

バフラウ遺構 ()内はドロップ率。Lowは低めの意味					
敵種別	階層	敵名称	装備区分	Lv	装備名称
雑魚敵(Low)、ギア系雑魚(Middle)			アレス	15	エニューオレギンス
			スカディ	15	ニョルドトラウザ
			薄金	15	星数の手甲
			マルドウ	15	アヌティアラ
			モリガン	15	ネヴァンサボ
カード消費(100%)			マルドウ	15	アヌダブレット
ボス(2個 100%)	第5層	Long-Bowed Chariot	アレス	25	フォボスマスク フォボスキュイラス
			スカディ	25	フレイレデルセン
			薄金	25	月数佩楯
			マルドウ	25	エアダスタナ
			モリガン	25	パーブクラウン パーブローブ
NM(Low)	第1層	Gate Widow	マルドウ	35	エンリルブレエツト
			モリガン	35	マツハカフス
	第2層	Skirmish Pephredo	スカディ	35	フレイヤマスク
			薄金	35	日数脛当
	第3層	Zebra Zachary	アレス	35	ダイモスガントレ
			スカディ	35	フレイヤマスク
	第4層	Peryton	スカディ	35	フレイヤジャーキン
			マルドウ	35	エンリルブレエツト

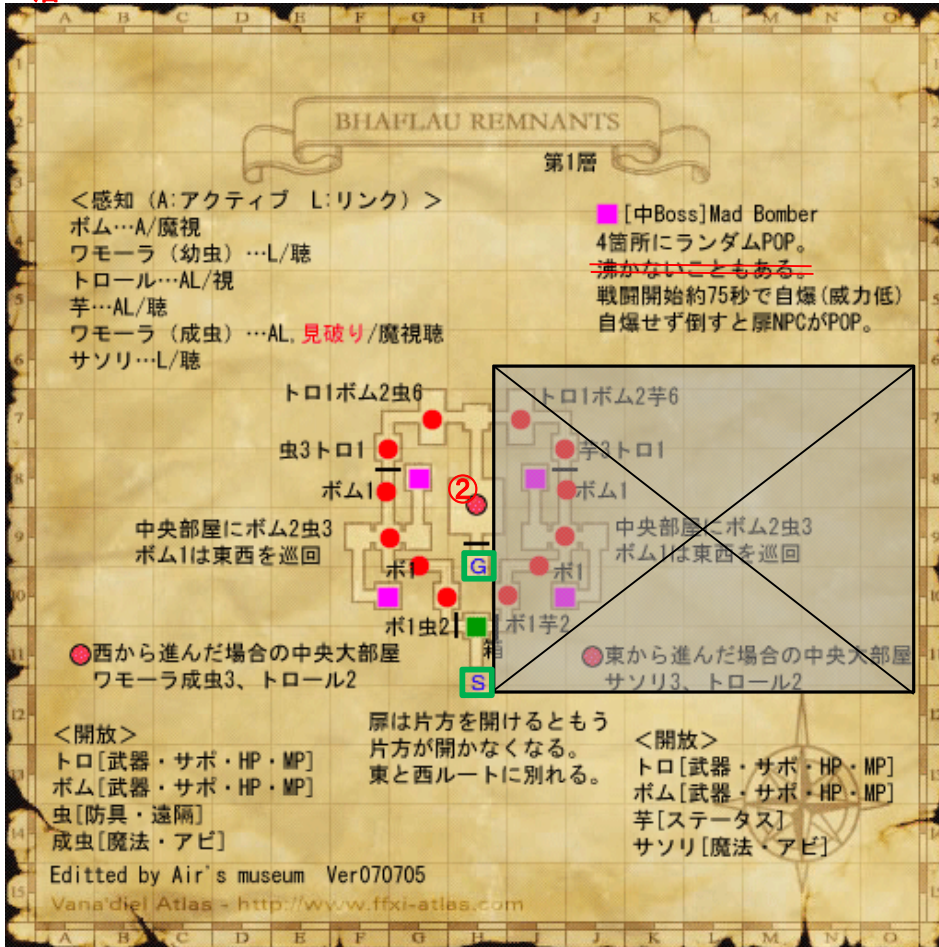
ボス層狙うのは、当面7~8人いる時だけにする。

4層のノックやる条件と、ボスの弱体条件が重なってるので、バフラウに行くときは、

- ・1, 2, 4ノック(各60%でハズレ扉っぽかったら諦めるとか) → 当然4層ノックのやる頻度は減ってしまう。
- ・4層ノック+ボス(5層)

のどちらかでやるのが、よさそう。

1層



- ① スタートから西ルートで、北上していく。
この時、各部屋のポムおよびトロールのみやる。
魔法開放までの構成(白とか)は途中Mad Bomberが北か南のどちらの部屋(■)にいるか確認し報告。
- ② 中央大部屋(H-8)ワモーラ成虫+トロールは殲滅
ワモ成虫からやる感じ。リンクしても2匹ぐらいなら問題なし
- ③ 大部屋終わったら、来た道に戻ってワモ幼虫を殲滅
* 一気に装備解除アイテム出るので、ロット&パスが忙しい。
ロット順番多少間違っても、問題なし。(バザーで渡せるし)
- ④ 十字路(F-9)まで戻ってきたら、1層のノックやるかで分岐。

【ノックやる場合(NM狙う場合)】

MAD Bomberへ。①にて確認した北か南の部屋へ

- ・侍は2H使う
- ・75秒以内に倒し、扉NPCをPOPさせる。
- ・調べてノック会場へ~
→ノック開始はディアでやってたけど、敵対行動とればいいらしい。
スリップの無い、フラッシュやブラインで開始の方がいいっぽい
- ・ノック終了後、シーフはトンズラで中央大部屋奥のゴールを目指す。
- ・その他のメンバーは南下し、余ってるワモ幼虫から装備解除とり

【ノックやらない場合(NM狙わずボスの5層とかを目指す場合)】

- ・十字路の部屋(F-9)終わったら、シーフは再度北上し、ゴール目指す
- ・その他メンバーは更に南下し、幼虫から装備解除アイテム集める

幼虫やってる間にロット&パスが間に合わなかった場合、誰かのカバンに流れてるはずですよ。
自分の欲しい装備解除アイテムがある場合、「手解除余ってませんか？」とか落ち着いた時に聞いてみるとよい。

2層



【ノックやる場合(NM狙う場合)】

- ① 中央の東西南北の小部屋にいるプリンを、南から時計回りに
プリンに物理ダメージを与えることで頭にトゲが出る。
このトゲが出た状態で、4体のプリンを倒すことが扉NPCのPOP
条件で、その他のダメージを与えていくと、トゲは消えてしまう。
よって、精霊やWS連携は禁止。
- ② 4体終わると、その部屋(中央東の小部屋)に扉NPCがPOP
調べて、ノック会場へ

【ノックやらない場合(NM狙わずボスの5層とかを目指す場合)】

- ① 魔法・アビの開放が足りない場合は、プリンを少々やり開放
(プリンは魔法・アビ・視覚感知なのでスルーする時はインビジ)

【共通】

- ③ 南東のゴールを目指すのが、HPやステの開放が足りない場合、サソリ
を少々やる。ボス目指す場合は、前衛系ステータスは取っておきたい
→ サソリは多めにいるので、最初やるときはリンク注意で、
ある程度慎重に釣り
3匹程度やったら、インスニで後衛一人がゴールへ
合図してワープ

3層



基本的にノックはやらない。

スカ頭35→ サスさん取得済み/アレス手35→ 希望者なし
欲しい人がいるような場合は、他の層の希望・取得状況を見て実施

- ① 着いたら、シーフがトンズラでゴールを目指す
(ゴールは西でも東でもOK)
このギアは見破りが無いのでインスニしていれば問題なし
- ② シーフがゴールに向かってる間、残りのメンバーで最初の小部屋のプリンをやってる。
(特に解放がいらぬなら、やらなくてもよい)
- ③ シーフがゴールに着いたら、合図してワープ