

**PSP™ (PlayStation®Portable)**  
**カスタムテーマ作成**  
**ガイドライン**

Version 3.80

© 2007 Sony Computer Entertainment Inc.  
All Rights Reserved.

---

[商標]

"UMD"および"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

"PSP"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

"Memory Stick"はソニー株式会社の商標です。

"XMB"はソニー株式会社および株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

"Photoshop"は、米国およびその他の国における Adobe Systems Incorporated の商標または登録商標です。

[使用条件]

本ガイドラインに関する著作権を含む一切の権利は、当社が管理または保有しています。私的使用その他法律によって明示的に認められる範囲を超えて、これらの情報を使用（複製、改変、ネットワーク上へのアップロード、掲示、送信、頒布、ライセンス、販売、出版等を含む）することは、事前に当社の文書による許諾がない限り、禁止します。

本ガイドラインの内容は、全てが将来のシステムソフトウェアにおいて有効であることを保証するものではありません。当社は理由のいかんにかかわらず、かかる変更によって生じるいかなる損害についても責任を負うものではありません。あらかじめご了承ください。

---

# 目次

---

<b>1 このドキュメントについて .....</b>	<b>5</b>
概要 .....	5
<b>2 カスタマイズできるデータについて .....</b>	<b>6</b>
カテゴリ列アイコン（横列） .....	6
第1階層アイコン（縦列第1階層） .....	6
第2階層アイコン（縦列第2階層） .....	8
壁紙 .....	8
テーマカラー .....	8
プレビュー .....	8
カスタマイズ可能なアイコン一覧 .....	9
<b>3 画像サイズおよびフォーマット .....</b>	<b>10</b>
カテゴリ列アイコン（横列） .....	10
第1階層アイコン（縦列第1階層） .....	10
第2階層アイコン（縦列第2階層） .....	11
壁紙 .....	11
テーマカラー .....	12
プレビュー .....	12
<b>4 アイコン作成上の注意点 .....</b>	<b>14</b>
アイコンデータ .....	14
フォーカスデータ .....	15
<b>5 カスタムテーマの設定 .....</b>	<b>17</b>
<b>6 カスタムテーマ作成ツール .....</b>	<b>19</b>
情報タブ .....	19
壁紙タブ .....	20
カテゴリアイコンタブ .....	21
第1階層アイコンタブ .....	22
第2階層アイコンタブ .....	23
その他タブ .....	24
ファイルメニュー .....	24
ヘルプメニュー .....	24
<b>7 "PSP"によるダウンロード .....</b>	<b>25</b>
メタ情報とダウンロード処理 .....	25
サーバへの設置 .....	26

---

<b>8 Appendix .....</b>	<b>27</b>
サイズの上限值 .....	27
互換性 .....	27

---

# 1 このドキュメントについて

---

## 概要

このドキュメントは、"PSP"システムソフトウェアにおいて、"XMB"上のアイコンをカスタマイズするカスタムテーマを作成するために必要な情報およびガイドラインを記載したものです。具体的には、次の内容を含んでいます。

- カスタマイズできるアイコンの種類
- 画像サイズおよびフォーマット
- アイコン以外の必要なデータ
- その他の情報

## 2 カスタマイズできるデータについて

カスタムテーマでカスタマイズできるデータは、以下の通りです。

### カテゴリ列アイコン（横列）

カテゴリ列アイコンとは、横列に並んでいるカテゴリを示すアイコンのことです。

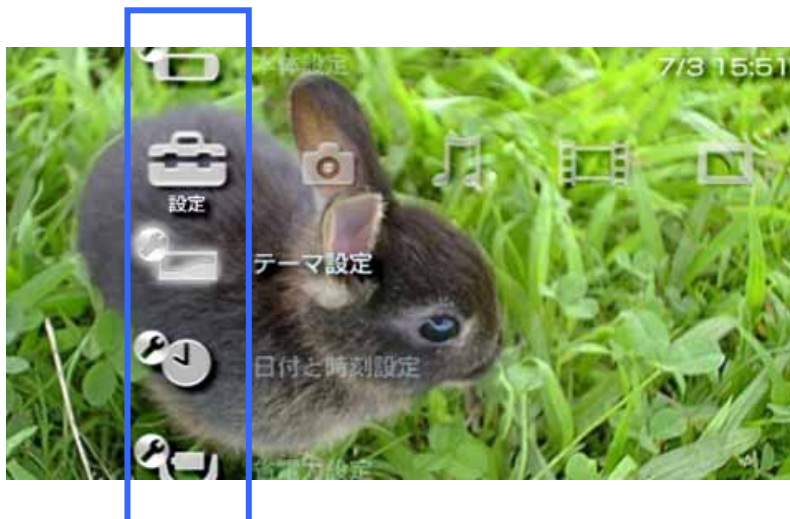


以下の8種類のカテゴリ列アイコンを設定することができます。

カテゴリの種類	備考
ネットワーク	
ゲーム	
テレビ	日本仕向けかつ PSP-2000 のみ
ビデオ	
ミュージック	
フォト	
設定	
デフォルト	将来のアップデートでアイコンが増えたときに対応するために準備しておく場合 デフォルトのみ設定した場合、すべて同じアイコン表示にすることも可能

### 第1階層アイコン（縦列第1階層）

第1階層アイコンとは、カテゴリ列アイコンを選んだときに、縦列に並んでいるアイコンのことです。



以下の第 1 階層アイコンを設定することができます。

カテゴリ	第 1 階層
ネットワーク	オンラインマニュアル
	リモートプレイ
	インターネットラジオ
	RSS チャンネル
	インターネットブラウザ
ゲーム	ゲームシェアリング
	セーブデータ管理
	"UMD" ※
	"PSP"アップデート
	"Memory Stick" ※
ビデオ	"UMD" ※
	"Memory Stick" ※
ミュージック	"UMD" ※
	"Memory Stick" ※
フォト	カメラ
	"Memory Stick" ※
設定	ネットワークアップデート
	USB 接続
	ビデオ設定
	フォト設定
	本体設定
	テーマ設定
	日付と時刻設定
	省電力設定
	外部ディスプレイ設定 (PSP-2000 のみ)
	サウンド設定
	セキュリティ設定
	RSS チャンネル設定
	ネットワーク設定
その他	デフォルト

※"UMD"および"Memory Stick"のアイコンは、カテゴリに関わらず 1 つずつのカスタマイズとなります。

---

## 第2階層アイコン（縦列第2階層）

第2階層アイコンとは、第1階層アイコンを選んだときに、アイコンの右側に縦列に並んで表示されるアイコンのことです。カスタムテーマでは、設定カテゴリの第2階層アイコン（下図のスパナマークのアイコン）をカスタマイズすることができます。



## 壁紙

背景に貼り付ける壁紙を指定することができます。

## テーマカラー

[設定]-[テーマ設定]-[テーマ]で指定することができる 12 色のテーマカラーのうち、1 色を指定することで、カスタムテーマに最適な背景色に固定することができます。  
指定しないことも可能です。





## プレビュー

カスタムテーマを選択するときに使用されるアイコンと画像を指定します。



## カスタマイズ可能なアイコン一覧

カスタマイズ可能なアイコンの一覧は、以下のようになっています。

カテゴリ	第 1 階層	第 2 階層	表示名
 ネットワーク			オンラインマニュアル
			リモートプレイ
			インターネットラジオ
			RSS チャンネル
			インターネットブラウザ
 ゲーム			ゲームシェアリング
			セーブデータ管理
			"UMD"
			"PSP"アップデート
			"Memory Stick"
 テレビ			
 ビデオ			"UMD"
			"Memory Stick"
 ミュージック			"UMD"
			"Memory Stick"
 フォト			カメラ
			"Memory Stick"
 設定			ネットワークアップデート
			USB 接続
			ビデオ設定
			フォト設定
			本体設定
			テーマ設定
			日付と時刻設定
			省電力設定
			外部ディスプレイ設定
			サウンド設定
			セキュリティ設定
			RSS チャンネル設定
			ネットワーク設定

