

Assoluto Racing Patch Notes v.2.7.0

Here comes the TWO new tracks from Ebisu Circuit and the all new clutch button

エビスサーキットの新コース二つも追加ととうとうARIに「クラッチ」機能が実装！

- Use the clutch and do reverse entries in Ebisu Circuit
- エビスサーキットでケツ進入をしよう！

Tracks:

新コース:

- New drift tracks: Ebisu Drift School - Ebisu Kita
エビスサーキットドリフトスクール / エビスサーキット 北コース
- Remastered Yamagata Circuit and Forest Path
Yamagata Circuit とForest Pathをリマスター

New Features:

新機能:

- Added clutch pedal
クラッチペダルの追加
- Improved braking system
ブレーキシステムの改善
- Added brake slider
ブレーキをスライダー操作可能に
- Added brake power limiter
ブレーキの強さを調整可能に
- Improved brake balance logic
ブレーキバランスの変更
- Added traction control level slider
トラクション・コントロールのレベルをスライダーで選択可能に
- New driver animation
室内視点以外のドライバーのアニメーションをよりスムーズに
- Added tail lights when headlights are on
ヘッドライト点灯時にテールライトも点灯する
- New in-game Chase cam
新レース内カメラ選択肢
- New Music
新曲追加

New Cars:

新車種:

- Nissan Fairlady Z S30
- Naoki Nakamura's Nissan Silvia S15
- Sayaka Shimoda's Nissan Silvia S15

New Tier 4 Kits:

Tier4 新ボディーキット:

- Fairlady Z S30 Widebody
- RX-8 Aero
- Evo IX Widebody
- M2 Aero

Bug Fixes:

バグ対応:

- Fixed Leaderboards not appearing after race series
レース後にリーダーボードが表示されない問題を修正
- Fixed AI wheels disappearing in Dashboard,Ground,Hood and Interior camera.
各カメラ視点で、AI車のホイールが正常に表示されない問題を修正
- Fixed headlights resetting all cars in docks
Docks内にて、ヘッドライトをつけると自動的にスタート位置に戻ってしまうバグを修正

Car Improvements:

車のモデリング修正

Includes improvements in material to fit real counterpart, optimization, ride height and other minor improvements (Car logos, plates, etc.).

** - New 3d model.*

実車に近づける為、車高を初めとした修正(車のロゴ・プレート等)を行いました。

**[アスタリスク]が付いている車は、新たな3Dモデルに変更されています。*

- Nissan GTR R33
- Nissan GTR R34
- Nissan GTR R35
- Rocket Bunny GTR R35
- Honda Civic Type-R FK8
- Toyota 86
- Subaru BRZ
- Mitsubishi 3000 GT *
- Mitsubishi Eclipse GSX*
- Renault RS01
- McLaren F1
- McLaren 720s
- McLaren P1
- Chevrolet Camaro SS '69
- Chevrolet Corvette C7 Z06

- Honda S2000 '04 - Converted to JDM spec

Handling Improvements:

性能調整:

All the handling adjustments are aimed to give a more realistic driving feel for your favourite cars to more accurately capture the actual feel of driving that car, so that means some cars will have reduced or improved performance compared to older updates.

Most of the cars will be adjusted in future updates to give the game a more balanced experience.

Assoluto Racingでは、よりリアルなレース体験をして頂くために、現在収録している車種の性能バランスの調整を行います。

車種により、上方修正・下方修正が異なり、今回のアップデートにて調整が入らない車に関しても、今後のアップデートで変更される可能性があります。

- **RUF RT12R** : Improved downforce, slight less understeer, stiffer suspensions.
ダウンフォースが増え、アンダーステアをやや改善。サスペンションセッティングも変更。
- **Mitsubishi 3000 GT** - Increased tunability - max power.
最大出力の向上。
- **Nissan 370Z** - Decreased engine tunability for a more realistic power for a NA engine.
よりリアルに近づける為、NAエンジンの出力を下方修正。
- **Chevrolet Corvette C7 Z06** - Decreased downforce, decreased front grip, slightly increased rear grip, increased drag coefficient, maxed weight reduction is now increased to 1425 kg, slightly improved brake power.
フロントグリップとフロントのダウンフォースを下方修正。
リアグリップとダウンフォースを増加させ、ブレーキの制動力も上方修正。
車重を1598kgから1425kgに変更。
- **McLaren 720s** - Decreased downforce, decreased front and rear grip, increased drag coefficient, decreased brake power. Added tires tunability.
ダウンフォースと、フロント・リアのグリップを減らし、ドラッグを増加。
ブレーキの制動力を下方修正。
- **McLaren P1** - Decreased downforce, decreased front and rear grip, increased drag coefficient, decreased brake power. Added tires tunability.
ダウンフォースと、フロント・リアのグリップを減らし、ドラッグを増加。
ブレーキの制動力を下方修正。