サンドリア

RANK	再	ミッション
	○	オークの斥候を倒せ - Smash the Orcish Scouts
RANK 1	○	コウモリ退治 - Bat Hunt
	○	子供の救助 - Save the Children
		救助訓練 - The Rescue Drill
	○	ダボイ調査報告 - The Davoi Report
		他国を回れ - Journey Abroad
RANK 2		他国を回れ(バストゥーク編) - Journey to Bastok 他国を回れ(ウィンダス編) - Journey to Windurst
		他国を回れ(ウィンダス編) - Journey to Windurst 他国を回れ(バストゥーク編) - Journey to Bastok
	○	ダボイ潜入計画 - Infiltrate Davoi
RANK 3	○	クリスタルの泉 - The Crystal Spring
		ジュノ大使館へ赴任 - Appointment to Jeuno
RANK 4		魔晶石を奪え - Magicite
RANK 5		廃墟フェ・イン - The Ruins of Fei'Yin
		闇の王を討て！ - The Shadow Lord
RANK 6		ローテ王妃の遺言 - Leaute's Last Wishes
		龍王の眠る場所 - Ranperre's Final Rest
RANK 7		教皇の威信 - Prestige of the Papsque
		獣人兵器の秘密 - The Secert Weapon
RANK 8		成人の儀 - Coming of Age
		聖剣探索 - Lightbringer
RANK 9		厚き壁 - Breaking Barriers
		光の継承者 - The Heir to the Light

レベル制限

2007.6.6 バージョンアップ以降、ミッションに関連するバトルフィールドで戦闘不能になった場合でも経験値が消失しないようになりました。それに伴い、ミッションに関連するLv無制限のバトルフィールドへ入る際に強化魔法やTPなどが消えるように修正されました。

もしかすると全てLv無制限からLv75制限に修正されただけかもしれませんが、それを確認する方法が無いため、記録として実装時のLv制限の表記を括弧内に残してあります。

各欄の見方

各欄の色分けの意味や表記方法、関連したページなど。

- 色分けは**アイテム**、**だいじなもの**、**NM**、●Rare、●Ex、●Tmp、●Aug、という意味で使用しています。
- 括弧付きの座標は「目的地座標（移動箇所）」という意味で表記しています。
- 称号の詳しい情報は称号のページで御確認下さい。
- だいじなものの説明文を確認したい方はだいじなものページへどうぞ。
- 回想の欄の座標は便宜上簡略して記載しています。詳しい場所を確認したい方は回想のページをご覧下さい。また、イベント順の表記では無く、エリア順での表記になっているのでご注意下さい。
- 印刷をしたい方は、当サイトのミッションデータをPDF化して下さってるサイトを御利用下さい。
  - "MAGPOPO"様 … http://magpopo.blog.shinobi.jp/

RANK 1

オークの斥候を倒せ - Smash the Orcish Scouts

指令内容	サンドリア周辺を徘徊するオークを倒し、 奴らのオノを奪ってこい。
報酬	---
回想	南サンドリアH-8「Gizel」 - オークの斥候を倒せ
攻略	西ロンフォールにいるOrcish Fodderから●●**オーキシュアクス**を入手。 サンドリアに戻りゲートハウスにいるガードに●●**オーキシュアクス**を渡すとイベントがありミッション終了。

コウモリ退治 - Bat Hunt

指令内容	東ロンフォール南端、龍王ランペールの 墓に出没するコウモリを倒し、 その証拠品を取ってこい。
回想	龍王ランペールの墓G-5「Goblin Footprint」 - コウモリ退治
攻略	龍王ランペールの墓I-10にあるTombstoneを調べるとイベント。 龍王ランペールの墓にいるDing Batsから●●**オークの鎧の小札**を入手。 サンドリアに戻りゲートハウスにいるガードに●●**オークの鎧の小札**を渡すとミッション終了。

2回目以降は**コウモリの牙**を渡す。

子供の救助 - Save the Children

指令内容	オークにより、ゲルスバ野営陣に 連れ去られた子供を救助せよ。
報酬	1000ギル
称号	フォッダーチーフ　フレーヤー
回想	北サンドリアJ-10「Jufaue」 - 子供の救助／大聖堂(1) 北サンドリアJ-10「Jufaue」 - 子供の救助／大聖堂(2) ゲルスバ野営陣J-10「Goblin Footprint」 - 子供の救助(1) ゲルスバ野営陣J-10「Goblin Footprint」 - 子供の救助(2) ゲルスバ野営陣J-10「Goblin Footprint」 - 子供の救助(3A) ゲルスバ野営陣J-10「Goblin Footprint」 - 子供の救助(3B)
攻略	北サンドリアM-6にいるArnauに話すとイベント。 ゲルスバ野営陣F-10にあるHut Doorを調べるとバトルフィールドに入りイベント。バトルフィールドはLv75制限（旧Lv無制限）で人数6人制限。バトルフィールド名「子供の救助」。 バトルフィールドでは**Fodderchief Vokdek**（Orc族）と**Sureshot Snatgat**（Orc族）と**Strongarm Zodvad**（Orc族）というNMが出るので倒す。 倒すとイベント、**オーク小屋のカギ**を入手。称号「フォッダーチーフ　フレーヤー」になる。 再度Hut Doorを調べるとイベント。 サンドリアに戻りゲートハウスにいるガードに話すとミッション終了。 RANK 2になり1000ギルを入手。 ミッション終了後にArnauに話すとイベント。

敵名称	魔法/アビ
Fodderchief Vokdek	Orc特殊技
Sureshot Snatgat	Orc特殊技
Strongarm Zodvad	Orc特殊技

RANK 2

救助訓練 - The Rescue Drill

指令内容	ラテーヌ高原の渓谷で行われる、騎士団 主催の救助訓練に参加すべし。
回想	---
攻略	ラテーヌ高原F-6にいるVicorpasseに話す。 オルデール鍾乳洞H-3（ラテーヌ高原F-7からオルデール鍾乳洞へ）いるRuillontに話す。 ラテーヌ高原E-6,F-6,F-7にいるNPC（ランダム）に話すと**ブロンズソード**を入手。 オルデール鍾乳洞に戻りRuillontに**ブロンズソード**を渡す。 ラテーヌ高原に戻りVicorpasseに話すと**救助訓練修了証**を入手。 サンドリアに戻りゲートハウスにいるガードに話すとミッション終了。

ダボイ調査報告 - The Davoi Report

指令内容	ダボイのどこかにいる、神殿騎士団の斥候から 「ダボイ調査報告書」を受け取ってこい。
回想	北サンドリアJ-10「Jufaue」 - ダボイ調査報告／大聖堂
攻略	ダボイJ-7にいるZantaviatに話す。 J-8にある!を調べると**落とした書類**を入手。 Zantaviatに話すと**ダボイ調査報告書**を入手。 サンドリアに戻りゲートハウスにいるガードに話す。 次に北サンドリアM-7にあるDoor:Papal Chambersを調べるとイベントがありミッション終了。

他国を回れ - Journey Abroad

指令内容	バストゥーク、ウィンダスの両国を回り、 冒険者としての承認を受けてこい。 詳しくは各国にある領事館を 訪ねるように。
報酬	3000ギル / **冒険者の証**
称号	公認冒険者
回想	---
攻略	ドラギーユ城I-9にいるHalverに話すと**領事への紹介状**を入手。 「他国を回れ(バストゥーク編)」か「他国を回れ(ウィンダス編)」、どちらか好きな方から進めていく。 バストゥーク編とウィンダス編を終えたらドラギーユ城に戻りHalverに話すとミッション終了。 RANK 3になり3000ギルと**冒険者の証**を入手。

他国を回れ(バストゥーク編) - Journey to Bastok

指令内容	バストゥークの鉱山技術に対する 調査を兼ねて、バルブロ鉱山で 「ミスリルの砂粒」を入手せよ。 ピウス(Pius)という役人に話を聞き 順を追って進めること。
回想	

