キャラクター名（称号）
ネフェルガゥア=ベン・デューラム

プレイヤー名
たにぐち

種族	性別	年齢	生まれ
ドワーフ			マギテック

Ver 4.62

能力値		A	B	C	D	E	F
技	6	15	3				
体	7	12		7			
心	7				4	14	

能力値	成長	器用度	修正	能力値ボーナス
A		21		+3
B		9		+1
C		19		+3
D		14		+2
E		11	+1	+2
F		21		+3

生命抵抗力	精神抵抗力
4	5

容姿・特徴

経験点	冒険者レベル	HP	MP
0	2	20	27

HP＝生命力＋冒険者レベル×3

MP＝精神力＋魔法使い系技能レベル合計×3

種族特徴
[暗視][剣の加護/炎身]

技能	レベル
マギテック	2
シューター	1
レンジャー	1

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

所持金
40 G
預金/借金 G

所持名誉点　合計名誉点

名誉アイテム	点数

メモ
冒険者になる前にとある事故にまきこまれ大怪我にあう。
怪我が直るまで何冊も本を読んでいると、とある冒険者が
書いた本の中に、いつも見る夢の光景と良く似た記述を発見。
夢の謎を解くため、冒険者になった。

自動失敗チェック □□ □□ □□ □□ □□ □□ □□ □□ □□ □□

穢れ度
☆☆☆☆☆

経歴
大怪我をしたことがある
本から大きな影響を受けたことがある
同じ夢を何度も見ている

戦士系技能	レベル			C値修正
ファイター技能				
グラップラー技能				
フェンサー技能				
シューター技能	1			
能力値 器用度ボーナス	3			
能力値 筋力ボーナス			3	

ファイター・グラップラー・フェンサー最大レベル／敏捷度ボーナス　/
追加防護点

防具	必筋	回避	〈回避行動〉	防護点	〈防具習熟〉
鎧 ハードレザー	13			4	
盾					

鎧ペナルティ: /
（敏捷度行為判定／魔法）

回避力	防護点
0	4

修正:

武器	用法	命中修正	命中力	〈武器習熟〉	攻撃ダメージ	C値	威力	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン	1H		4		4	11		*										
必要筋力:		修正:										装填数:			射程:			
								*										
必要筋力:		修正:										装填数:			射程:			
								*										
必要筋力:		修正:										装填数:			射程:			
								*										
必要筋力:		修正:										装填数:			射程:			
								*										
必要筋力:		修正:										装填数:			射程:			

魔法	レベル	魔力
魔動機術	2	4

先制力 0　スカウト技能レベル＋敏捷度ボーナス

魔物知識 0　セージ技能レベル＋知力ボーナス

制限移動	移動力	全力移動
3 m	9 m	27 m
基本3	敏捷度	敏捷度×3

部位	装飾品
頭	ストローハット
耳	
顔	
首	
背中	ガンベルト
右手	知力増強の腕輪(+1)
左手	
腰	ガンベルト
足	
その他	マギスフィア(小)

一般装備品
背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6 本、
ほくち箱、ロープ1 0 m、小型ナイフ
羽根ペン、インク、羊皮紙5 枚

[弾丸1 2 発(腰)] □□□ □□□ □□□ □□□
[弾丸1 2 発(背中)] □□□ □□□ □□□ □□□
[ ] □□□ □□□ □□□ □□□
[ ] □□□ □□□ □□□ □□□
[ ] □□□ □□□ □□□ □□□
[ ] □□□ □□□ □□□ □□□

戦闘特技	宣言
精密射撃	—

種別	練技／呪歌

威力表

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15