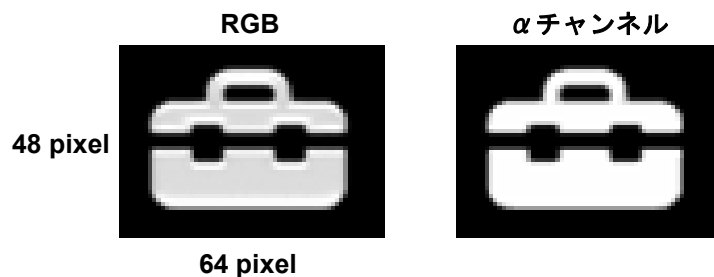
### 3 画像サイズおよびフォーマット

カスタムテーマで使用する画像サイズおよびフォーマットに関する詳細な情報を示します。

#### カテゴリ列アイコン（横列）

カテゴリ列アイコンの画像サイズおよびフォーマットは、以下の通りです。

画像サイズ	64 x 48 pixel
画像フォーマット	256 色 32bit CLUT（ $\alpha$ あり） PNG/TGA/GIM ファイル

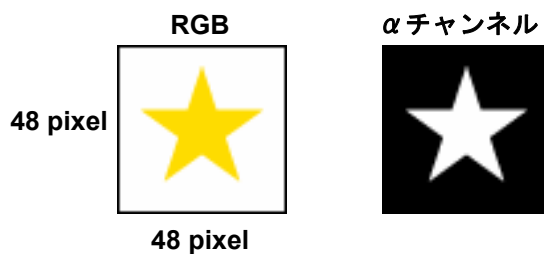


#### 第 1 階層アイコン（縦列第 1 階層）

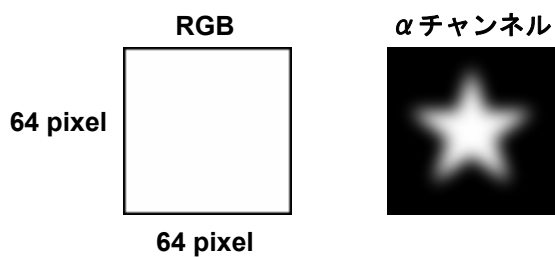
第 1 階層アイコンの画像サイズおよびフォーマットは、以下の通りです。

画像サイズ	アイコン本体	48 x 48 pixel
	アイコンフォーカス	64 x 64 pixel
画像フォーマット	256 色 32bit CLUT（ $\alpha$ あり） PNG/TGA/GIM ファイル	

#### アイコン本体



## アイコンフォーカス

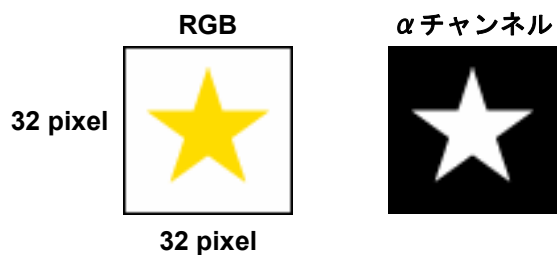


## 第2階層アイコン（縦列第2階層）

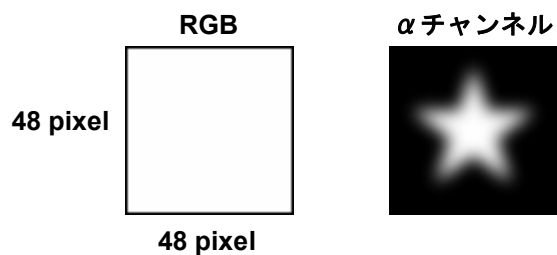
第2階層アイコンの画像サイズおよびフォーマットは、以下の通りです。

画像サイズ	アイコン本体	32 x 32 pixel
	アイコンフォーカス	48 x 48 pixel
画像フォーマット	256色 32bit CLUT（αあり） PNG/TGA/GIM ファイル	