攻略	大工房I-8「Taulluque」 - 他国を回れ／サンドリア領事館(1) 大工房I-8「Taulluque」 - 他国を回れ／職人食堂 大工房I-8「Taulluque」 - 他国を回れ／サンドリア領事館(2) 大工房I-9にいるSavae E Paleadeに話すとイベント。 K-8にいるPiusに話す。 次にH-9にいるGrohmに話すとイベント、**つるはし**を入手。 パルブロ鉱山にあるMythril Seamに**つるはし**をトレードすると**鉱山の砂利**を入手。 パルブロ鉱山I-7（北グスタベルグからパルブロ鉱山へ → I-8から次のマップへ）にあるRefiner Lidに**鉱山の砂利**をトレードした後、Refiner Leverを調べる。 次にJ-7（I-7から次のマップへ）にあるRefiner Leverを調べると**●ミスリルの砂粒**を入手。 大工房に戻りSavae E Paleadeに**●ミスリルの砂粒**を渡すとイベントがありミッション終了。

他国を回れ(ウィンダス編) - Journey to Windurst

指令内容	ヤグードの集落、ギデアス最深部に 現れた強大なモンスターを退治せよ。
称号	ブラックドラゴン　スレーヤー
回想	ウィンダス森の区J-10「Bozack」 - 他国を回れ／サンドリア領事館(1) ウィンダス森の区J-10「Bozack」 - 他国を回れ／サンドリア領事館(2) バルガの舞台?-?「Goblin Footprint」 - ランク2最終ミッション(1) バルガの舞台?-?「Goblin Footprint」 - ランク2最終ミッション(2)
攻略	ウィンダス森の区G-10にいるMouricesに話すとイベント。 天の塔にいるKupipiに話すと**黒光りしたカギ**を入手。 バルガの舞台にあるBurning Circleを調べるとバトルフィールドに入りイベント。バトルフィールドはLv25制限で人数6人制限。バトルフィールド名「ランク2最終ミッション」。 バトルフィールドでは**Black Dragon**（Dragon族）と**Searcher**（Ahriman族）というNMが出るので倒す。 倒すとイベント、**闇の血族の証**を入手。称号「ブラックドラゴン　スレーヤー」になる。 ウィンダス森の区に戻りMouricesに話すとイベントがありミッション終了。**闇の血族報告書**を入手。 「他国を回れ」のミッションに戻る。

敵名称	魔法/アビ
Black Dragon	引き寄せ / Dragon特殊技
Searcher	スリプル / ファイア / ブレイズスパイク / フロスト / ラスプ / Ahriman特殊技

他国を回れ(ウィンダス編) - Journey to Windurst

指令内容	ウィンダスからヤグードへの献上品を 納める任務。 天の塔にて献上品の盾を授かりうけ、 ギデアスの宝物庫に納めること。 ただし、それではサンドリアの正義が 果たせぬため、帰り道に同じ盾を2つ ヤグードから奪取した上で帰還せよ。
回想	ウィンダス森の区J-10「Bozack」 - 他国を回れ／サンドリア領事館(1) ウィンダス森の区J-10「Bozack」 - 他国を回れ／サンドリア領事館(2) 天の塔?-?「Mashua」 - 他国を回れ
攻略	ウィンダス森の区G-10にいるMouricesに話すとイベント。 天の塔にエリアチェンジするとイベント。 Kupipiに話すと**献上品・魔法盾**を入手。 ギデアスF-6（西サルタバルタからギデアスへ → F-8,J-8から次のマップへ）にいるUu Zhoumoに話す。 ギデアスH-7（西サルタバルタからギデアスへ → F-8,J-8から次のマップへ）にいる**Zhuu Buxu the Silent**（NM）から**●バラナシールド**2個を入手。 ウィンダスに戻りMouricesに**●バラナシールド**2個を渡すとイベントがありミッション終了。

他国を回れ(バストゥーク編) - Journey to Bastok

指令内容	クゥダフに占拠されたパルブロ鉱山の 最深部で、怪しい動きがあると言う。 これを調査せよ。 ピウス(Pius)という役人に話を聞き 順を追って進めること。
称号	ダークドラゴン　スレーヤー
回想	大工房I-8「Taulluque」 - 他国を回れ／サンドリア領事館(1) 大工房I-8「Taulluque」 - 他国を回れ／サンドリア領事館(2) ワールンの祠?-?「Goblin Footprint」 - ランク2最終ミッション(1) ワールンの祠?-?「Goblin Footprint」 - ランク2最終ミッション(2)
攻略	大工房I-9にいるSavae E Paleadeに話すとイベント。 K-8にいるPiusに話す。 次にH-9にいるGrohmに話す。 ワールンの祠にあるBurning Circleを調べるとバトルフィールドに入りイベント。バトルフィールドはLv25制限で人数6人制限。バトルフィールド名「ランク2最終ミッション」。 バトルフィールドでは**Dark Dragon**（Dragon族）と**Seeker**（Ahriman族）というNMが出るので倒す。 倒すとイベント、**闇の血族の証**を入手。称号「ダークドラゴン　スレーヤー」になる。 大工房に戻りSavae E Paleadeに話すとイベントがありミッション終了。**闇の血族報告書**を入手。 「他国を回れ」のミッションに戻る。

敵名称	魔法/アビ

Dark Dragon	引き寄せ / Dragon特殊技
Seeker	エアロガ / ショック / ストーン / ドレイン / バイオ / バインド / ブレイズスパイク / ラスプ / Ahriman特殊技

RANK 3

ダボイ潜入計画 - Infiltrate Davoi

指令内容	ダボイの斥候が、冒険者の助けを 求めているらしい。
回想	ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - ダボイ潜入計画／トリオン王子の部屋(1) ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - ダボイ潜入計画／トリオン王子の部屋(2) ダボイJ-7「Goblin Footprint」 - ダボイ潜入計画
攻略	ドラギーユ城H-7にあるDoor:Prince Royal's Rmを調べるとイベント。 ダボイにエリアチェンジするとイベント。 H-7にいるQuemaricondに話すと**王立騎士団ダボイ調査報告書**を入手。 ドラギーユ城に戻りDoor:Prince Royal's Rmを調べるとイベントがありミッション終了。 2回目以降は**北居住区の暗号メモ**と**東居住区の暗号メモ**と**南居住区の暗号メモ**を渡す。

クリスタルの泉 - The Crystal Spring

指令内容	ジャグナー森林東側にある、 水晶泉(Crystwater Spring)で 「クリスタルバス」を捕らえてこい。
回想	ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - クリスタルの泉／広間 ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - クリスタルの泉／王妃ローテの庭
攻略	ジャグナー森林J-9にあるCrystwater Springで**ミノー**等を使って釣りをして**クリスタルバス**を入手。 サンドリアに戻りゲートハウスにいるガードに**クリスタルバス**を渡す。 ドラギーユ城I-9にいるCurillaに話すとイベント。 次にF-7にいるChalvatotに話すとイベントがありミッション終了。

ジュノ大使館へ赴任 - Appointment to Jeuno

指令内容	ジュノにあるサンドリア大使館に、 大使館員として赴任せよ。
報酬	5000ギル
回想	ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - ジュノ大使館へ赴任／謁見の間 ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - ジュノ大使館へ赴任／サンドリア大使館(1) ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - ジュノ大使館へ赴任／サンドリア大使館(2) デルクフの塔下層H-10「Goblin Footprint」 - ジュノ大使館へ赴任
攻略	ドラギーユ城I-9にいるHalverに話す。 次にI-9にあるDoor:Great Hallを調べるとイベント、**ジュノ大使への紹介状**を入手。 ル・ルデの庭G-9にいるNelcabritに話すとイベント。 デルクフの塔上層にいる**Porphyrion**（NM）から●●**デルクフのカギ**を入手。 ●●**デルクフのカギ**は1体につき6個ドロップする。 I-7にあるElevatorに●●**デルクフのカギ**をトレードする。 デルクフの塔下層M-8にあるCermet Doorに●●**デルクフのカギ**をトレードするとイベント。 ル・ルデの庭に戻りG-9にあるSan d'Oria Embassyを調べるとイベントがありミッション終了。 RANK 4になり5000ギルを入手。

RANK 4

魔晶石を奪え - Magicite

指令内容	闇の王の復活を阻止するために、 ダボイ、ベドー、オズトロヤ城からそれぞれ 3種の魔晶石を奪ってきてほしい。
報酬	**飛空艇パス** / 10000ギル
称号	翼持つ者
回想	ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 魔晶石を奪え／サンドリア大使館 ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 魔晶石を奪え／大公宮(1) ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 魔晶石を奪え／ダボイ ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 魔晶石を奪え／ベドー ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 魔晶石を奪え／オズトロヤ城 ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 魔晶石を奪え／大公宮(2) ジュノ上層G-6「Tinjue」 - 魔晶石を奪え／フィックの花壇 ジュノ下層G-9「Geuhbe」 - 魔晶石を奪え／天晶堂 ジュノ下層G-9「Geuhbe」 - 魔晶石を奪え／ジャンク屋マックビクス 修道窟H-11「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(1) 修道窟H-11「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(2) クゥルンの大伽藍F-7「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(1) クゥルンの大伽藍F-7「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(2) 祭壇の間?-?「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(1) 祭壇の間?-?「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(2) 祭壇の間?-?「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(3)
関連	ジュノのクエスト「天晶堂入会」 / ダボイ村紋章 / 銀の鈴,妖光の数珠,漆黒のマチネー / ヤグードの松明
攻略	

ル・ルデの庭G-9にいるNelcabritに話す。
次にG-9にあるSan d'Oria Embassyを調べるとイベント、**ジュノ大公面会許可証**を入手。

ル・ルデの庭H-6にあるDoor:Audience Chamberを調べるとイベント、**アルドへの手紙**を入手。
ジュノ下層J-8にいるAldoに話すとイベントがあり**銀の鈴**を入手。

ダボイ

> 修道窟F-6（ダボイG-7のWall of Dark Artsで**ダボイ村紋章**を使い修道窟へ）にあるMagiciteを調べるとイベント、**魔晶石・メノ石**を入手。

ベドー

> クゥルンの大伽藍F-8（パシュハウ沼からベドーへ → H-7から次のマップへ → I-7からクゥルンの大伽藍へ）にあるMagiciteを調べるとイベント、**魔晶石・ミノ石**を入手。

オズトロヤ城

> ジュノ上層I-8にいるPaya-Sabyaに話すとイベント。
> 次にジュノ下層H-10にいるMuckvixに話すとイベントがあり**ヤグードの松明**を入手。
>
> 祭壇の間H-8（メリファト山地からオズトロヤ城へ → J-8から次のマップへ → G-7から次のマップへ → I-7から次のマップへ → G-10から祭壇のへ）にあるMagiciteを調べるとイベント、**魔晶石・クノ石**を入手。

3箇所全て周った後ル・ルデの庭に戻りDoor:Audience Chamberを調べるとイベント、**飛空艇パス**を入手。**飛空艇パス**を所持している場合は20000ギルを入手。

Nelcabritに話すとミッション終了。**ジュノへの急報**を入手。
RANK 5になり10000ギルを入手。

RANK 5

廃墟フェ・イン - The Ruins of Fei'Yin

指令内容	ボスディン氷河のフェ・インへ向かえ。 詳しい話はドラギーユ城にて。
称号	アークメイジ　アサシン
回想	ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 廃墟フェ・イン(1) ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 廃墟フェ・イン(2) ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 廃墟フェ・イン(3) フェ・インF-11「Goblin Footprint」 - ランク5ミッション ク・ビアの闘技場?-?「Goblin Footprint」 - ランク5ミッション
攻略	ドラギーユ城にエリアチェンジするとイベント。 ゲートハウスにいるガードからミッションを受ける。 ドラギーユ城I-9にいるHalverに話すとイベント、**フェ・インの新しい護符**を入手。 フェ・インにエリアチェンジするとイベント。 ク・ビアの闘技場にあるBurning Circleを調べるとバトルフィールド。バトルフィールドはLv50制限で人数6人制限。バトルフィールド名「ランク5ミッション」。 バトルフィールドでは**Archlich Taber'quoan**（Skeleton族）と**Ancient Sorcerer**（Skeleton族）2体、計3体のNMが出るので倒す。 戦闘開始すると**Ancient Warrior**（Skeleton族）2体、最大同時4体のNMが出る。 倒すのは**Archlich Taber'quoan**（Skeleton族）のみでもOK。 倒すとイベント、**燃え尽きた護符**を入手。称号「アークメイジ　アサシン」になる。 ドラギーユ城に戻りHalverに話すとイベントがありミッション終了。

敵名称	魔法/アビ
Archlich Taber'quoan	アイススパイク / アスピル / ウォタガII / スタン / ストンガII / スリプガ / ドラウン / バイオII / ブライン / ブリザガ / ブリザドII / フロスト / ポイズンII / Skeleton特殊技
Ancient Sorcerer ×2	アイススパイク / エアロガ / サンダー / ドレイン / Skeleton特殊技
Ancient Warrior ×4	Skeleton特殊技

闇の王を討て！ - The Shadow Lord

指令内容	ザルカバードのズヴァール城へ向かえ。 詳しい話はドラギーユ城にて。
報酬	20000ギル
称号	闇を祓いし者
回想	ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 闇の王を討て！／トリオン王子の部屋 ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 闇の王を討て！／謁見の間 王の間?-?「Goblin Footprint」 - ランク5ミッション(1) 王の間?-?「Goblin Footprint」 - ランク5ミッション(2) 王の間?-?「Goblin Footprint」 - ランク5ミッション(3)
攻略	ドラギーユ城I-9にいるHalverに話す。 次にH-7にあるDoor:Prince Royal's Rmを調べるとイベント。 王の間にあるThrone Roomを調べるとバトルフィールドに入りイベント。バトルフィールドはLv75制限（旧Lv無制限）で人数6人制限。バトルフィールド名「ランク5ミッション」。2戦連続で戦闘が行われる。

> 1戦目のバトルフィールドでは**Shadow Lord**というNMが出るので倒す。
>
> 2戦目のバトルフィールドでは**Shadow Lord**というNMが出るので倒す。
> 倒すと連続イベント、**闇の破片**を入手。
> イベント後は自動的にズヴァール城外郭に飛ばされる。

ドラギーユ城に戻りHalverに話すとミッション終了。
RANK 6になり20000ギルを入手。

ミッション終了後にI-9にあるDoor:Great Hallを調べるとイベント。

敵名称	魔法/アビ
Shadow Lord	物理ダメージ無効と魔法ダメージ無効を交互に繰り返す / アンブラスマッシュ［範囲/ダメージ有］ / ギガスラッシュ［範囲/ダメージ有］ / 蹴り飛ばし［単体/ダメージ有］ / ダークノヴァ［範囲/ダメージ有］ / アイススパイク / ウォタガII / エアロガII / サンダガII / ストンガII / ドラウン / ドレイン / バイオIII / ファイガII / ブライン / ブリザガII / ラスプ

敵名称	魔法/アビ
Shadow Lord（2戦目）	インプロージョン［範囲/ダメージ有］

RANK 6

ローテ王妃の遺言 - Leaute's Last Wishes

指令内容	亡きローテ王妃に関する依頼がある。 詳しい話はドラギーユ城 ハルヴァー(Halver)様まで。
回想	ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - ローテ王妃の遺言／謁見の間 ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - ローテ王妃の遺言／王妃ローテの庭
攻略	ドラギーユ城I-9にいるHalverに話す。 次にI-9にあるDoor:Great Hallを調べるとイベント。 西アルテパ砂漠G-7にあるDreamroseを調べると**Sabotender Enamorado**（Sabotender族）というNMが出るので倒す。 倒した後再度Dreamroseを調べると**夢幻花**を入手。 ドラギーユ城に戻りHalverに話す。 次にドラギーユ城F-7にある王妃ローテの庭に行くとイベントがありミッション終了。**紙くず**を入手。選択肢はどれでもOK。

敵名称	魔法/アビ
Sabotender Enamorado	Sabotender特殊技

龍王の眠る場所 - Ranperre's Final Rest

指令内容	トリオン王子が冒険者を必要としている。 詳しい話はトリオン王子の私室まで。
報酬	40000ギル
回想	ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 龍王の眠る場所／トリオン王子の部屋(1) ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 龍王の眠る場所／トリオン王子の部屋(2) 龍王ランペールの墓G-5「Goblin Footprint」 - 龍王の眠る場所(1) 龍王ランペールの墓G-5「Goblin Footprint」 - 龍王の眠る場所(2)
攻略	ドラギーユ城H-7にあるDoor:Prince Royal's Rmを調べるとイベント。 龍王ランペールの墓H-8にあるHeavy Stone Doorを調べると**Corrupted Yorgos**（Skeleton族）と**Corrupted Soffeil**（Skeleton族）と**Corrupted Ulbrig**（Skeleton族）というNMが出るので倒す。 倒した後再度Heavy Stone Doorを調べる。 次にTomb Stoneを調べるとイベント、**古代サンドリア語の古文書**を入手。 サンドリアに戻りゲートハウスにいるガードに話す。 地球時間0時を過ぎた後Door:Prince Royal's Rmを調べるとイベント。 龍王ランペールの墓に戻りHeavy Stone Doorを調べるとイベント。 サンドリアに戻りゲートハウスにいるガードに話すとミッション終了。 RANK 7になり40000ギルを入手。

