

◎MMOの一般的マナー

挨拶をしっかりする

ネットゲームではたくさんのプレイヤーが存在しています。
誰も居ない場所でソロプレイを続けるのでもなければ、他のプレイヤーとパーティを組んだり
アイテムを売買したりと交流する事になるでしょう。
リアルでも無言なのは失礼ですよ。
ぜひ「こんにちわ」「よろしくお願いします」「ありがとうございました」「ごめんなさい」と
礼儀正しく気持ちよく遊びましょう。

会話で個人情報を書かないこと！

オンラインゲーム内での会話は、殆どのゲームでは発言はまわりの人全員に聞こえます。（見えます）
誰に聞かれるか解らない場所で電話番号などの個人情報は話さないようにしなければなりません。
また他人の悪口やしつこいナンパなどの下品な会話も、周囲のプレイヤーからしてみれば聞いていて気持ちが
良くないのでやめましょう。
パーティチャットやささやきチャット以外では常に誰かが聞いている、と考えるのが大事です。

なんでも聞くのはいけません

ゲーム内で説明があったりしますが、それでも解らない事の方が多いですから、そんな時に、ゲームを長くやっている人に聞くのは
とても有効な方法です。ですが・・・
解らない事がある度に聞いてしまうのはどうでしょう。
先輩プレイヤーも何も知らない時はいろいろ試行錯誤して経験して覚えたのです。
ちょっと調べれば解る事を全部聞いてしまうのは、聞かれた方もちょっとウンザリしちゃいます。
ゲームの世界では失敗しても全然平気なのですから、いろいろ試してみるのも楽しみのひとつですから、
解らない事があつたらまずは自分自身で調べたり、いろいろやってみましょう。
それでも解らなかつたら遠慮せずに聞きましょう。
もちろんあなたがプレイに慣れたら親切に教えてあげてくださいね。

席を外す時は声をかけましょう

パーティを組んで戦闘を行うと自分が倒していない敵の経験値も自分に入ってくる事があります。
ソロ狩りをするよりかなり効率的でパーティプレイの便利なところですが、時にはパーティ狩り中に急な来客や電話などで
席を外さないといけない時があります。
そんな時は安全な場所にキャラを待機させる事になるでしょう。
ですがそんな時は必ずメンバーに事情を話して許可を取りましょう。
あなたが何もなくても仲間が戦うだけで経験値が入ってしまいます。
悪質なプレイヤーの中にはパーティに参加しただけで何もしないで経験値などを貰っていくマナーの悪い人も居ます。
楽しんで報酬だけを貰おうとするのはゲームの世界でも歓迎されない行為ですよ。

パーティープレイ中はリアクションしましょう

パーティプレイをしていたりギルド仲間と一緒に行動している時にはいろいろな会話をします。
どこに冒険に行くか、これからどうするかといった相談や単なる雑談の場合もあるでしょう。
会話をする時は大抵どこかに落ち着いていると思いますが、積極的に会話に参加しない場合はちょっとやる事がなくて暇になってしまう事もあります。
そんな時についつい席を外してトイレに立ったり、画面を見ないで他の事をしてしまったりしがちです。
ずっと無言で動きが無いと、廻りはちゃんと話を聞いているのか不安に思ってしまうます。
相づちを打ったりキャラクタに手を振らせたりとしっかり参加してる事をアピールするのもちょっとしたマナーなのです。

様々なレベルの人がいることを理解する

オンラインゲームの世界には、始めたばかりのプレイヤーと長くゲームをプレイしているプレイヤーが共存しています。
そして、初心者とベテランプレイヤーでは、当然のことながらレベルも装備も全然違います。
自分のレベルが高いからといって初心者のプレイに対して文句を言うのはやめましょう。
誰もが最初は下手なのですから。
それから・・・
初心者に対してむやみに強いアイテムを渡したり、逆にレベルの高い人にアイテムをねだったりするのも良くありません。
特に上級者は初心者に合わせたプレイを心掛けて、みんなが楽しめるような雰囲気を作ってあげたいものです。

以下 文章化

- ・ **PSO2運営規約**や一般的なマナーを守って遊びましょう。
- ・ チームメンバーに限らず他人を不快にさせる言動はひかえましょう。
人に対して思いやりを持って接する。
自分がされたら嫌だと思ふことを人にしない。
やられたからやりかえすなどと考えない。
- ・ チート等不正なツールを使用しない事。
- ・ ログイン、ログアウト時はなるべく挨拶をしましょう。
- ・ **2週間**以上ログインができない場合はチームマスターかマネージャーに伝えてください。**←必要か？期間は？**
- ・ **2週間**以上のログインが確認できない場合ゲーム内のメールを送ります。その後**1週間**以上反応が無い場合は
除名処分とさせていただきます。。**←必要か？期間は？**