

PVP迷路(タイトル仮)企画書ver2.1

企画主旨

minecraft内でPVP(オンラインゲームで、プレイヤーの
操作するキャラクター同士が戦うこと)
と、迷路が合体したPVP迷路を開催

1.開催日

2014年3月8日土曜日

2.開催予定時間

午後7時～午後8時30分(午後8時でPVP迷路終了、30分で記念撮影をする予定)

3.イベントのルール

スタート地点は自動でランダム(規定された位置)に分けられる
運営の指示でスタート
プレイヤーは倒しあったり、協力してもよい
ゴールまで目指す

kick対象の行為

過剰に1人のみを狙ったり、故意の妨害行為を行った場合
不適切な発言を行った場合
ほかのプレイヤーに迷惑をかけた場合

BAN対象の行為

ゴールやチェスト、トラップなどの位置(座標等)を他人に教えたり発言した場合
上記のkick行為を数回行ったり、過度に行った場合
チート行為を行った場合

その他の禁止事項

ミニマップなど、マップやプレイヤーの位置が見えるmodを導入すること
その他チート系modを入れてくること

5.イベントのプレイ方法

スタートと同時にチェストを探しに行き、装備を付けたり武器を手に入れたりする
ゴールを目指す
既定の時間になったら、チェストに中身を再配布するので、それをとりに行く
ところどころにスポーンポイントを設定するスイッチがあるので、倒されたらそこからやり直す

6.勝利条件

ゴールした人が勝者となる。
尚、ゴール者がいない場合kill数が多い者から順に3名が勝者となる。

7.運営、PVP迷路制作者(予定)

darunda
attamari
SHIGE12
dhibaia

その他

運営は”その他の禁止事項”に記述されているmodを入れてきてもいいこととする。
ただし、放送を行う場合は”ミニマップなど、マップやプレイヤーの位置が見えるmodを入れてくることは原則として禁ずる。