敵名称	魔法/アビ
Corrupted Yorgos	Skeleton特殊技
Corrupted Soffeil	アイススパイク / アスピル / スタン / スリプガ / ドラウン / バースト / フロスト / ラスプ / Skeleton特殊技
Corrupted Ulbrig	アイススパイク / クエイク / スリプガ / スリプル / ブリザガII / Skeleton特殊技

RANK 7

教皇の威信 - Prestige of the Papsque

指令内容	教皇様から優秀な冒険者を1人よこしてほしい、 とのお達し。 教皇様は北サンドリア大聖堂2階の個室に いらっしゃる。
回想	北サンドリアJ-10「Jufaue」 - 教皇の威信／大聖堂(1) 北サンドリアJ-10「Jufaue」 - 教皇の威信／大聖堂(2)
攻略	北サンドリアM-7にあるDoor:Papal Chambersを調べるとイベント。 西ロンフォールE-8（ポストーニュ監獄E-10から西ロンフォールへ）にある???を調べると**Marauder Dvogzog**（Orc族）というNMが出るので倒す。

倒した後再度???を調べると**古代サンドリア語の石版**を入手。

北サンドリアに戻りDoor:Papal Chambersを調べるとイベントがありミッション終了。

ミッション終了後ゲートハウスにいるガードに話す。
次にドラギーユ城F-7にある王妃ローテの庭に行くとイベント。

敵名称	魔法/アビ
Marauder Dvogzog	百烈拳 / Orc特殊技

獣人兵器の秘密 - The Secert Weapon

指令内容
ゲルスバ駐在隊からの報告で、
現在、オークたちがユグホトの岩屋奥にて
不審な動きを見せているとのこと。
隠密に調査をしてくれ。

報酬
60000ギル

回想
ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 獣人兵器の秘密／王妃ローテの庭
ホルレーの岩峰?-?「Goblin Footprint」 - 獣人兵器の秘密(1)
ホルレーの岩峰?-?「Goblin Footprint」 - 獣人兵器の秘密(2)

攻略
ホルレーの岩峰にあるBurning Circleを調べるとバトルフィールドに入りイベント。バトルフィールドはLv75制限（旧Lv無制限）で人数6人制限。バトルフィールド名「獣人兵器の秘密」。
バトルフィールドでは**Darokbok of Clan Reaper**（Orc族）と**Jagidbod of Clan Reaper**（Orc族）と**Derakbak of Clan Wolf**（Orc族）と**Reaper Clan Warmachine**（Orcish Machine族）と**Wolf Clan Warmachine**（Orcish Machine族）というNMが出るので倒す。
倒すとイベント、**クリスタル・ダウザー**を入手。

サンドリアに戻りゲートハウスにいるガードに話すとミッション終了。
RANK 8になり60000ギルを入手。

敵名称	魔法/アビ
Darokbok of Clan Reaper	インビンシブル / ケアルIV / バニシュII / フラッシュ / プロテスIII / Orc特殊技
Jagidbod of Clan Reaper	イーグルアイ / Orc特殊技
Derakbak of Clan Wolf	コールワイバーン / Orc特殊技
Reaper Clan Warmachine	Orcish Machine特殊技
Wolf Clan Warmachine	Orcish Machine特殊技

RANK 8

成人の儀 - Coming of Age

指令内容
クレーディ王女が成人の儀を迎えられる。
それに際してドラギーユ城では
何かと入用らしい。
ハルヴァー(Halver)様の元へ行き、
手伝ってくれ。

回想
北サンドリアJ-10「Jufaue」 - 成人の儀／大聖堂
ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 成人の儀／王妃ローテの庭
ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 成人の儀／トリオン王子の部屋
ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 成人の儀／ピエージェ王子の部屋

攻略
ドラギーユ城にエリアチェンジするとイベント。
H-7にあるDoor:Prince Royal's Rmを調べるとイベント。
H-8にあるDoor:Prince Regent's Rmを調べるとイベント。
Halverに話す。

流砂洞F-14（東アルテパ砂漠H-10から流砂洞へ）にあるFountain of Kingsを調べると**Valor**（Sea Monk族）と**Honor**（Sea Monk族）というNMが出るので倒す。
倒した後再度Fountain of Kingsを調べると**落羊水**を入手。

ドラギーユ城に戻りHalverに話す。
地球時間0時を過ぎた後北サンドリアにエリアチェンジするとイベントがありミッション終了。

敵名称	魔法/アビ
Valor	百烈拳 / Sea Monk特殊技
Honor	パライガ / サイレガ / Sea Monk特殊技

聖剣探索 - Lightbringer

指令内容
国王より直々に指名が入った。
国家にまつわる重大な任務に違いない。
ドラギーユ城謁見の間へ急いでくれ。

報酬
80000ギル

回想
ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 聖剣探索／謁見の間(1)
ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 聖剣探索／謁見の間(2)
ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 聖剣探索／トリオン王子の部屋
ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 聖剣探索／ピエージェ王子の部屋
ウガレピ寺院I-7「Goblin Footprint」 - 聖剣探索

攻略
ドラギーユ城I-9にあるDoor:Great Hallを調べるとイベント。
次にH-9にいるRahalに話すと**クリスタル・ダウザー**を入手。

ウガレピ寺院か怨念洞にいるTonberry Stabberから●●**高僧のカギ**を入手。
ウガレピ寺院G-10,H-10,I-10（ヨアトル大森林からウガレピ寺院へ → F-5からヨアトル大森林へ → H-11からウガレピ寺院へ → I-10,J-10のGranite Doorで●●**高僧のカギ**を使い次のマップへ）に3つある???を調べるとそれぞれ**カギのかけら**を入手。
次に西から2番目のGranite Doorを調べると**Nio-A**（Doll族）と**Nio-Hum**（Doll族）というNMが出るので倒す。

倒した後再度Granite Doorを調べる。

ドラギーユ城に戻りDoor:Great Hallを調べるとイベントがありミッション終了。
RANK 9になり80000ギルを入手。

ミッション終了後にH-7にあるDoor:Prince Royal's Rmを調べるとイベント。
H-8にあるDoor:Prince Regent's Rmを調べるとイベント。

敵名称	魔法/アビ
Nio-A	マイティストライク / Doll特殊技
Nio-Hum	マイティストライク / Doll特殊技

RANK 9

厚き壁 - Breaking Barriers

指令内容
サンドリアを不吉なものが覆っているらしい。
詳しくは謁見の間にて説明があるだろう。

回想
ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 厚き壁／謁見の間(1)
ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 厚き壁／謁見の間(2)
バタリア丘陵F-9「Goblin Footprint」 - 厚き壁

攻略
ドラギーユ城I-9にあるDoor:Great Hallを調べるとイベント。

慟哭の谷I-8にある???を調べると**陸の王の小像**を入手。
ザルカバードH-7にある???を調べると**空の王の小像**を入手。

バタリア丘陵J-11にある???を調べると**Suparna**（Roc族）と**Suparna Fledgling**（Roc族）というNMが出るので倒す。
倒した後再度???を調べるとイベント、**海の王の小像**を入手。

ドラギーユ城に戻りDoor:Great Hallを調べるとイベントがありミッション終了。選択肢はどれでもOK。

敵名称	魔法/アビ
Suparna	マイティストライク / 地獄のエレジー / 魔法のフィナーレ / 魔物達のララバイ / Roc特殊技
Suparna Fledgling	女神の祝福 / 地獄のエレジー / 魔法のフィナーレ / 魔物達のララバイ / Roc特殊技