## アイコン本体



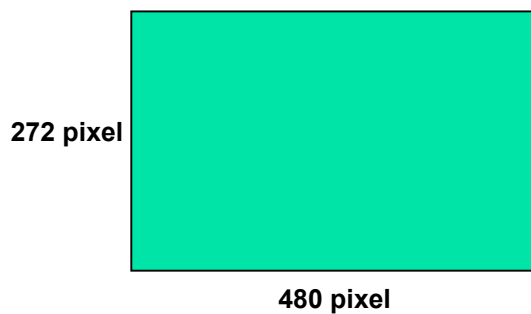
## アイコンフォーカス



## 壁紙













壁紙の画像サイズおよびフォーマットは、以下の通りです。

画像サイズ	480 x 272 pixel
画像フォーマット	24bit カラーRLE 非圧縮 Bitmap ファイル



## テーマカラー

テーマカラーに指定可能なカラーは、以下の通りです。

テーマカラー	番号
月ごと	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9
	10
	11
	12

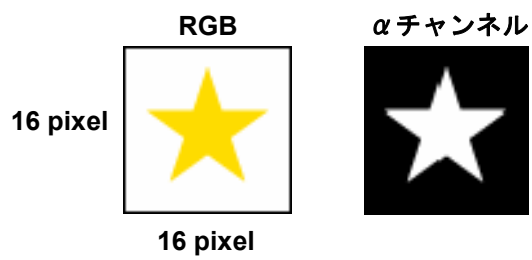
## プレビュー

プレビューの画像サイズおよびフォーマットは、以下の通りです。

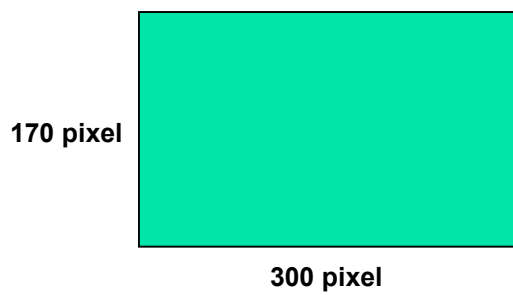
画像サイズ	プレビューアイコン	16 x 16 pixel
	プレビュー画像	300 x 170 pixel
画像フォーマット	プレビューアイコン	PNG/TGA/GIM ファイル 256 色 32bit CLUT (αあり)
	プレビュー画像	24bit カラーRLE 非圧縮 Bitmap ファイル

---

プレビューアイコン



プレビュー画像



---

## 4 アイコン作成上の注意点

---

この章では、アイコン作成上の注意点について記述します。

### アイコンデータ

アイコン作成の際は、単一色での塗りつぶしのアイコンは避けてください。壁紙設定機能によりユーザーは、任意の壁紙を設定することができます。グラデーションの使用、縁取り等で任意の背景画像と区別できるデザインにしてください。

