

AR パッチノート 3.3.4

開発者コメント:これはコミュニティから報告されたいくつかの問題に対処するホットフィックスアップデートです。**30 FPS**以下での物理演算劣化に関する重要な修正が含まれています。お待ちいただき、また問題を報告していただきありがとうございます。何か問題が発生した場合は、**contact@assolutoracing.com**までご連絡ください。

修正:

- ****車両物理演算:** **30 FPS以下での物理演算劣化を修正
- ****GTR 35:** **特定の距離でのボディレンダリングの問題を修正
- ****カスタムリム:** **カスタムホイールの視覚的なフェード動作を修正
- ****Copen:** **カスタムスポイラーの取り付けと表示を修正
- ****R33:** **ライト機能を修正
- ****各種車両:** **特定の車両でリアホイールの変更ができない問題を修正
- ****峠モード:** **シャドウレンダリング距離を調整
- ****Ebisu Drift School:** **地形テクスチャのレンダリングを修正

その他:

- ****ドリフトトラック:** **クラッシュの問題により、複数スタートポイントを一時的に削除しました。問題が解決次第、この機能を復元します。