光の継承者 - The Heir to the Light

指令内容
北サンドリアの大聖堂にて
次期国王を選定する「継承の儀」が行われる。
周辺警備も兼ねて参加してくれ。

報酬
●●**王国旗** /
100000ギル

称号
次期サンドリア国王候補者

回想
南サンドリアH-8「Gizel」 - 光の継承者
北サンドリアJ-10「Jufaue」 - 光の継承者／大聖堂(1)
北サンドリアJ-10「Jufaue」 - 光の継承者
北サンドリアJ-10「Jufaue」 - 光の継承者／大聖堂(2)
ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 光の継承者／広間(1)
ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 光の継承者／謁見の間
ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 光の継承者／広間(2)
ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 光の継承者／トリオン王子の部屋
ドラギーユ城I-9「Chaloutte」 - 光の継承者／ピエージェ王子の部屋
龍王ランペールの墓G-5「Goblin Footprint」 - 光の継承者
フェ・インF-11「Goblin Footprint」 - 光の継承者
ク・ビアの闘技場?-?「Goblin Footprint」 - 光の継承者(1)
ク・ビアの闘技場?-?「Goblin Footprint」 - 光の継承者(2)
ク・ビアの闘技場?-?「Goblin Footprint」 - 光の継承者(3)

攻略
ゲートハウスにいるガードからミッションを受けると質問をされる。選択肢はどれでもOK。

北サンドリアにエリアチェンジするとイベント。
次にドラギーユ城にエリアチェンジするとイベント。

フェ・インにエリアチェンジするとイベント。

ク・ビアの闘技場にあるBurning Circleを調べるとバトルフィールドに入りイベント。バトルフィールドはLv75制限（旧Lv無制限）で人数6人制限。バトルフィールド名「光の継承者」。2戦連続で戦闘が行われる。

> 1戦目のバトルフィールドでは**Yukvok of Clan Death**（Orc族）1体と**Vangknok of Clan Death**（Orc族）3体と**Rallbrog of Clan Death**（Orc族）3体と**Worgbut of Clan Death**（Orc族）3体と**Death Clan Destroyer**（Orcish Machine族）1体、計11体のNMが出るので倒す。
> 倒すとイベント。
>
> 2戦目のバトルフィールドでは**Warlord Rojgnoj**（Orc族）と**Rojgnoj's Left Hand**（Orc族）と**Rojgnoj's Right Hand**（Orc族）というNMが出るので倒す。
> NPCのTrionが戦闘参加。Trionが倒されるとバトルフィールド強制終了になるので注意が必要。
> 倒すとイベント。

北サンドリアにエリアチェンジするとイベント。
ドラギーユ城に戻りDoor:Great Hallを調べるとイベント。
次に龍王ランペールH-8にあるHeavy Stone Doorを調べるとイベント。

ドラギーユ城に戻りI-9にいるHalverに話すとイベントがありミッション終了。
RANK 10になり●●**王国旗**と100000ギルを入手。

ミッション終了後にドラギーユ城H-7にあるDoor:Prince Royal's Rmを調べるとイベント。

H-8にあるDoor:Prince Regent's Rmを調べるとイベント。
北サンドリアM-7にあるDoor:Papal Chambersを調べるとイベント。

南サンドリアにエリアチェンジするとイベント。

敵名称	魔法/アビ
Yukvok of Clan Death	Orc特殊技
Vangknok of Clan Death ×3	Orc特殊技
Rallbrog of Clan Death ×3	Orc特殊技
Worgbut of Clan Death ×3	Orc特殊技
Death Clan Destroyer	Orcish Machine特殊技

敵名称	魔法/アビ
Warlord Rojgnoj	バニシュIII / フラッシュ / プロテスIV / Orc特殊技
Rojgnoj's Left Hand	Orc特殊技
Rojgnoj's Right Hand	アスピル / ポイズン / Orc特殊技

味方名称	魔法/アビ
Trion	ロイヤルセイバー［味方単体/プロテス］ / ロイヤルバッシュ［単体/ダメージ有/スタン］ / サベッジブレード / フラットブレード / レッドロータス / ホーリー / 種族:Elvaan 【レッドロータス】 Trion：我が名はトリオン。胸の内から湧きあがる闘志は…… Trion：烈火の如し！ 【フラットブレード】 Trion：我らの眼前を覆う果てしなき闇を…… Trion：この一太刀で斬り裂かん！ 【サベッジブレード】 Trion：サンドリアに生きる人々の 怒り、哀しみ、勇気、 その思いのすべてをこの剣にこめて…… Trion：わが魂、朽ち果てるまで！

当ホームページに記載されている会社名・製品名・システム名などは、各社の登録商標、もしくは商標です。
© 2002-2010 SQUARE ENIX CO.,LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
© 2000-2010 ELEMEN ALL RIGHTS RESERVED.

バストゥーク

RANK	再	ミッション
RANK 1		ツェールン鉱山からの報告 - The Zeruhn Report
		彼の名はシド - A Geological Survey
	○	終わらぬ戦い - Fetichism
		クリスタルライン - The Crystal Line
	○	涸れ谷の怪物 - Wading Beasts
		バストゥークを離れて - The Emissary
RANK 2		バストゥークを離れて（サンドリア編） - The Emissary (San d'Oria) バストゥークを離れて（ウィンダス編） - The Emissary (Windurst)
		バストゥークを離れて（ウィンダス編） - The Emissary (Windurst) バストゥークを離れて（サンドリア編） - The Emissary (San d'Oria)
		四銃士 - The Four Musketeers
RANK 3	○	忘れられた鉱山にて - To the Forsaken Mines
		ジュノへ - Jeuno
RANK 4		魔晶石を奪え - Magicite
RANK 5		闇、再び - Darkness Rising
		ザルカバードに眠る真実 - Xarcabard, Land of Truths
RANK 6		語り部現る！？ - Return of the Talekeeper
		海賊たちの唄 - The Pirates' Cove
RANK 7		完成品のイメージ - The Final Image
		それぞれの行方 - On My Way
RANK 8		流砂の鎖 - The Chains that Bind Us
		その記憶を紡ぐ者 - Enter the Talekeeper
RANK 9		最後の幻想 - The Salt of the Earth
		双刃の邂逅 - Where Two Paths Converge

レベル制限

2007.6.6 バージョンアップ以降、ミッションに関連するバトルフィールドで戦闘不能になった場合でも経験値が消失しないようになりました。それに伴い、ミッションに関連するLv無制限のバトルフィールドへ入る際に強化魔法やTPなどが消えるように修正されました。

もしかすると全てLv無制限からLv75制限に修正されただけかもしれませんが、それを確認する方法が無いため、記録として実装時のLv制限の表記を括弧内に残してあります。

各欄の見方

各欄の色分けの意味や表記方法、関連したページなど。

- 色分けは**アイテム**、**だいじなもの**、**NM**、●Rare、●Ex、●Tmp、●Aug、という意味で使用しています。
- 括弧付きの座標は「目的地座標（移動箇所）」という意味で表記しています。
- 称号の詳しい情報は称号のページで御確認下さい。
- だいじなものの説明文を確認したい方はだいじなもののページへどうぞ。
- 回想の欄の座標は便宜上簡略して記載しています。詳しい場所を確認したい方は回想のページをご覧下さい。また、イベント順の表記では無く、エリア順での表記になっているのでご注意下さい。
- 印刷をしたい方は、当サイトのミッションデータをPDF化して下さってるサイトを御利用下さい。
  - "MAGPOPO"様 … http://magpopo.blog.shinobi.jp/

RANK 1

ツェールン鉱山からの報告 - The Zeruhn Report

指令内容	鉱山区西に位置するツェールン鉱山の 監督官マカリム(Makarim)から報告書を 受け取って、大統領府のナジ(Naji)殿に 届けること。
回想	大工房I-8「Taulluque」 - ツェールン鉱山からの報告
攻略	ツェールン鉱山H-11にいるMakarimに話すと**鉱山労働報告書**を入手。 大工房J-8にいるNajiに話すとイベントがありミッション終了。

彼の名はシド - A Geological Survey

指令内容	ダングルフの涸れ谷の大気成分の調査。 詳しくはシド工房長に会って話を聞くこと。
回想	

	大工房I-8「Taulluque」 - 彼の名はシド(1) 大工房I-8「Taulluque」 - 彼の名はシド(2)
攻略	大工房H-8にいるCidに話すとイベントがあり**カラーテスター・青**を入手。 ダングルフの涸れ谷H-9,I-8にある間欠泉から奥に進むと**カラーテスター・赤**を入手。 大工房に戻りCidに話すとイベントがありミッション終了。

