

1. クラスとインスタンスの違いを述べよ。さらに、関連とリンクの違いを述べよ (10点)

解答欄:

2. オブジェクト指向開発プロセスにおけるイテラティブ (iterative) とインクリメンタル (incremental) の意味を説明せよ (10点)。

解答欄:

3. ユースケース図，クラス図，シーケンス図，状態機械図は，それぞれ何を表現するために使用されるのかを説明せよ．(各 5 点，計 20 点)

解答欄:

4. メソッドのオーバーライド (override) とオーバーロード (overload) を説明せよ。さらに、2つのメソッド記述の違いを述べよ (15点)。

解答欄:

5. 状態機械図におけるイベント (event) とアクション (action) を説明せよ。さらに、自己遷移と内部イベントの違いを述べよ。(15点)

解答欄:

6. オブジェクト指向フレームワークにおける制御の逆転を説明せよ (10 点) .

解答欄: