

	タ ー ン 数	目 安 年 齢	大 イ ベ ン ト 名 称 (仮)	小 イ ベ ン ト 名 称 (仮)	イ ベ ン ト 概 要	メ モ	音 楽 デ ー タ 入 手 (5人)	帰 還 ル ー ト 班 (2人)
5/1 前	1	10	オヤチュミ					
5/2 後	2	10	不時着イベント		・Stones社ネットワーク探索中、偶発的なトラブルにより、次元の壁を越え、びのこ村に漂着する。	・とりあえず全員いるよね確認。 - 判別方法: 脳内チップ判定？(静脈認証的なイメージで) ・どうやってしまったのか、考えてみましょうタイム。 - ケンカするもよし。なだめるもよし！(？) - 最終的に今の状況を把握する為に各自動くこととする。 ☆この次元の状況が解らないため、1人行動禁止。		
5/2 前	3	10					現状調査 現次元の特徴などなど	
5/3 後	4	10						
5/3 前	5	10						
5/4 後	6	11		現状把握/方針決定MTG (緊急MTG扱い)	・根本的な意味において自分達のいた世界ではないことを知り、元次元(コードD)と連絡をとることに全力を尽くすことを確認する。	・異次元である(少なくとも元の世界とは違う) - 元次元はどうなったか？ - 元次元と時間の流れは？ - 頓挫したミッションをどうするか ☆上記の事情を確認し、まず「元次元と連絡を取る」ことを最優先とする。 ・発展の傾向が異なる(科学・工学系の発展が乏しい) ☆ただし、下記形跡が見られるため状況は絶望的でないことを確認する。 ☆肉体ごと世界を横断するよりも情報のみやり取りする方が簡単な筈 ↓ - ネットワークを構築。通信を試みよう。 ↓ - ただし、脳内チップでのダイレクトダイブは不可能 ↓ - 旧式マシンさえあれば…。		
5/4 前	7	11					・旧式マシン入手方法模索 ・引き続き現次元調査	
5/5 後	8	11						
5/5 前	9	11						
5/6 後	10	11		PC入手		・PC(ただし旧式)発見/入手ルート確立。 - うちの子によるPC 実機講座(お - どうでもいいけど旧式に強い人後1人ぐらいいてもいい。		
5/6 前	11	11					・現次元・元次元間の座標調査	
5/7 後	12	12		定例MTG				
5/7 前	13	12						
5/8 後	14	12		村内ネット ワーク通信成	・メンバーPC同士を繋げる。	・メンバーPC を繋げ、いつでも連絡が取れる状態になる。 ・簡易サーバとして1台使用し、どんどん進化させていくぜ！状態。		
5/8 前	15	12						
5/9 後	16	12						
5/9 前	17	12						
5/10 後	18	13	元次元⇄ びの次元 バーチャル接続 完了	緊急MTG扱い	コードD/シアから元次元の状況を獲得し、今後の方針を決定する。	・元次元の情報をコードD 及びシアから入手する。 - 1週間経過。村での1年は3日に相当する。 →残1ヶ月を確認する。 - 元次元では大災害が起き、電腦空間は大打撃を受けた - その影響を受け、Stones 社セキュリティ刷新についても実質的凍結 - 元次元に残されたメンバーのみでは音楽データ入手は不可能 ・こちら側のメンバーで「音楽データ入手」出来なければ、音楽家達のイベントは不成功に終わる (肉体が元次元に戻れなくとも最低音楽データを入手すれば、ネットワークを通じて転送可能) ☆最優先ミッションは「音楽データ入手」で確定。 ☆メンバー内を2チームに分割する。(7人を5:2 で分割) - 元次元に戻る方法を探すチームは音楽データGET チームの		
5/10 前	19	13						帰還方法の模 索、音楽デー タ 入 手 班 全 面 サ ポ ー ト
5/11 後	20	13						
5/11 前	21	13						
5/12 後	22	13						
5/12 前	23	13						
5/13 後	24	14						
5/13 前	25	14						
5/14 後	26	14						
5/14 前	27	14						
5/15 後	28	14						
5/15 前	29	14						
5/16 後	30	15						
5/16 前	31	15						
5/17 後	32	15						
5/17 前	33	15						
5/18 後	34	15						
5/18 前	35	15						
5/19 後	36	16						
5/19 前	37	16						
5/20 後	38	16						
5/20 前	39	16						
5/21 後	40	16						
5/21 前	41	16						
5/22 後	42	17						
5/22 前	43	17						
5/23 後	44	17						
5/23 前	45	17						
5/24 後	46	17						
5/24 前	47	17						
5/25 後	48	18						
5/25 前	49	18						

タ ー ン 数		目 安 年 齢	大 イ ベ ン ト 名 称 (仮)	小 イ ベ ン ト 名 称 (仮)	イ ベ ン ト 概 要	メ モ	音 楽 デ ー タ 入 手 (5人)	帰 還 ル ー ト 班 (2人)
5/26 後	50	18		帰還方法発覚	帰還ルート班にて、帰還方法入手の報が入る。	案1: ぴの学時の転送装置を使う？ ・この辺のアイディアは帰還ルート班に任せてもよいかもだけど、万が一の為に素案は持ってた方がいいね。 ちなみにぴの学時のを使用する場合のヒント: - 八剣氏による研究日誌 - 高良君・八剣君という生き証人(?)		
	51	18						
5/26 前	52	18						エネルギー源調査・入手
5/27 後	53	18						
5/27 前	54	19						
5/28 後	55	19						
5/28 前	56	19						
5/29 後	57	19						
5/30 後	58	19		エネルギー源確保	帰還ルート班にてエネルギー源入手の報が入る。	・試算値の提示 - Max 7人を元次元に返すには？ - 本帰還前の実験に使用するエネルギーも無視出来ない。 - 念のため、ここで何人が帰還対象か確認+エネルギー源カツカツだよ的アナウンス		
5/30 前	59	19						肉体越えの為にテスト実施。 -小さなものから飛ばしてみましよう。
5/31 後	60	20						
5/31 前	61	20						
6/1 後	62	20						
6/1 前	63	20						
6/2 後	64	20						
6/2 前	65	20						
6/3 後	66	21	帰還イベント		帰還します！！	・エネルギーは膨大に必要。		