

ナイズルテンプレート（準備・動き編）

事前準備

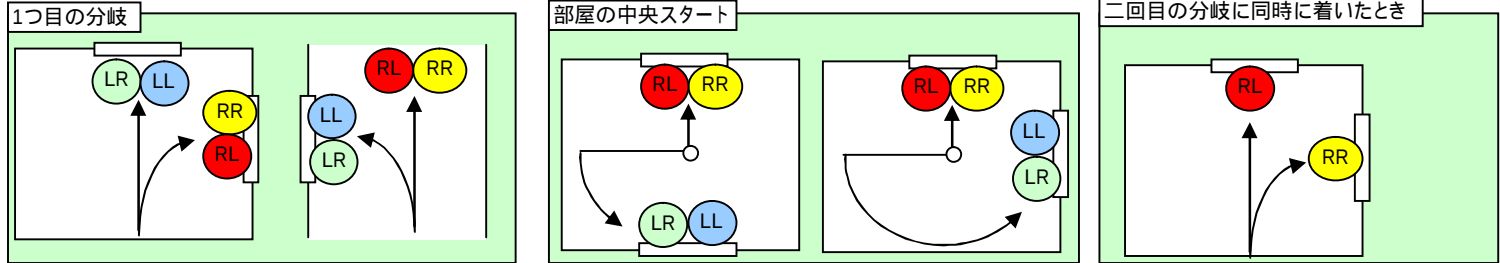
	前衛	学
アイテム	パウダーブーツ 10足 聖水 サイレントオイル	プリズムパウダー レッドカレーパン イカロス プロエ パイルエリクサー
テンポラリ (お気に入り)	体力 聖者 走者 俠者 猛者	(随伴学のみ) 体力 聖者 エーテル系 走者 俠者
マクロ	・走者、体力使用マクロ ・パウダーブーツ使用マクロ ・移動装備(脚)変更マクロ ・発見マクロ	・オーラ発動マクロ ・女神光臨の章、令狸執鼠の章マクロ ・範囲リジェネ用マクロ等(/ma リジェネV <me>)

PT編成

前衛	前衛(RR) 前衛(RL)	Rチーム	前衛(LR) 前衛(LL)	Lチーム	
学者	随伴学 留守学	突入、1層へのジャンプ、二回目のオーラする学者 1層でオーラを使用する学者	令狸ヘイスト 範囲リジェネV		R R 一文字目・・・1分岐目 二文字目・・・2分岐目

- Rチーム(正面から時計周り)
- ・1つ目の分岐では**右手伝い**に向かう。
 - ・部屋の中央からスタートした場合は、向かって**正面から時計周りの優先度**で探索・殲滅する。

- Lチーム(左から反時計周り)
- ・1つ目の分岐では**左手伝い**に向かう。
 - ・部屋の中央からスタートした場合は、向かって**左から反時計周りの優先度**で探索・殲滅する。

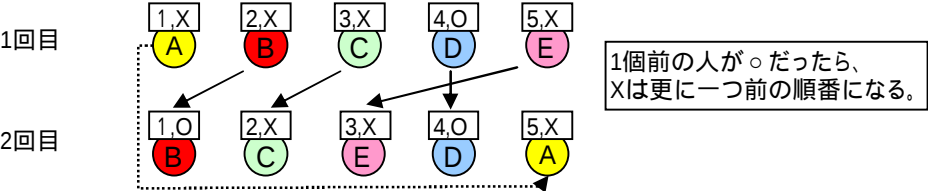


- 作戦毎の動き
- ・前衛は基本的に**層スタート時はパウダーブーツ**
 - 以降、索敵に時間が掛かりそうな場合も**随時パウダーブーツ**
 - ・特逐やヘッドなどは、ある程度**雑魚に絡まれても無視して目標を探して倒す**(雑魚を寝かさない倒さない)
 - ・俠者などは100層以外でも適宜使う(特にHNM、モンクタイプNM)
 - ・二つ目の分岐以降は、**先に分岐に着きそうな方が分岐先**に向かう。(分かりにくい場合は報告)

通常の作戦	前衛	随伴学	留守学
殲滅	突撃	前衛に随伴	ランプ待機
特殲	状況でオイルパウダ	"	ランプ待機
特逐	突撃	"	ランプ待機
ヘッド	状況でオイルパウダ	"	ランプ待機