終わらぬ戦い - Fetichism

指令内容	パルブロ鉱山を占拠しているクゥダフを 倒し、彼らの持っているアイテム、 クゥダフ人形の4パーツを集めること。
報酬	1000ギル
回想	バストゥーク鉱山区I-9「Gorvik」 - 終わらぬ戦い／鉱山区 バストゥーク商業区I-8「Lamepaue」 - 終わらぬ戦い／商業区 バストゥーク港D-7「Dalba」 - 終わらぬ戦い／バストゥーク港 大工房I-8「Taulluque」 - 終わらぬ戦い／大工房
攻略	パルブロ鉱山にいるQuadav族モンスターから●**クゥダフ人形の足**と●**クゥダフ人形の頭**と●**クゥダフ人形の胴**と●**クゥダフ人形の腕**を入手。 バストゥークに戻りゲートハウスにいるガードに●**クゥダフ人形の足**と●**クゥダフ人形の頭**と●**クゥダフ人形の胴**と●**クゥダフ人形の腕**を渡すとイベントがありミッション終了。渡すゲートハウスによってイベントが変わる。 RANK 2になり1000ギルを入手。

RANK 2

クリスタルライン - The Crystal Line

指令内容	コンシュタット高地にある奇妙な 建造物に、クリスタルをかざすと 変色するポイントがあるという。 この「変色クリスタル」を持って 工房長にお届けするように。
回想	大工房I-8「Taulluque」 - クリスタルライン
攻略	大工房H-8にいるCidに話す。 ラテーヌ高原かコンシュタット高地かタロンギ大峡谷にあるTelepointに適当なクリスタルをトレードすると●**変色クリスタル**を入手。 大工房に戻りCidに●**変色クリスタル**を渡すと**CL研究報告書**を入手。 次にJ-8にいるNajiかK-7にいるAyameに話すとイベントがありミッション終了。

涸れ谷の怪物 - Wading Beasts

指令内容	ダングルフの涸れ谷のモンスターから 「トカゲの卵」を手にいれること。 大統領府にいらっしゃる、 アロイス(Alois)大臣にお届けするように。
回想	大工房I-8「Taulluque」 - 涸れ谷の怪物
攻略	Lizard族モンスターから**トカゲの卵**を入手。 大工房J-8にいるAloisに**トカゲの卵**を渡すとイベントがありミッション終了。選択肢はどれでもOK。

バストゥークを離れて - The Emissary

指令内容	サンドリア、及びウィンダスの情勢を 探ってくること。 詳しくは各国にある領事館を 訪ねるように。
報酬	3000ギル / **冒険者の証**
称号	公認冒険者
回想	大工房I-8「Taulluque」 - バストゥークを離れて／大統領府(1) 大工房I-8「Taulluque」 - バストゥークを離れて／大統領府(2)
攻略	大工房J-8にいるNajiに話すとイベントがあり**領事への紹介状**を入手。 「バストゥークを離れて(サンドリア編)」か「バストゥークを離れて(ウィンダス編)」、どちらか好きな方から進めていく。 サンドリア編とウィンダス編を終えたら大工房に戻りNajiに話すとイベントがありミッション終了。 RANK 3になり3000ギルと冒険者の証を入手。

バストゥークを離れて（サンドリア編） - The Emissary (San d'Oria)

指令内容	ゲルスバ野営陣、高台の集落にいる Warchief Vatgitを倒してこい。
回想	北サンドリアJ-10「Jufaue」 - バストゥークを離れて(1) 北サンドリアJ-10「Jufaue」 - バストゥークを離れて(2)
攻略	北サンドリアJ-10にいるBarakaに話すとイベント。 次にK-10にいるHelakuに話すとイベント。 ドラギーユ城I-9にいるHalverに話す。 ゲルスバ野営陣H-7にいるWarchief Vatgitを倒す。 サンドリアに戻りHelakuに話すとミッション終了。

バストゥークを離れて（ウィンダス編） - The Emissary (Windurst)

指令内容	ヤグードの集落、ギデアス最深部に 現れた強大なモンスターを退治せよ。

称号　ブラックドラゴン　スレーヤー

回想
ウィンダス港B-5「Tonule」 - バストゥークを離れて／バストゥーク領事館(1)
ウィンダス港B-5「Tonule」 - バストゥークを離れて／バストゥーク領事館(2)
バルガの舞台?-?「Goblin Footprint」 - ランク2最終ミッション(1)
バルガの舞台?-?「Goblin Footprint」 - ランク2最終ミッション(2)

攻略
ウィンダス港F-6にいるMelekに話すとイベント。

天の塔にいるKupipiに話すと**黒光りしたカギ**を入手。

バルガの舞台にあるBurning Circleを調べるとバトルフィールドに入りイベント。バトルフィールドはLv25制限で人数6人制限。バトルフィールド名「ランク2最終ミッション」。
バトルフィールドでは**Black Dragon**（Dragon族）と**Searcher**（Ahriman族）というNMが出るので倒す。
倒すとイベント、**闇の血族の証**を入手。称号「ブラックドラゴン　スレーヤー」になる。

ウィンダス港に戻りMelekに話すとイベントがありミッション終了。**闇の血族報告書**を入手。
「バストゥークを離れて」のミッションに戻る。

敵名称	魔法/アビ
Black Dragon	引き寄せ / Dragon特殊技
Searcher	スリプル / ファイア / ブレイズスパイク / フロスト / ラスプ / Ahriman特殊技

バストゥークを離れて（ウィンダス編） - The Emissary (Windurst)

指令内容
ウィンダスからヤグードへの献上品を
納める任務。
天の塔にて献上品の剣を授かりうけ、
バストゥーク領事館にてすりかえた後
ギデアスの宝物庫に納めること。

回想
ウィンダス港B-5「Tonule」 - バストゥークを離れて／バストゥーク領事館(1)
ウィンダス港B-5「Tonule」 - バストゥークを離れて／バストゥーク領事館(2)
天の塔?-?「Mashua」 - バストゥークを離れて

攻略
ウィンダス港F-6にいるMelekに話すとイベント。

天の塔にエリアチェンジするとイベント。
Kupipiに話すと**献上品・魔法剣**を入手。
ウィンダス港F-6にいるGold Skullに話すと**なまくらの剣**を入手。

ギデアスF-6（西サルタバルタからギデアスへ → F-8,J-8から次のマップへ）にいるUu Zhoumoに話す。

ギデアスG-7（西サルタバルタからギデアスへ → F-8,J-8から次のマップへ）にいる**Eyy Mon the Iron Breaker**（NM）から**●アスピルナイフ**を入手。
Uu Zhoumoに**●アスピルナイフ**を渡す。

ウィンダス港に戻りMelekに話すとイベントがありミッション終了。

バストゥークを離れて（サンドリア編） - The Emissary (San d'Oria)

指令内容
ゲルスバ野営陣最深部にある
「ユグホトの岩屋」を調べてこい。

称号　ドレッドドラゴン　スレーヤー

回想
ホルレーの岩峰?-?「Goblin Footprint」 - ランク2最終ミッション(1)
ホルレーの岩峰?-?「Goblin Footprint」 - ランク2最終ミッション(2)

攻略
北サンドリアK-10にいるHelakuに話す。
次にドラギーユ城I-9にいるHalverに話す。

ホルレーの岩峰にあるBurning Circleを調べるとバトルフィールドに入りイベント。バトルフィールドはLv25制限で人数6人制限。バトルフィールド名「ランク2最終ミッション」。
バトルフィールドでは**Dread Dragon**（Dragon族）と**Spotter**（Ahriman族）というNMが出るので倒す。
倒すとイベント、**闇の血族の証**を入手。称号「ドレッドドラゴン　スレーヤー」になる。

北サンドリアに戻りHelakuに話すとイベントがありミッション終了。**闇の血族報告書**を入手。
「バストゥークを離れて」のミッションに戻る。

敵名称	魔法/アビ
Dread Dragon	引き寄せ / Dragon特殊技
Spotter	ストーン / ストンガ / スリプル / チョーク / ブライン / ブレイズスパイク / Ahriman特殊技

