

AR パッチノート 3.2.4 ホットフィックス

開発者コメント:

このホットフィックスでは、主に特定の**Android**デバイスで発生していたシェーダー読み込み時のクラッシュの修正を行いました。またスライダーおよびクラッチコントロールのバグ修正を試みました。

何か問題にお気づきの際は contact@assolutoracing.com までお知らせください。

バグ修正:

- 一部デバイスでシェーダーの読み込み中に、クラッシュが発生する不具合の修正。
- スロットル、ブレーキのスライダーを操作する際のラグを引き起こす不具合を修正。
- クラッチにハンドブレーキ効果があった不具合を修正。
- HKS GR ヤリスのロゴの一部が反転していた箇所を修正。
- Sunset Mile Dragwayをクリアしたときに、報酬が誤った表示になる不具合を修正。
- Chevrolet Chevelle SS '70のキャリパーブレーキパーツが誤った表示になる不具合を修正。
- ビュー切り替え時に黒い画面になる不具合を修正。
- 一部車両のヘッドライトが点灯できない不具合を修正。
- コントローラーから他の操作方法に切り替える際に、アイコンクリックが反応しない不具合を修正。
- iPadデバイスでスポイラーが誤って表示される不具合を修正。
- アフターファイアの位置が間違っている不具合を修正。

ハンドリング調整:

- 以下の車両のスペックとダイナミクスを調整:
 - Chevrolet Chevelle SS '70の最大パワーの増加。
 - Chevrolet Camaro SS Drag car'69の最大パワーの増加。
 - Falken Mustang GT '18の最大パワーの減少(誤って増加していたため)。
 - Pandem R35 V2 Aeroの空気抵抗の増加。

その他:

- ドライビングスクールの一部コースについて難易度を調整しました。
- 意図しない問題を引き起こしていた手動グラフィックスAPI設定を削除し、自動グラフィックスAPI選択に変更しました。