ランプ	前衛	随伴学	留守学
ランプ発見前	探索	探索	探索
認証	探索	探索	探索
	・発見次第救援 + 方向指示 ・戻れるメンバーから戻ってジャンプ操作		
同時	探索(遠く)	探索	探索
	・同時ランプは必ず5本 ・直近のランプを見つけても学に譲り、前衛はブーツ駆使して遠くを探す		
手順	探索(遠く)	探索	探索
	1.見つけて、報告して、押した上で自分のNoを言う。(ex:1@) 2.点いたかどうかは「自分のNo」+「OかX」で表す(ex:1,O 2,X) 3.Oのメンバーはそのままの順番で、Xのメンバーは一個前の順番で押していく。 4.全部のランプが点いたら、 次回1番の人から 押して報告していく(繰り返し)。		

手順ランプ	ロゲイメージ
Kal	1@
Doy	2@
Take	3@
Shal	4@
<点灯>	
Kal	1X
Doy	2O
Take	3X
Shal	4X
<各々で順番判断>	
Take	1@
Doy	2@
Shal	3@
.	
.	



ナイズルテンプレート（突入からの流れ・基本操作）

	前衛	随伴学	留守学
突入寸前	食事	(なし)	(なし)
突入	(なし)	(なし)	調べて突入 (突入者が一番画面反映遅い為)
ロビー	箱を調べ、お気に入りテンボを取る ↓ 体力・走者使用マクロを押し、取り直す ↓ 向かってボールの右側に移動 (準備完了の合図)	箱を調べ、お気に入りテンボを取る ↓ 体力・走者使用マクロを押し、取り直す ↓ 白のグリモア、女神光臨の章を使用 ↓ 向かってボールの右側に移動 (準備完了の合図)	白のグリモアを使用 ↓ 女神光臨・令狸執鼠の章の仕込み ↓ ロビーのボールを調べ、 100層STOPパー設定Y/Nまで進める ↓ 前衛が全員移動したら1層へ
1層	パウダーブーツ ↓ リジェネ・オーラが掛かり次第 作戦遂行へ 完了寸前に合図	範囲リジェネV 随伴して前衛に令狸ヘイスト&補助 女神光臨・令狸執鼠の章の仕込み	範囲オーラ一回目 女神光臨・令狸執鼠の章の仕込み ↓ 作戦完了 ???層へジャンプ
1飛び目	パウダーブーツ ↓ リジェネ・オーラが掛かり次第 作戦遂行へ 完了寸前に合図	範囲リジェネV 随伴して前衛に令狸ヘイスト&補助	範囲オーラ二回目 以降、ジャンプ前に女神等を仕込んで 範囲リジェネV
n飛び目 (15分経過) オーラ切れ	完了寸前に合図	オーラが切れたら、 次層でオーラする旨を連絡。(call) 完了寸前に 女神光臨・令狸執鼠の章の仕込み 間に合うならギリギリで連環計	完了寸前に 女神光臨・令狸執鼠の章の仕込み ↓ 作戦完了 ???層へジャンプ
n+1飛び目 オーラ切れの 次層	パウダーブーツ ↓ リジェネ・オーラが掛かり次第 作戦遂行へ 完了寸前に合図	範囲オーラ三回目 完了寸前に 女神光臨・令狸執鼠の章の仕込み	範囲リジェネV 完了寸前に 女神光臨・令狸執鼠の章の仕込み ↓ 作戦完了 ???層へジャンプ
n+2飛び目 3回目オーラの 次層	パウダーブーツ ↓ リジェネ・オーラが掛かり次第 作戦遂行へ 完了寸前に合図	範囲オーラ四回目	範囲リジェネV

基本操作

前衛 暗/戦,侍 戦/侍	・ヘッド、特逐、ランブ等で 絡まれた場合は基本的に無視 して目標に向かう。 (どうしても倒さないと、寝かせないとランブが調べられない場合等のみ処理) ・カラドでも、AM2以上が付かない場合はレゾリューション連打 ・パウダーブーツ使用後は必ず新品に付け替える。 ・ラスリゾは、非戦闘中以外はリキャスト毎に使用。 ・強めのNMが居た場合は、 救援を出しながら合流 して戦闘(薬は惜しまない) ・強めのNMには特に、スタン・パッシュを活用
随伴学 (学/白,赤)	・前衛に随伴。 ・両チームへの令狸執鼠ヘイスト回し、殲滅補助 ・殲滅等の場合は索敵して、 前衛の所に連れて来る 。
留守学 (学/シ)	・基本的にランブ待機、各層終了間際に令狸・女神光臨の仕込み ・次層開始時にリジェネV(ターゲットする時間を省くため、/ma リジェネV <me>でOK) ・ランブ点灯の場合は、 ゴール付近のもの を担当。