RANK 3

四銃士 - The Four Musketeers

指令内容
クゥダフの本拠地ベドーへ
奇襲攻撃をかける。
大統領府のアイアンイーター
(Iron Eater)殿に会って詳しい話を
伺うように。

回想
大工房I-8「Taulluque」 - 四銃士
パシュハウ沼E-12「Goblin Footprint」 - 四銃士(1)
パシュハウ沼E-12「Goblin Footprint」 - 四銃士(2)
ベドーE-7「Goblin Footprint」 - 四銃士

攻略
大工房I-8にいるIron Eaterに話すとイベント。

ベドーにエリアチェンジするとイベント。

ベドーにいるCopper Quadavを20体倒す。

20体倒す前にパシュハウ沼にエリアチェンジするとイベント。
20体倒した後にパシュハウ沼にエリアチェンジするとイベントがありミッション終了。

忘れられた鉱山にて - To the Forsaken Mines

指令内容
コンシュタット高地にあるグスゲン鉱山で
珍しい鉱石が手に入るらしい。
特殊な手段でしか手に入らないらしいので
鉱山区の冒険者ダヴィアド(Davyad)に
話を聞くように。

回想
バストゥーク鉱山区I-9「Gorvik」 - 忘れられた鉱山にて／鉱山区
バストゥーク商業区I-8「Lamepaue」 - 忘れられた鉱山にて／商業区
バストゥーク港D-7「Dalba」 - 忘れられた鉱山にて／バストゥーク港
大工房I-8「Taulluque」 - 忘れられた鉱山にて／大工房

攻略
バストゥーク鉱山区K-6にいるDavyadに話す。

グスゲン鉱山J-7にある???に**野兎の肉**をトレードすると**Blind Moby**（Pugil族）というNMが出るので倒し、●●**グロコライト**を入手。

バストゥークに戻りゲートハウスにいるガードに●●**グロコライト**を渡すとミッション終了。渡すゲートハウスによってイベントが変わる。

敵名称	魔法/アビ
Blind Moby	Pugil特殊技

ジュノへ - Jeuno

指令内容
商業国家ジュノの大使館員として
働いてもらう。
まずは大統領補佐官のルシウス
(Lucius)殿から紹介状を受け取るように。

報酬
5000ギル

回想
大工房I-8「Taulluque」 - ジュノへ／大統領補佐官室
ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - ジュノへ／バストゥーク大使館(1)
ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - ジュノへ／バストゥーク大使館(2)
デルクフの塔下層H-10「Goblin Footprint」 - ジュノへ

攻略
大工房I-9にいるLuciusに話すとイベント、**ジュノ大使への紹介状**を入手。

ル・ルデの庭H-10にいるGoggehnに話すとイベント。

デルクフの塔上層にいる**Porphyrion**（NM）から●●**デルクフのカギ**を入手。
I-7にあるElevatorに●●**デルクフのカギ**をトレードする。
●●**デルクフのカギ**は1体につき6個ドロップする。

デルクフの塔下層L-9にあるCermet Doorに●●**デルクフのカギ**をトレードするとイベント。

ル・ルデの庭に戻りH-10にあるBastok Embassyを調べるとイベントがありミッション終了。
RANK 4になり5000ギルを入手。

RANK 4

魔晶石を奪え - Magicite

指令内容
闇の王の復活を阻止するために、
ダボイ、ベドー、オズトロヤ城からそれぞれ
3種の魔晶石を奪ってきてほしい。

報酬
飛空艇パス /
10000ギル

称号
翼持つ者

回想
ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 魔晶石を奪え／バストゥーク大使館
ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 魔晶石を奪え／大公宮(1)
ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 魔晶石を奪え／ダボイ
ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 魔晶石を奪え／ベドー
ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 魔晶石を奪え／オズトロヤ城
ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 魔晶石を奪え／大公宮(2)
ジュノ上層G-6「Tinjue」 - 魔晶石を奪え／フィックの花壇
ジュノ下層G-9「Geuhbe」 - 魔晶石を奪え／天晶堂
ジュノ下層G-9「Geuhbe」 - 魔晶石を奪え／ジャンク屋マックビクス
修道窟H-11「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(1)
修道窟H-11「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(2)
クゥルンの大伽藍F-7「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(1)
クゥルンの大伽藍F-7「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(2)
祭壇の間?-?「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(1)
祭壇の間?-?「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(2)
祭壇の間?-?「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(3)

関連
ジュノのクエスト「天晶堂入会」 /
ダボイ村紋章 /
銀の鈴,妖光の数珠,漆黒のマチネー /
ヤグードの松明

攻略
ル・ルデの庭H-10にいるGoggehnに話す。
次にH-10にあるBastok Embassyを調べるとイベント、**ジュノ大公面会許可証**を入手。

ル・ルデの庭H-6にあるDoor:Audience Chamberを調べるとイベント、**アルドへの手紙**を入手。
ジュノ下層J-8にいるAldoに話すとイベントがあり**銀の鈴**を入手。

ダボイ

> 修道窟F-6（ダボイG-7のWall of Dark Artsで**ダボイ村紋章**を使い修道窟へ）にあるMagiciteを調べるとイベント、**魔晶石・メノ石**を入手。

ベドー

クゥルンの大伽藍F-8（パシュハウ沼からベドーへ → H-7から次のマップへ → I-7からクゥルンの大伽藍へ）にあるMagiciteを調べるとイベント、**魔晶石・ミノ石**を入手。

オズトロヤ城

ジュノ上層I-8にいるPaya-Sabyaに話すとイベント。
次にジュノ下層H-10にいるMuckvixに話すとイベントがあり**ヤグードの松明**を入手。

祭壇の間H-8（メリファト山地からオズトロヤ城へ → J-8から次のマップへ → G-7から次のマップへ → I-7から次のマップへ → G-10から祭壇のへ）にあるMagiciteを調べるとイベント、**魔晶石・クノ石**を入手。

3箇所全て周った後ル・ルデの庭に戻りDoor:Audience Chamberを調べるとイベント、**飛空艇パス**を入手。**飛空艇パス**を所持している場合は20000ギルを入手。

Goggehnに話すとミッション終了。**ジュノへの急報**を入手。
RANK 5になり10000ギルを入手。

RANK 5

闇、再び - Darkness Rising

指令内容	ボスディン氷河にあるフェ・インに向かえ。 詳しくは大統領府で話を聞くように。 ナジ(Naji)殿が案内してくれる。
称号	アークメイジ　アサシン
回想	大工房I-8「Taulluque」 - 闇、再び(1) 大工房I-8「Taulluque」 - 闇、再び(2) フェ・インF-11「Goblin Footprint」 - ランク5ミッション ク・ビアの闘技場?-?「Goblin Footprint」 - ランク5ミッション
攻略	大工房J-8にいるNajiに話すとイベント。選択肢「受ける」を選ぶと**フェ・インの新しい護符**を入手。 選択肢「少し考える」を選ぶとイベント終了。 ゲートハウスにいるガードに話してミッションを受ける。 大工房に戻りNajiに話すとイベント、**フェ・インの新しい護符**を入手。 フェ・インにエリアチェンジするとイベント。 ク・ビアの闘技場にあるBurning Circleを調べるとバトルフィールド。バトルフィールドはLv50制限で人数6人制限。バトルフィールド名「ランク5ミッション」。 バトルフィールドでは**Archlich Taber'quoan**（Skeleton族）と**Ancient Sorcerer**（Skeleton族）2体、計3体のNMが出るので倒す。 戦闘開始すると**Ancient Warrior**（Skeleton族）2体、最大同時4体のNMが出る。 倒すのは**Archlich Taber'quoan**（Skeleton族）のみでもOK。 倒すとイベント、**燃え尽きた護符**を入手。称号「アークメイジ　アサシン」になる。 大工房に戻りNajiに話すとイベントがありミッション終了。

敵名称	魔法/アビ
Archlich Taber'quoan	アイススパイク / アスピル / ウォタガII / スタン / ストンガII / スリプガ / ドラウン / バイオII / ブライン / ブリザガ / ブリザドII / フロスト / ポイズンII / Skeleton特殊技
Ancient Sorcerer ×2	アイススパイク / エアロガ / サンダー / ドレイン / Skeleton特殊技
Ancient Warrior ×4	Skeleton特殊技