たとえば、以下のような単一色のアイコンデータの場合、背景が白色に設定された場合にアイコンが見えなくなる場合があります。

アイコンデータ

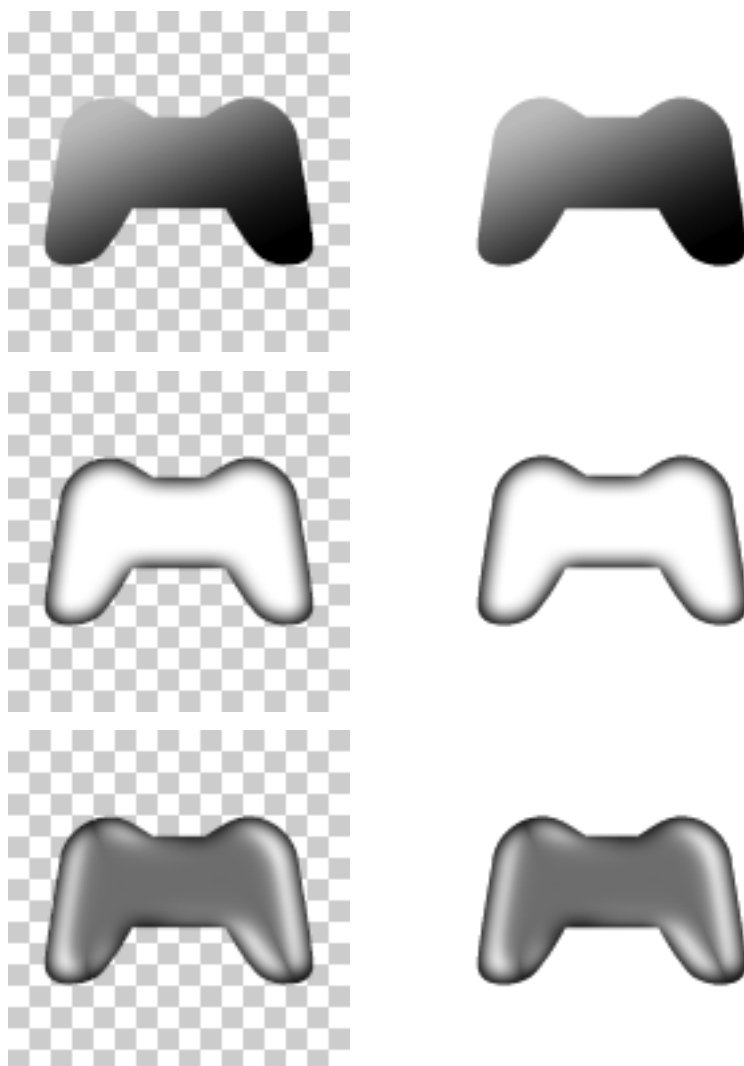


背景が白の場合の表示

この場合、以下のようにグラデーションや縁取りをすることによって、表示を見やすくすることができます。

アイコンデータ

背景が白の場合の表示



また、アイコンデータにシステムソフトウェアのアイコンのデザインを用いる場合、オリジナルの形とその意味を変えないようにしてください。

## フォーカスデータ

アイコンデータの作成とともに各々のアイコンがフォーカスされた際のフォーカスデータを作成してください。システムソフトウェアの標準テーマでのフォーカス表現は、白く発光する表現に統一してデザインされています。同様の表現のフォーカスデータを作成すれば、ユーザはそれがフォーカスであることを認識しやすくなります。

例として、"Photoshop"を使用した発光式のフォーカスデータの作成方法を記述しておきます。

## How To Make PSP Icons

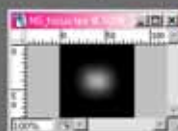


ICON  
FOCUS

### Making FOCUS



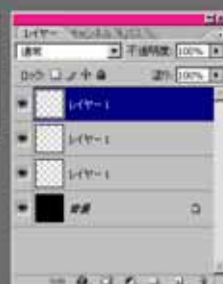
Add ICON layer on the black background.



Gaussian Blur:6.0pixel



[Select > Load Selection...]  
Load the alpha channel (of this file) as selection.  
[Edit > Delete]  
Delete that selection on RGB channels.



Duplicate the layer twice.  
(to increase the contrast)



Add the alpha channel and copy paste ICON on it.



Copy RGB image to the alpha channel.  
Paint RGB layers all white.



[Layer > Flatten Image]  
Merge all layers.



---

## 5 カスタムテーマの設定

---

ここでは本体における、カスタムテーマの設定方法について説明します。

カスタムテーマの設定は、設定カテゴリのテーマ設定から行います。

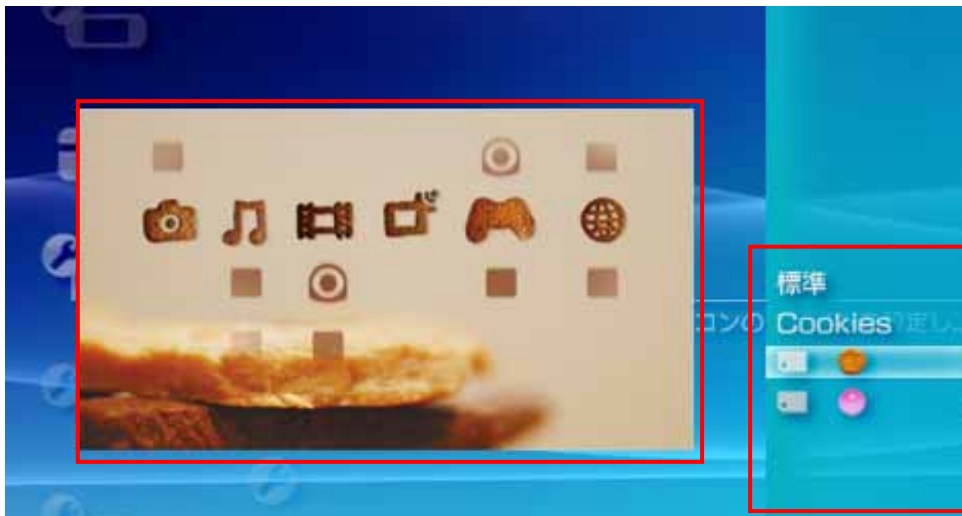


テーマ設定の中にある、テーマを選択します。



画面の右側に、「オリジナル」と"Memory Stick"の/PSP/THEME の下にあるテーマファイルのプレビューアイコンが表示されます。「オリジナル」とは、本体に標準で入っているアイコンのことです。

