

プログラム 4

馬鹿丸出

平成 21 年 3 月 22 日

(ステップ 1)

$$px(n) = 1 \quad (1)$$

(ステップ 2)

$$p1 = 0.9 * px(n) \quad (2)$$

$$p2 = 1.1 * px(n) \quad (3)$$

(ステップ 3)

$$k1 = k(n) + th(m) * k(n)^a - cx(n) \quad (4)$$

$$n1 = k1/h \quad (5)$$

$$n2 = int(n1) \quad (6)$$

$$n3 = n2 + 1 \quad (7)$$

$$c1 = cx(n2) + (n1 - n2) * (cx(n3) - cx(n2)) \quad (8)$$

$$pp(t) = px(n2) + (n1 - n2) * (px(n3) - px(n2)) \quad (9)$$

$$r1(t) = a * k1^{(a-1)} * l1^{(1-a)} \quad (10)$$

$$i1(t) = (1 + r(t)) * (pp(t)/p1) - 1 \quad (11)$$

$$um = (1/M) * \sum \frac{\beta * i1(t)}{c1(t)} \quad (12)$$

$$z1 = um * \bar{m} - p1 \quad (13)$$

(ステップ 4)

$$k1 = k(n) + th(m) * k(n)^a - cx(n) \quad (14)$$

$$n1 = k1/h \quad (15)$$

$$n2 = int(n1) \quad (16)$$

$$n3 = n2 + 1 \quad (17)$$

$$c1 = cx(n2) + (n1 - n2) * (cx(n3) - cx(n2)) \quad (18)$$

$$pp(t) = px(n2) + (n1 - n2) * (px(n3) - px(n2)) \quad (19)$$

$$r1(t) = a * k1^a - 1 * l1^{1-a} \quad (20)$$

$$i1(t) = (1 + r(t)) * (pp(t)/p2) - 1 \quad (21)$$

$$um = (1/M) * \sum \frac{\beta * i1(t)}{c1(t)} \quad (22)$$

$$z2 = um * \bar{m} - p2 \quad (23)$$

(ステップ 5)

$$p3 = p2 - z2 * (p2 - p1)/(z2 - z1) \quad (24)$$

$$p1 = p2 \quad (25)$$

$$p2 = p3 \quad (26)$$

$$p1 = p2 \quad (27)$$

(ステップ6)

$$z1^2 < \bar{e} \quad (28)$$

上記の式が成立する場合、ステップ3へ戻る。

(ステップ7)

$$ps(n) = p2 \quad (29)$$

(ステップ8)

$$e2 = \sum (px(n) - ps(n))^2 \quad (30)$$

$$e2 < \bar{e} \quad (31)$$

上記の式が成立する場合、プログラムを終了させる。

(ステップ9)

$$px(n) = ps(n) \quad (32)$$

ステップ2へ戻る。