匹入れて置ける(他と重複)	木材5		5
大きな動物小屋	動物を3匹入れて置ける(他と重複)	木材10		10
巨大な動物小屋	動物を5匹入れて置ける(他と重複)	木材15	15	
井戸	水が常に手に入る	木材20 鉱石10	セージ、ミスティブック、FT	17