画面の中央には、選択されたカスタムテーマのプレビュー画像が表示されます。



一覧からカスタムテーマを選択し、「適用」を行うことで、カスタムテーマを変更することができます。「削除」を行うと、"Memory Stick"から選択されたテーマファイルを削除します。

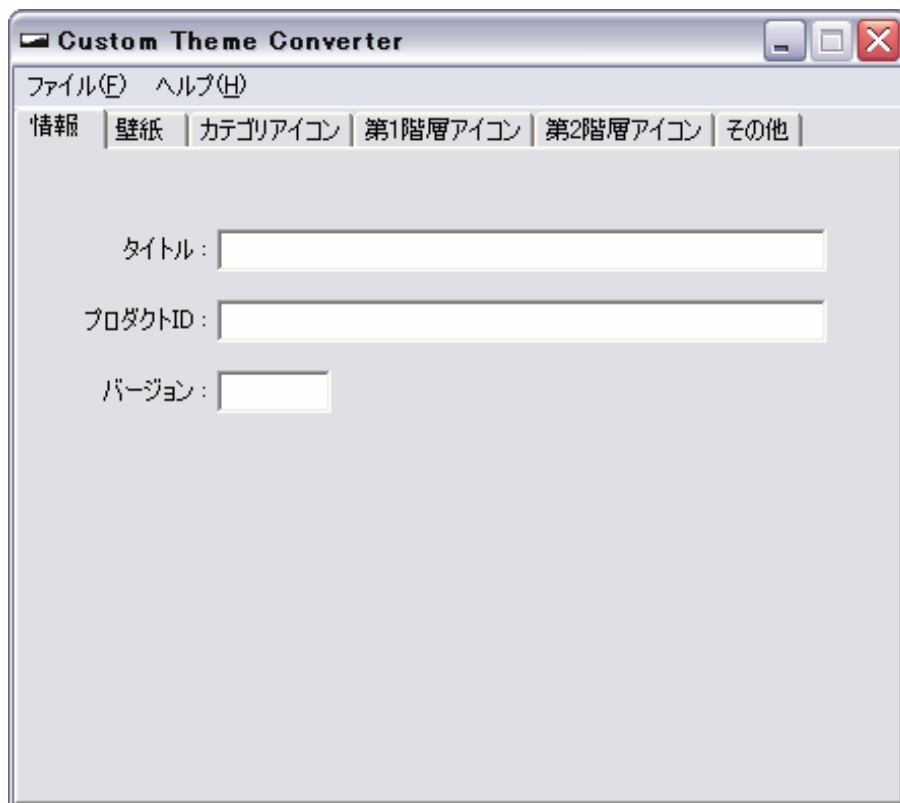


## 6 カスタムテーマ作成ツール

ここでは、カスタムテーマを作成するためのツールである、「Custom Theme Converter（以下 themeconv.exe）」に関して説明します。

### 情報タブ

情報タブでは、以下の項目を入力します。



情報名	内容
タイトル	タイトル情報（最大 128 バイトの UTF-8 文字列）
プロダクト ID	プロダクト ID 番号（最大 48 バイト） 半角英数字、ハイフン("-")、アンダースコア("_")が使用可能
バージョン	テーマバージョン（最大 8 バイト） ピリオド(".")で区切られた最大 3 つの 0～99 の数字の組み合わせ

情報タブの詳細な使用方法に関しては、7章の「"PSP"によるダウンロード」をご参照ください。

---

## 壁紙タブ

壁紙タブでは、壁紙に設定するファイルを選択します。プレビューボタンを選択することで、設定された壁紙を確認することができます。設定できるファイルに関しては、3章の「画像サイズおよびフォーマット」をご参照ください。



---

## カテゴリアイコンタブ

カテゴリアイコンタブでは、カテゴリアイコンに設定するファイルを選択します。プレビューボタンを選択することで、設定されたアイコンを確認することができます。設定できるファイルに関しては、3章の「画像サイズおよびフォーマット」をご参照ください。



