

AR パッチノート 3.0.0

パッチ命名に関する一般的な注意: このメジャーバージョン番号が2から3へのジャンプは、ロード手順とゲームエンジンに実装した破壊的なバックエンド変更を示しています(問題がある場合は contact@assolutoracing.com まで報告してください)

- Kunnyz Mark X
- Kunnyz Chaser
- Toyota SPRINTER TRUENO GT-Apex (Falken Livery)
- Mazda RX-7 (Falken Livery)
- Toyota Mark X 250 GS Package G's
- Daihatsu Midget II
- Daihatsu Midget II Drift Spec
- Daihatsu Midget II Custom Spec

コース拡張:

- 2 New Drift Course Layouts: **ARD1とのコラボレーションで設計されたコース
 - Forest Path Drift Arena
 - ARO Tandem Course

追加:

- Rims: カスタマイズとインポートから入手できる34種類の新しいホイールを追加

改良点:

ドライビングスクール:

- 初級者と中級者のドライビングスクールチャレンジの時間を調整(コミュニティからのリクエスト)
- UX改善

インポート:

- インポートに保証付きのTier 5ゲージを追加。詳細はゲーム内をご確認ください(コミュニティからのリクエスト)
- 新しいデイリーインポートシステムを追加。広告を視聴して無料のインポートを獲得できます。

プレイヤーレベル:

- 様々なゲームモードに入るための最低プレイヤーレベルを引き下げました(コミュニティからのリクエスト)

ハンドリング調整:

- 以下の調整が行われました:
 - ユニバーサル2JZエンジンのレッドラインを調整
 - ユニバーサルSR20エンジンのレッドラインを調整
 - Porsche 911 GT2RSのスタンスを調整
 - Porsche 911 GT3RSのスタンスを調整
 - Nissan Skyline GTR R32のタイヤサイズを修正
 - Honda S2000のエンジンレスポンス(derev)を調整
 - ユニバーサルMazda RX7 FDのレッドラインを調整
 - Mazda RX7 FDのリアタイヤサイズを調整
 - Mazda RX7 FDのスタンスを調整
 - ユニバーサルMazda RX7 FDのアップグレードを調整
 - Toyota Celica Rallyのスタンスを調整
 - Mitsubishi Evo 3 Rallyのスタンスを調整
 - Mitsubishi Evo 6 Rallyのスタンスを調整
 - Suzuki SX4 Rally Stanceを調整
 - Suzuki Escudoの車高を調整
 - 過剰なダウンフォースをNissan 180sx、Nissan S14 K'sから除去
 - Nissan Silvia S13 K'sの仕様を1989年モデルに変更

修正 バックエンド:

- ロード方法を更新
- ゲームエンジンの大規模アップデート(これにより現行バージョンと新バージョンの間に若干の違いが生じる可能性があります。問題が発生した場合はcontact@assolutoracing.comまで報告してください)

削除:

- 重大な問題を修正し、システムに関するプレイヤーのフィードバックに対応するため、リーグ機能を一時的に削除します。ご理解いただきありがとうございます。

修正:

- メモリー使用のオプティマイズ
- ヒルクライム逆走のクラッシュを修正
- カスタム画面を出るときのクラッシュを修正