

AR パッチノート 3.1.0

開発者コメント:このバージョンの目標は、ゲームのバックエンドを更新・継続することです。プロセスの最新化や技術的負債を削減して、将来的にゲームを保守しやすくなりました。また、お使いの端末でも良いパフォーマンスを得られるように、グラフィック設定の柔軟性を高めることも試みました。

これらの変更により、予期せぬバグが発生する可能性があります。
問題がございましたらcontact@assolutoracing.comまでご報告ください。

今回のアップデートは、コンテンツに焦点を当てる予定です。どうぞご期待ください。

いつもご支援いただきありがとうございます。

変更点:

- グラフィック設定:プレイヤーがグラフィック品質とパフォーマンスのバランスをより良く調整できるよう、グラフィック設定により多くのオプションを追加しました。新しいグラフィック設定は以前の設定と1対1で対応していないため、調整が必要な場合があります。
 - シャドウ品質設定を追加
 - アンチエイリアシング設定を追加
 - フレームカウンターとGPU/CPUパフォーマンスグラフの表示機能を追加
 - 解像度をよりスケーラブルに変更
- ウィークリーイベント:リザルト画面において、まれに広告を視聴することで無料でリトライを獲得できるようになりました。

修正 バックエンド:

- シェーダーの読み込み方法を更新
- メモリ使用量の最適化を継続
- アセットの読み込み方法を更新

モデリングの修正:

- Mazda Roadster ND

ハンドリング調整:

- 以下の車両について、実車により近い運転感覚になるよう調整を行いました
 - Porsche 919
 - Lotus 311

修正:

- カスタマイズ画面で車の位置がずれる問題を修正
- ホーム画面で車の位置がずれる問題を修正
- オープンホイール車のホイールのジッターリングを修正
- FOREST PATH DRIFT ARENAの影とペイントが浮遊する問題を修正
- ARO TANDEM COURSEの影を修正