「デフォルトアイコン」を設定した場合、他の設定されていないカテゴリアイコンに関してはすべて「デフォルトアイコン」が使用されます。「デフォルトアイコン」を設定しない場合、他の設定されていないカテゴリアイコンに関しては、すべてオリジナルのアイコンがそのまま使用されます。これは将来のアップデートにおいて、新しくカテゴリアイコンが追加された場合も同様です。

## 第1階層アイコンタブ

第1階層アイコンタブでは、第1階層アイコンおよびフォーカスに設定するファイルを選択します。設定ボタンを選択することで、ファイル選択画面に移行します。また、クリアボタンを選択すると選択されたファイルがクリアされます。プレビューボタンを選択することで、設定されたアイコンおよびフォーカスを確認することができます。設定できるファイルに関しては、3章の「画像サイズおよびフォーマット」をご参照ください。



「デフォルトアイコン」を設定した場合、他の設定されていない第1階層アイコンに関しては、すべて「デフォルトアイコン」が使用されます。「デフォルトアイコン」を設定しない場合、他の設定されていない第1階層アイコンに関しては、すべてオリジナルのアイコンがそのまま使用されます。これは将来のアップデートにおいて、新しく第1階層アイコンが追加された場合も同様です。

## 第2階層アイコンタブ

第2階層アイコンタブでは、第2階層アイコンおよびフォーカスに設定するファイルを選択します。設定ボタンを選択することで、ファイル選択画面に移行します。また、クリアボタンを選択すると選択されたファイルがクリアされます。プレビューボタンを選択することで、設定されたアイコンおよびフォーカスを確認することができます。設定できるファイルに関しては、3章の「画像サイズおよびフォーマット」をご参照ください。

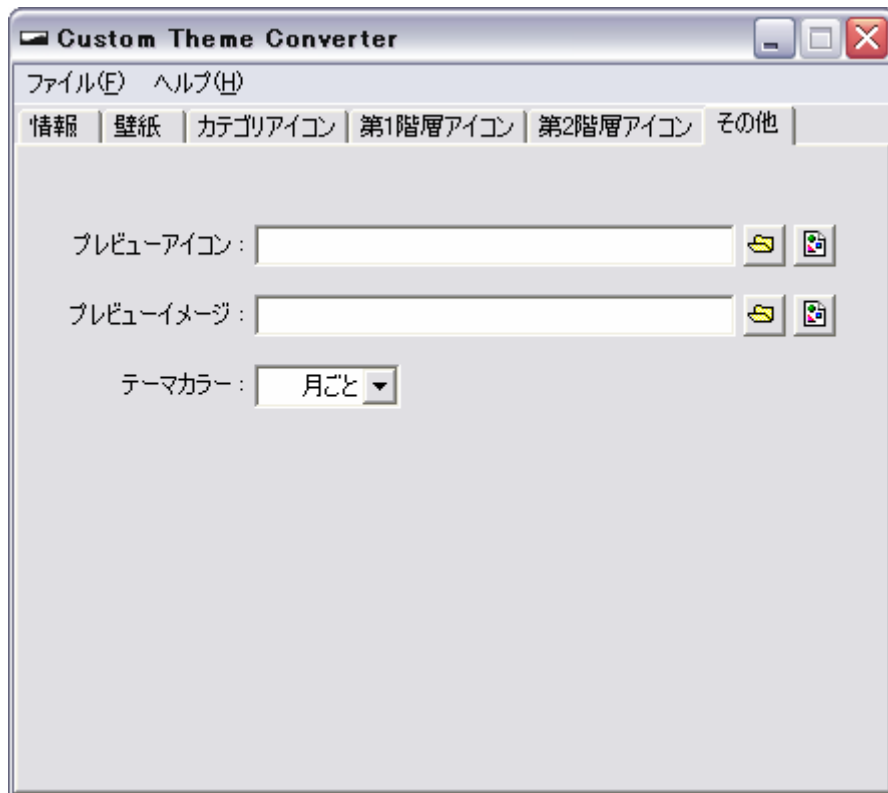


「デフォルトアイコン」を設定した場合、他の設定されていない第2階層アイコンに関しては、すべて「デフォルトアイコン」が使用されます。「デフォルトアイコン」を設定しない場合、他の設定されていない第2階層アイコンに関しては、すべてオリジナルのアイコンがそのまま使用されます。これは将来のアップデートにおいて、新しく第2階層アイコンが追加された場合も同様です。

