

タイム・リコレクションズ 仕様書		更新日	2007.09.12
町とダンジョンに関わる詳細仕様書	Ver.1.31	更新者	竹田 有恒

この資料は、町・ダンジョンマップの詳細をまとめたものです。

## 1、町の詳細

ファミリア  
 ジュテルカス  
 オーソン  
 グランミリュ  
 ソスイヤブール  
 カルム

名前	ファミリア (Famillea)
マップ数	5
マップコンセプト	・村人全員が家族のように暮らす穏やかな村
このマップでやること	・シャルゼがおつかいを頼まれる ・戻ってきた後、村の子供のおもちゃを直す
マップの構造	外装 ・平屋の家 ・家の前 ・小川付近 ・家畜付近 内装 ・平屋の家

ファミリア外観



ファミリア内装



名前	ジュテルカス(Jeterloukas)
マップ数	2
マップコンセプト	・戦いによって滅びた村
このマップでやること	・フルクと出会う ・蘇憶の力を取り戻す
マップの構造	外装 ・村の入り口周辺 ・村の奥

### ジュテルカス外観



名前	オーソン(Eauson)
マップ数	13
マップコンセプト	・武器の記憶が忘れられ、漁業で栄える町
このマップでやること	・クロエと戦闘 ・エルザと戦闘
マップの構造	外装 ・通路 ・店 ・民家 ・工場 ・埠頭 内装 ・店 ・民家 ・工場(過去)

#### オーソン入り口付近



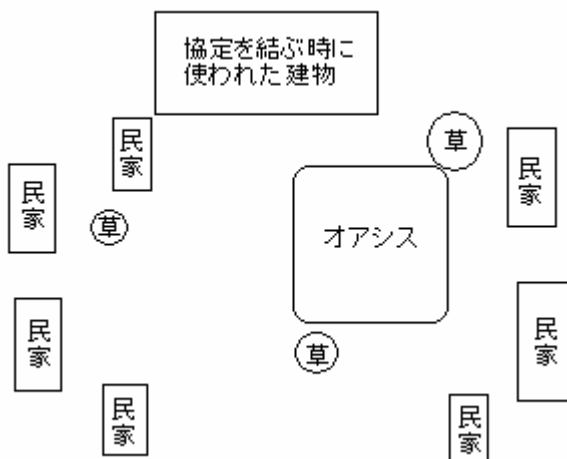
名前	グランミリュ (Grandmilieu)
マップ数	24
マップコンセプト	・城と軍がある大陸内最大の都市
このマップでやること	・トレートと戦闘
マップの構造	外装 ・城 ・兵舎 ・住宅街(民家) ・店(商店) 内装 ・兵舎 ・兵舎(過去) ・民家 ・店

グランミリュ外観



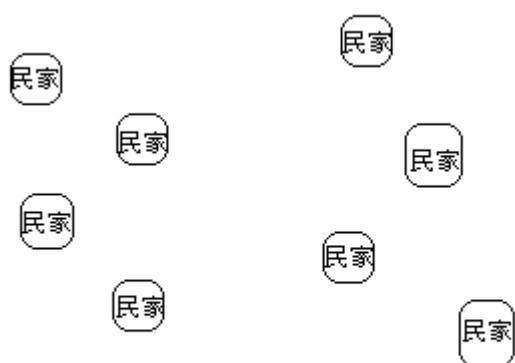
名前	ソシヤブル(Sociable)
マップ数	8
マップコンセプト	・蘇憶で復活した町
このマップでやること	・協定時の様子を知る(イベント予定)
マップの構造	外装 ・協定で使った建物 ・民家 ・宿屋 内装 ・協定で使った建物 ・民家 ・宿屋

ソシヤブル外観(仮)



名前	カルム(Calme)
マップ数	16
マップコンセプト	・蘇憶使いが住んでいた忘れ去られた村
このマップでやること	・戦争時の様子を見る(予定イベント)
マップの構造	内装 ・民家 ・民家(過去)

### カルム外観(仮)



## 2、ダンジョンの詳細

アルブルの森  
プレーヌ平原  
ポンテラック橋  
ダンガナ洞窟  
ルルド砂漠  
ラストダンジョン

名前	アルブルの森(Arbre)
マップ数	4
マップコンセプト	・クロエが住む動物の多い針葉樹の森
このマップでやること	・クロエの登場 ・クロエ、シャルゼを追いかける
マップの構造	・森

アルブルの森



名前	プレーヌ平原 (Plaine)
マップ数	7
マップコンセプト	・広く広大な草原
このマップでやること	・壊れた橋を直す
マップの構造	・平原 ・壊れた橋

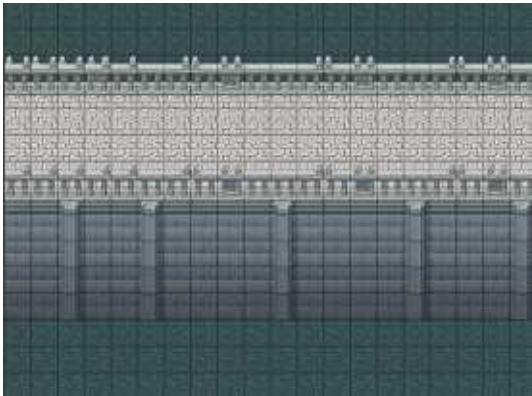
### プレーヌ平原





名前	ポンテラック橋 (Pontetlac)
マップ数	1
マップコンセプト	・通れない橋
このマップでやること	・橋が通れないことを知らせる
マップの構造	・橋

ポンテラック橋外装(仮)



名前	ダンガナ洞窟(Dangana)
マップ数	20
マップコンセプト	・蘇憶使いが昔使用した洞窟
このマップでやること	・蘇憶を使った洞窟の水を上げ下げする
マップの構造	・洞窟 ・水路

名前	ルルド砂漠(Lourde)
マップ数	14
マップコンセプト	・大規模な蘇憶を使う砂漠
このマップでやること	・ソスイヤブールを復活させる
マップの構造	・砂漠 ・オアシス

名前	ラストダンジョン
マップ数	25
マップコンセプト	・フルクとの決戦の場 子供の頃の秘密基地
このマップでやること	・ジェニとの戦闘 ・フルクとの戦闘 ・エンディングへ
マップの構造	・検討中

以上