

## 戦場のオナニスト版 ビギナー用入門講座 1

サバイバルゲームというと難しそうに聞こえますが、小さい頃に遊んだ鉄砲ごっことなんら変わりありません。 装備にこだわったりしてはいますが、童心にかえて野山を駆け回り、無邪気に遊ぶゲームです。 コスプレを楽しむのもいいですし、エアガンを撃ってストレス発散でもいいですし、人それぞれに楽しみ方があると思います。

### 基本ルール

さてまずは簡単なルールからです。 基本的には、**敵に弾を当てると勝ち、敵側の弾があたると負けという単純なルールです。** 当たった場合「ヒット！」と宣告し、ゲームフィールドから退出します。 その際は銃を上にあげて戦闘できないことを周りにアピールしながら速やかにフィールド外に出てください。 これは誤射を防ぐ意味があります。 チーム全員がヒットされた場合、もしくは自陣地のフラッグが敵に奪取された場合、そのチームは負けになります。(フラッグ戦と言います) また、逆の場合はもちろん自チームの勝利ということになります。 ゲームですから容赦なく敵を射撃してください。 離れた所から撃ち合うので、6mm 弾はまったく痛くありません。 ただし、**至近距離で顔を狙うのはマナー状避けてください。** また同時に弾が当たる事がありますが、その場合同士討ちとなり両者「ヒット」となります。

敵が気づかず真後ろから攻撃できる場合「フリーズ」を宣告できますが、かなり稀なケースですので最初はきにしないでよいと思います。

それから当たっているのに申告しない場合「ゾンビ」といわれ、嫌がられます。 紳士のスポーツですから自己申告して楽しくプレイしましょう。

細かいゲームルールについては後程記述します。

それから、**ゲームフィールド内では絶対にゴーグルを外さないでください。** これは事故防止のためですので、厳守してください。

大事なルールはこれだけです。 あとは走りまわってもいいし、木の上で潜伏してもいいし、ひたすら撃ちまくってもいいし、なにをしても自由です。

## フラッグ戦

### ルール

敵、味方の陣地にそれぞれフラッグ（ホーン）を 1 つずつ設置し双方がそれを奪い合う。

### 勝利条件

制限時間内に敵陣のフラッグ（ホーン）を奪えば勝利。お互いにフラッグを奪取出来ない場合、生き残った人数が多い方が勝利となる。

### ゲーム時間

20 分

## 大統領戦

### ルール

3 つにチーム分け後、1 チームがゲリラ側、2 チームが大統領警護側に分かれる。警護側が大統領を 1 人定め、残りがそれを警護しながら、あらかじめ定められたルートを通してゴールを目指す。ゲリラ側はそのルートにて待ち伏せを行い、大統領を倒した時点で勝ちとなる。大統領はハンドガンのみ携帯可能。

### 勝利条件

大統領（警護側）がフラッグ（ホーン）を奪取すれば大統領警護側の勝利。  
大統領が死亡した場合ゲリラ側の勝利。

### ゲーム時間

20 分

## バトルロイヤル戦

### ルール

3～4 名のチームで 3 組以上に分かれ、最後の 1 チームになるまで戦う。  
フィールドのセンター位置からチームごとに一齐に散開。5 分経過時点でゲームを開始。膠着状態を避けるためにフィールドセンター位置のフラッグ（ホーン）

を設置し、ゲーム終了 3 分前（ゲーム開始 17 分後）を経過後はフラッグゲットしたチームを勝利とする。

●勝利条件

最後まで生き残る人のチーム、またはフラッグゲットしたチームの勝利。

●ゲーム時間

20 分