2012年8月13日
14:29

設置ポジ②は取られたら仕方ない的な考え←

DS守り考察

- パターンA:設置ポジ①中に1人、上に2人
  CTに1人、赤リスにSR1人

  設置ポジ②は取られたら全員で取り返しに行く
  敵にPMが多い時の①ラッシュ警戒など設置ポジ①を固くした形

- パターンB：シフトロックないしCTに1人
  キャット(C)から武器庫周辺(A)に1人
  センターから武器庫に1人
  地下(D)梯子から1人
  設置ポジ②に1人

  攻守の要となる武器庫を3人かけて占拠しに行く形
  ②側を守っている人は梯子を敵が上らないように警戒
  シフトロックないしCTにいる人は設置ポジ①を警戒しながら死なないように立ち回る
  武器庫占拠後味方の報告を受けて各方向にシフト

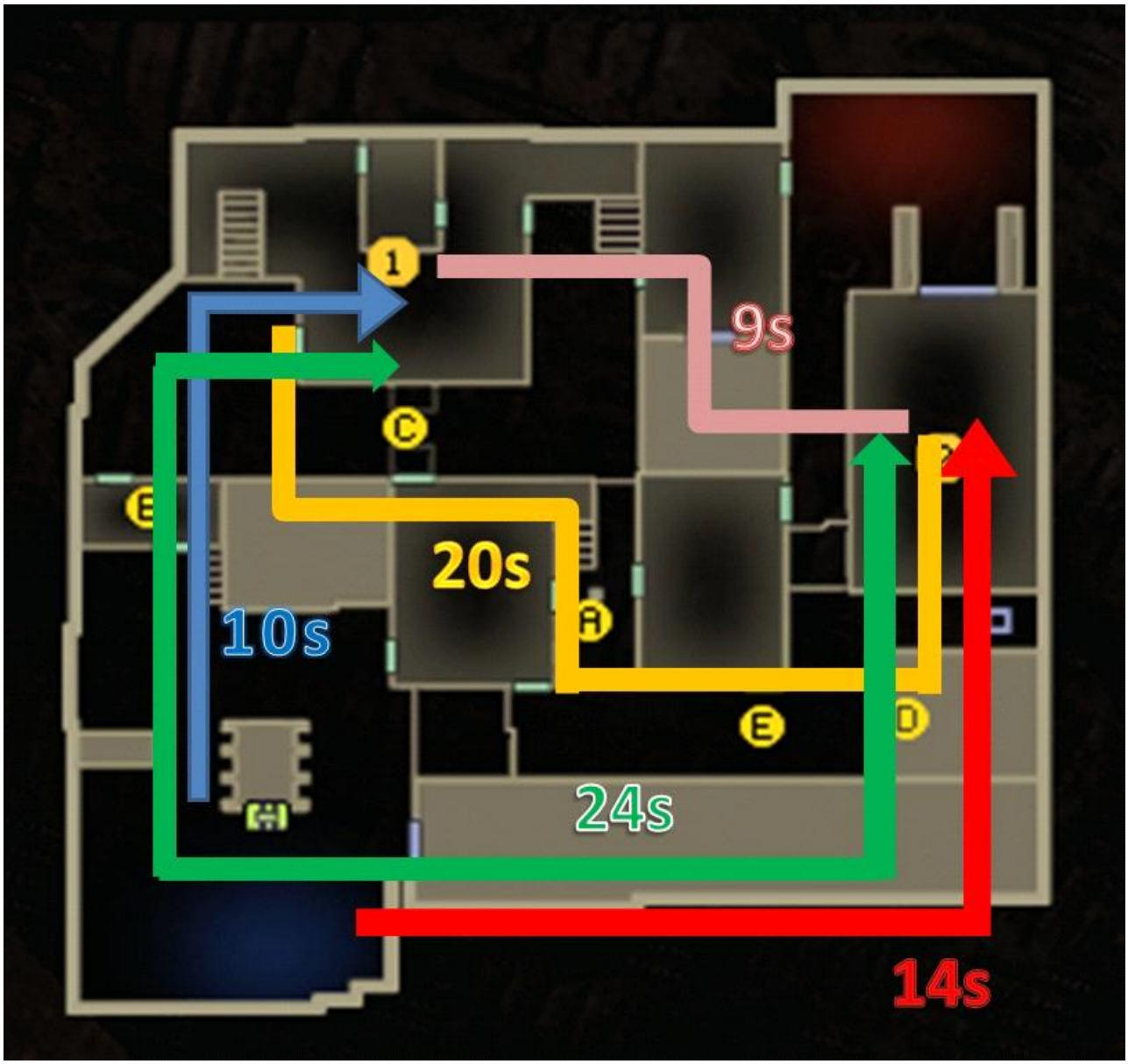
- パターンC:設置ポジ①上に1人、外周DDに1人、シフトロックないしCTに1人
  赤リスに1人、設置ポジ②中に1人

  ①の戦車側で敵を抑える形⇒戦車側で混戦した場合CTないしシフトロックの人がキャット警戒
  設置ポジ②が詰められた場合しっかり引けるかが大事

- 基本この形で守れるようにしたい

①中、戦車階段、シフロ、②連通、自リス

戦車側の敵を①中と戦車階段の二人で
シフロがキャットと外周警戒
②に敵が多い場合は戦車階段からシフロへ移動、シフロから②中へ移動
さらに②が詰められた場合は①中から②中へ移動



大まかな移動にかかる時間
拾いものだからどこまで正しいかは不明
これを目安にシフトや敵のワンチャンを警戒