| タイムリコレクション 仕様書 | | 更新日 | 2007.08.30 |
|-------------------|---------|-----|------------|
| 版各街マップ会話イベント詳細仕様書 | Ver.1.2 | 更新者 | 白岩 絵美 |

この資料は 版用の各街マップ会話イベントについての詳細仕様書です。

<u>1、NPCの会話方向性について</u>

ファミリアの会話例

- ・村人全員が家族として暮らしているという話
- ・自給自足をしている話
- ・ジュテルカスで魔物が出るという噂

2、エモーションについて

感情を表すのに使用します。

キャラの頭上に表示されます。

種類:!、?、、、汗、ハート、怒、電球、イライラ。文字の所は絵で表示します。

NPC の種類や 版以降の会話方向性については、 各街マップ会話イベント管理資料を参照してください。

以上