

タイムリコレクション 仕様書		更新日	2007.08.30
バトルバック詳細仕様書	Ver.1.02	更新者	相田紀之

この資料はバトルバックについての資料です。

1、バトルバックグラフィックの仕様

画像サイズ: 横 640pixel、縦 **480pixel**

ファイル形式: PNG 形式

・バトルバックの画像サイズは、キャラクターのステータスウィンドウを中央に寄せて両脇を表示することになるので、横 640pixel、縦 480pixel の全体表示にさせます。

(戦闘画面についてはバトル班の戦闘パート画面仕様書を参照)

640pixel

480pixel



(サンプル画像です)

2、バトルバックグラフィックの種類

・バトルバックグラフィックは1つのダンジョンごとに、現在地形と過去地形の2種類を用意します。

場所	時間	地形	詳細イメージ
アルブルの森	現在	森(新緑)	中央に地肌むき出しの道がある。 全体的に明るい、木の生い茂った森。 空は木で所々しか見えない。
	過去	岩地(砂岩)	細めの木が2、3本立っている岩肌の地。 空は晴れ。 奥には地平線。
ジュテルカス	現在	街並み(新緑)	草が生い茂り、 壊れた建物 が建っている。 剣が数本 落ちている。
	過去	岩地(砂岩)	建物も木も無い岩肌の地。 奥には森が見える。
プレーヌ平原	現在	平原(新緑)	辺りに足元ぐらいまでの草が生えていて、 所々地肌が見える。 画面中央より奥に木が1、2本立っている。 奥には地平線。
	過去	岩地(砂岩)	草、木が一本も無い岩肌の地。 奥に地平線。
オーソン・ 入り口	現在	街並み(無)	そばに 民家 が建っていて、遠くに 壊れた工場 が見える。 剣や槍が落ちている。
	過去	岩地(砂岩)	奥に現在の 壊れた工場 が見える。 小さな岩が画面中央から左手前にあり、工場より手前の右奥に大きな岩がある。 岩以外は何も無い、岩肌の地面。

(詳細イメージはマップ班のイメージボード仕様書を参照)

版はここまで

以下、 版用

場所	時間	地形	詳細イメージ
オーソン・エルザの店	現在	店内	酒瓶の置いてある棚が左に立ち並び、食料の入っているカゴ(袋)が右に並んでいる。 部屋の奥には、紫色に輝く石が燭台のような物に乗せて置いてある。
	過去	店内	酒瓶の置いてある棚が左に立ち並び、食料の入っているカゴ(袋)が右に並んでいる。 部屋の奥にあった石と燭台が無くなっている。
洞窟	現在	洞窟(流水)	画面中央に、右から左へ流れる大きな川がある。 川の奥に対岸が見える。
	過去	(新緑)	川が流れていた場所一面に木が生い茂っている。
グランミュリュ・牢屋の奥の部屋	現在	部屋	床も壁も石レンガ造りの全体的に暗い部屋。 部屋の奥には、紫色に輝く石が燭台のような物に乗せて置いてある。
	過去	部屋	床も壁も石レンガ造りの全体的に暗い部屋。 部屋の奥にあった石と燭台が無くなっている。
砂漠	現在	砂漠(砂岩)	地面の起伏が激しい砂漠地帯。 画面奥に海が見える。
	過去	海辺(流水)	奥に見えていた海が画面中央まできている。 地面は起伏の無い平らな砂地。
ソスイヤブール	現在	荒地(砂岩)	いたるところにレンガの塊が埋まったり、落ちたりしている。 画面左奥に井戸がある。

	過去	屋内	レンガ造りの建物内。 右奥にテーブルが置いてある。 地面は砂。
カルム	現在	街並み(新緑)	木造のボロボロの家が左奥と右奥に建っている。 地面には雑草が生い茂り、家にはつるが絡まっている。 薄っすら霧がかかっている。
	過去	街並み(砂岩)	
フルクのアジト	現在	通路	横の幅が広い一直線の通路が奥まで続いている。 通路の奥は暗くなっている。
	過去	通路	
フルクのアジト・ 広間	現在	広間	床に蘇憶の紋章が大きく描かれている。
	過去	広間	
フルクのアジト・ 屋上	現在	屋上	石畳の床が画面中央付近まである。 壁や手すりは無い。 空は暗雲がちこめている。
	過去	屋上	

版は、仮決定なので随時更新していく形になります。

(詳細イメージはマップ班のイメージボード仕様書を参照)

以上