

## AR Patch Notes 2.10

**Welcome to Fuji Speedway! Race on it for the first time ever on mobile!**

新マシン追加に加え、富士スピードウェイがモバイルゲームで初めて登場。

### NEW RACETRACK:

新コース:

- Fuji Speedway  
富士スピードウェイ

### NEW CARS:

新規追加車種

**Test out the exciting Fairlady Z Prototype or break some records with some of these legendary Japanese race cars!**

新型Z プロトタイプに加えて、日本のモータースポーツシーンで活躍した往年のマシン 3台が新登場。

- Nissan Fairlady Z Prototype '20 [Token Shop]
- Nissan R390 GT1 Race Car '97 [Exotic Imports]
- Toyota GT-One Race Car '98 [Exotic Imports]
- TOM's Supra Race Car '97 [Exotic Imports]

### CARS MODEL AND ADJUSTMENTS:

車のリモデリング・モデリング調整:

- **NEW MODEL:** Mazda MX-5 NA changed to jdm spec. Mazda Eunos Roadster NA '89.
- **NEW MODEL:** Mazda MX-5 NA Time Attack changed to re-modeled kit Eunos Roadster NA Time Attack.
- **NEW INTERIOR:** Mazda Eunos Roadster NA '89
- **NEW MODEL:** Subaru Impreza 22B
- **NEW INTERIOR:** Subaru Impreza 22B
- **NEW MODEL:** BMW M2

## NEW FEATURES:

### 新機能の追加:

- Save and view race replays  
レースリプレイの保存・再生
- New Lobby search function: realtime search function to find the lobby you are looking for.  
探しているルームを簡単に見つける事の出来る、新たなオンラインロビー検索機能の追加

## CAR SOUNDS:

### 車に関するサウンド:

- New sound for **Nissan GTR (R35)** and cars that share its sound.  
日産 GT-R(R35)に関連する音の変更
- Adjusted transmission whine and gear shift volume  
トランスミッションとギアシフトのサウンド調整
- Changed engine sound for Eclipse GSX  
三菱 エクリプス GSX のエンジン音変更

## BUG FIXES:

### バグ対応:

- Fixed disappearing wheels in the end race screen  
レース終了後のマシンのタイヤが消えてしまうバグを修正
- Fixed transmission sound not stopping when in pause  
ポーズ時にミッションの音が消えないバグを修正
- Fixed the stock rim size glitch, now if you get back to stock rims from custom rims, it will revert the original size.  
カスタムリムからストックリムに変更した際に、ストックリムがカスタムリムのサイズに変更されてしまうバグの修正
- Fixed an out of bound spot in Tsukuba Circuit  
筑波サーキットのバウンドスポットを修正
- Added a car reset point to Airport if your car goes out of the drivable area  
Airportでコース外走行をした際のリセット地点を変更
- Disabled interior camera for Nissan Silvia S15 AR Edition  
日産 シルビア S15 AR Editionの内装視点で起こるバグを修正

## IMPROVEMENTS:

その他の修正点:

- Number of maximum garage spaces increased by 10 (new max: 160)  
ガレージにて保有できるマシンの上限を10台追加(最大160台)
- Added car class preview to the upgrade screen to show what the class will change to after upgrading  
アップグレード画面にて、アップグレード後のマシンがどのクラスに変更されるのかを表示
- Added Sections to Tsukuba Race Mod & Unmod Race Series  
筑波サーキットをセクション分け。セクション毎のタイムを表示。
- Removed many colliders from small plants on Rally Courses  
ラリーコースにある多くの植物のオブジェクトから、衝突判定を削除
- All the engine sounds of the game have been adjusted, this will improve the general pitch increasing RPMs and adds the possibility for reverb zones, such as tunnels.  
ゲーム内における全てのエンジンサウンドを調整。これにより、トンネル内などの反響のある場所が追加。

## CARS PHYSICS ADJUSTMENTS:

車に関する物理エンジンの調整:

**DISCLAIMER:** *All adjustments listed below, are based mostly on balancing the car to reflect as close as possible the real counterpart, nerfs or buffs are mostly done for giving the cars a realistic driving feel.*

*With the exception of tuning balancing, all the cars described below are in stock setup.*

以下にリストアップされているマシンは、実車の性能をできる限り反映させ、よりリアルなドライビング体験を与える為に、上方修正・下方修正するものです。

- **TOYOTA SPRINTER TRUENO (AE86) D-Spec:** Removed downforce from both axles, slightly improved rear grip and decreased front grip, decreased tunability down to 356 HP.

ダウンフォースに関して、フロントグリップを減らし、リアグリップを増加させる修正。  
また、馬力のアップグレード上限を356psに再設定。

- **LOTUS 3-11:** Decreased by a considerable amount downforce for both axles, slightly increased grip on both axles, weight balance to give a more understerry behaviour. Adjusted acceleration figures to match claimed data.

前後共にわずかなグリップの上方修正と、ダウンフォースの下方修正。それに加え、実車に近いアンダーステア方向のセッティングにする為に、重量配分変更。  
また、こちらも実車のデータに基づき、加速度の変更。

- **EUNOS ROADSTER:** Decreased power and torque to fit 89' Eunos Roadster 1.6 liter engine specifications, increased drag coefficient to claimed value (0.38), slight grip decrease on front axle, grip decrease on rear axle, slight increase on braking distance (100-0 from 38 meters to 39,6 as to claimed value).  
Increased engine acceleration, the car should feel to rev quicker, 0-100 KPH (9,1 seconds) and 0-190 KPH (68,8 seconds) adjusted to manufacturer claimed data.  
Weight decreased from 970 kg to 940 kg, as claimed by manufacturer data.  
Slightly decreased shifting time.

1.6L 仕様に適合する様に、パワーとトルクの調整。  
車重をメーカー公式データと同じ数値に再設定し、フロントグリップ・リアグリップ共にわずかな下方修正。その為、制動距離もわずかに増加。  
また、加速度も 0-100km(9.1秒) / 0-190km(68.8秒) のメーカー公式データに合わせて変更。  
シフトのタイムラグもわずかに上方修正。