

## 共通成長表

レベル	経験点		能力値	特技数	パワー数				レベル
	累計点	必要点			無限	遭遇	一日	汎用	
1	0	1000		1	2	1	1	0	1
2	1000	1250		2	2	1	1	1	2
3	2250	1500		2	2	2	1	1	3
4	3750	1750	2つ	3	2	2	1	1	4
5	5500	2000		3	2	2	2	1	5
6	7500	2500		4	2	2	2	2	6
7	10000	3000		4	2	3	2	2	7
8	13000	3500	2つ	5	2	3	2	2	8
9	16500	4000		5	2	3	3	2	9
10	20500	5500		6	2	3	3	3	10
11	26000	6000	全て	7	2	4	3	3	11
12	32000	7000		8	2	4	3	4	12
13	39000	8000		8	2	4*	3	4	13
14	47000	10000	2つ	9	2	4	3	4	14
15	57000	12000		9	2	4	3*	4	15
16	69000	14000		10	2	4	3	5	16
17	83000	16000		10	2	4*	3	5	17
18	99000	20000	2つ	11	2	4	3	5	18
19	119000	24000		11	2	4	3*	5	19
20	143000	32000		12	2	4	4	5	20
21	175000	35000	全て	13	2	4	4	5	21
22	210000	45000		14	2	4	4	6	22
23	255000	55000		14	2	4*	4	6	23
24	310000	65000	2つ	15	2	4	4	6	24
25	375000	75000		15	2	4	4*	6	25
26	450000	100000		16	2	4	4	7	26
27	550000	125000		16	2	4*	4	7	27
28	675000	150000	2つ	17	2	4	4	7	28
29	825000	175000		17	2	4	4*	7	29
30	1000000	0		18	2	4	4	7	30

能力値成長があるレベルでは、表に指定された数の能力値に+1を得る。

パワー数で「\*」が付されているレベルでは、該当種パワーを一つ自由に入れ替えられる。