---

## その他タブ

その他タブでは、プレビューアイコンおよびプレビュー画像に設定するファイルと、テーマカラーを選択します。プレビューボタンを選択することで、設定された画像を確認することができます。設定できるファイルおよびテーマカラーの種類に関しては、3章の「画像サイズおよびフォーマット」をご参照ください。



## ファイルメニュー

ファイルメニューでは、カスタムテーマの設定を保存するファイルの「新規作成」「開く」「保存」が選択できます。また、設定済みのカスタムテーマの設定から、カスタムテーマファイルの「書き出し」を行うことができます。

## ヘルプメニュー

ヘルプメニューからは、themeconv.exe の設定を変更することができます。  
設定メニューでは、表示言語を日本語、英語および韓国語から選択可能です。



---

## 7 "PSP"によるダウンロード

---

この章では、"PSP"インターネットブラウザによるカスタムテーマデータのダウンロードについて記述します。

### メタ情報とダウンロード処理

"PSP"インターネットブラウザのカスタムテーマダウンロード機能では、サーバ上のカスタムテーマデータのメタ情報と"PSP"本体に挿入された"Memory Stick"上のカスタムテーマデータのメタ情報を参照し、自動的にダウンロード処理を変化させます。

参照するメタ情報の項目は、タイトル、プロダクト ID、およびテーマバージョンです。

#### タイトル

タイトル("title")項目に記述された最大 128 バイトの UTF-8 文字列は、ダウンロード開始確認画面に表示されます。

表示において、長いタイトルは省略または自動スクロールがなされます。省略や自動スクロールが発生しない文字数は、日本語・韓国語・中国語の場合で 20 文字程度、それ以外の場合で 30 文字程度を目安としてください。

#### プロダクト ID

プロダクト ID("product\_id")項目に記述された最大 48 バイトの文字列は、ダウンロード時の保存ファイル名に使用されます。

これにより、カスタムテーマ毎に異なるプロダクト ID を付与することで自動的に異なるファイル名でダウンロード保存させることが可能となります。

#### テーマバージョン

テーマバージョン("theme\_version")項目に記述された最大 8 バイトの文字列は、ダウンロード開始確認画面に表示されます。

また、テーマバージョンはダウンロードを実行するかどうかの判断にも使用されます。

同一のプロダクト ID を持つカスタムテーマデータが既に"Memory Stick"に保存されている場合は、テーマバージョンを比較して新しいと判断した場合のみダウンロードが実行されます。

テーマバージョンは、ピリオド(".")で区切られた最大 3 つの 0～99 の数字の組み合わせとなっていることを想定しており、数字が多いほど、また数字が大きいほど新しいデータと判断します。

#### 例

- "1.00"
- "1.1.1"
- "12"

- 
- "12.34.56"
  - "1.1"は"1.00"より新しい
  - "1.10"は"1.1"より新しい
  - "1.1.1"は"1.1"より新しい

これにより、何らかの理由によりカスタムテーマデータを更新した場合でも、テーマバージョンを新しくすることで、必要な場合のみダウンロードさせることが可能となります。

## サーバへの設置

作成したカスタムテーマデータを"PSP"インターネットブラウザにカスタムテーマデータとしてダウンロードさせるには、特定の MIME-Type あるいは拡張子を付けてサーバに設置する必要があります。

MIME-Type および拡張子の条件は、以下の通りです。

MIME-Type	拡張子
application/x-psp-theme	ptf

---

## 8 Appendix

---

### サイズの上限值

カスタムテーマファイルのサイズの上限值は 768KB です。

### 互換性

themeconv.exe の version1.2.0.0 で作成されたカスタムテーマファイルは、"PSP"システムソフトウェア Ver3.80 以降でご使用になれます。それより前の"PSP"システムソフトウェアではご使用になれませんのでご注意ください。前バージョンの themeconv.exe で作成されたカスタムテーマファイルは、引き続きご使用になれます。