

## AR パッチノート 3.1.1 (ホットフィックス)

### 開発者コメント

起動時のブラックスクリーン問題を修正しました。

バージョン3.1.0では、パフォーマンス向上のためVulkan APIを導入しましたが、一部のデバイスでVulkanが正常に動作せず、OpenGL ESへの切り替えも失敗する問題が発生しました。そのため、今回のアップデートでは一時的にVulkanを無効化しています。この影響により、バージョン3.1.0と比較してパフォーマンスが低下する場合があります。

[contact@assolutoracing.com](mailto:contact@assolutoracing.com) までご報告ください。

### 修正

- エイペックスタッチがカウントされない問題を修正
- 一部のポイントツーポイントマップのリセットポイントの不具合を修正
- 起動時の長時間のブラックスクリーンの修正を試行
- 一部のAndroidデバイスでのシェーダーの不具合を修正
- タンデムレースが開始できない問題を修正
- 意図せずアップグレードされた一部の車両を修正
- GR86のインテリアのずれを修正
- BMW M5のエンジン音の誤りを修正
- マツダロードスターのリバリーの不具合を修正
- マクラレーンF1でレースに参加できない問題を修正
- バックミラーの修正
- ラリーシリーズで使用できない車両の修正

### 削除項目:

- パフォーマンスの懸念によりMXAAx4オプションを削除
- 品質が低い低品質シャドウオプションを削除