ザルカバードに眠る真実 - Xarcabard, Land of Truths

指令内容	ザルカバードにあるズヴァール城に向かえ。 詳しくは大統領府で話を聞くように。 プレジデントから直接お話を 伺うように。
報酬	20000ギル
称号	闇を祓いし者
回想	大工房I-8「Taulluque」 - ザルカバードに眠る真実(1) 大工房I-8「Taulluque」 - ザルカバードに眠る真実(2) 王の間?-?「Goblin Footprint」 - ランク5ミッション(1) 王の間?-?「Goblin Footprint」 - ランク5ミッション(2) 王の間?-?「Goblin Footprint」 - ランク5ミッション(3)
攻略	大工房K-8にいるKarstに話すとイベント。 K-8にあるDoor:Cornelia's Roomを調べるとイベント。 王の間にあるThrone Roomを調べるとバトルフィールドに入りイベント。バトルフィールドはLv75制限（旧Lv無制限）で人数6人制限。バトルフィールド名「ランク5ミッション」。2戦連続で戦闘が行われる。

1戦目のバトルフィールドでは**Shadow Lord**というNMが出るので倒す。

2戦目のバトルフィールドでは**Shadow Lord**というNMが出るので倒す。
倒すと連続イベント、**闇の破片**を入手。
イベント後は自動的にズヴァール城外郭に飛ばされる。

大工房に戻りKarstに話すとイベントがありミッション終了。
RANK 6になり20000ギルを入手。

敵名称	魔法/アビ
Shadow Lord	

物理ダメージ無効と魔法ダメージ無効を交互に繰り返す /
アンブラスマッシュ［範囲/ダメージ有］ /
ギガスラッシュ［範囲/ダメージ有］ /
蹴り飛ばし［単体/ダメージ有］ /
ダークノヴァ［範囲/ダメージ有］ /
アイススパイク / ウォタガII / エアロガII / サンダガII / ストンガII / ドラウン / ドレイン / バイオIII / ファイガII / ブライン / ブリザガII / ラスプ

敵名称	魔法/アビ
Shadow Lord （2戦目）	インプロージョン［範囲/ダメージ有］

RANK 6

語り部現る！？ - Return of the Talekeeper

指令内容
新しいガルカの語り部が現れたとの噂。
まずは鉱石通り入口にいる
メディシンイーグル(Medicine Eagle)に
話を聞くように。

回想
バストゥーク鉱山区I-9「Gorvik」 - 語り部現る！？(1)
バストゥーク鉱山区I-9「Gorvik」 - 語り部現る！？(2)
ツェールン鉱山I-7「Goblin Footprint」 - 語り部現る！？

攻略
バストゥーク鉱山区H-6にいるMedicine Eagleに話すとイベント。
次にツェールン鉱山H-6にいるDrake Fangに話すとイベント。

西アルテパ砂漠G-8にある???を調べると**Eastern Sphinx**（Manticore族）と**Western Sphinx**（Manticore族）というNMが出るので倒す。
倒した後再度???を調べると**アルテパの月石**を入手。

バストゥーク鉱山区に戻りJ-7にいるTall Mountainに話すとイベントがありミッション終了。

敵名称	魔法/アビ
Eastern Sphinx	Manticore特殊技
Western Sphinx	Manticore特殊技

海賊たちの唄 - The Pirates' Cove

指令内容
外交の一環としてノーグに向かい、
彼らの依頼を受けてほしい。
詳しくは大統領府のナジ(Naji)殿に
話を聞くように。

報酬
40000ギル

回想
大工房I-8「Taulluque」 - 海賊たちの唄(1)
大工房I-8「Taulluque」 - 海賊たちの唄(2)
ノーグH-9「Colleraie」 - 海賊たちの唄(1)
ノーグH-9「Colleraie」 - 海賊たちの唄(2)

攻略
大工房J-8にいるNajiに話すとイベント。

ノーグL-8にいるGilgameshに話すとイベント。

イフリートの釜H-7（ヨアトル大森林I-5からイフリートの釜へ）にある???に**アダマン鉱**をトレードすると**Salamander**（Lizard族）と**Magma**（Bomb族）というNMが出るので倒し、●●**爆裂岩**を入手。
●●**爆裂岩**は1体につき6個ドロップする。

ノーグに戻りGilgameshに●●**爆裂岩**を渡すとイベント。

大工房に戻りNajiに話すとイベントがありミッション終了。
RANK 7になり40000ギルを入手。

敵名称	魔法/アビ
Salamander	Lizard特殊技
Magma	Bomb特殊技

RANK 7

完成品のイメージ - The Final Image

指令内容
ジラート文明の建造物の調査のため
ロ・メーヴに向かってほしい。
詳しくはシド工房長に話を聞くように。

回想
大工房I-8「Taulluque」 - 完成品のイメージ(1)
大工房I-8「Taulluque」 - 完成品のイメージ(2)

攻略
大工房H-8にいるCidに話すとイベント。

ロ・メーヴD-10～L-10にある???を調べると**Mokkurkalfi**（Golem族）というNM2体が出るので倒す。
倒した後再度???を調べると**特殊強化サーメット**を入手。

大工房に戻りCidに話すとイベントがありミッション終了。

敵名称	魔法/アビ
Mokkurkalfi ×2	Golem特殊技

それぞれの行方 - On My Way

指令内容

	失踪した老ガルカ、ウェライの 行方の手がかりを探している。 詳しくはプレジデントに話を 聞くように。
報酬	60000ギル
回想	バストゥーク鉱山区I-9「Gorvik」 - それぞれの行方／グンパの家 大工房I-8「Taulluque」 - それぞれの行方／大統領府(1) 大工房I-8「Taulluque」 - それぞれの行方／大統領府(2) ワールンの祠?-?「Goblin Footprint」 - それぞれの行方(1) ワールンの祠?-?「Goblin Footprint」 - それぞれの行方(2)
攻略	大工房K-8にいるKarstに話すとイベント。 次にバストゥーク港E-6にいるHildaに話す。 ワールンの祠にあるBurning Circleを調べるとバトルフィールドに入りイベント。バトルフィールドはLv75制限（旧Lv無制限）で人数6人制限。バトルフィールド名「それぞれの行方」。 バトルフィールドでは**Ku'Jhu Graniteskin**（Quadav族）と**Sa'Nha Soulsaver**（Quadav族）と**Da'Shu Knightslayer**（Quadav族）と**Go'Bha Slaughterer**（Quadav族）というNMが出るので倒す。 倒すとイベント、**ウェライからの手紙**を入手。 大工房に戻りKarstに話すとイベントがありミッション終了。 RANK 8になり60000ギルを入手。 ミッション終了後にバストゥーク鉱山区J-7にいるGumbahに話すとイベント。

敵名称	魔法/アビ
Ku'Jhu Graniteskin	マイティストライク / Quadav特殊技
Sa'Nha Soulsaver	女神の祝福 / Quadav特殊技
Da'Shu Knightslayer	連続魔 / Quadav特殊技
Go'Bha Slaughterer	ブラッドウェポン / Quadav特殊技

RANK 8

流砂の鎖 - The Chains that Bind Us

指令内容	本格的なゼプウェル島の調査のため アルテパ砂漠中心部にある、流砂洞に 向かってもらう。詳しくはアイアンイーター (Iron Eater)殿に話を聞くように。
回想	大工房I-8「Taulluque」 - 流砂の鎖(1) 大工房I-8「Taulluque」 - 流砂の鎖(2) 流砂洞L-4「Goblin Footprint」 - 流砂の鎖(1) 流砂洞L-4「Goblin Footprint」 - 流砂の鎖(2)
攻略	大工房I-8にいるIron Eaterに話すとイベント。 流砂洞G-11（西アルテパ砂漠G-5から流砂洞へ）にある???を調べると**Centurio IV-VII**（Antica族）と**Triarius IV-XIV**（Antica族）と**Princeps IV-XLV**（Antica族）というNMが出るので倒す。 倒した後再度???を調べるとイベント。 流砂洞H-8（西アルテパ砂漠D-12から流砂洞へ → K-8から次のマップへ）にある???を調べるとイベント。 大工房に戻りIron Eaterに話すとイベントがありミッション終了。

敵名称	魔法/アビ
Centurio IV-VII	マイティストライク / Antica特殊技
Triarius IV-XIV	魔力の泉 / Antica特殊技
Princeps IV-XLV	インビンシブル / Antica特殊技

その記憶を紡ぐ者 - Enter the Talekeeper

指令内容	ゼプウェル島とテリガン岬をつなぐ クフタルの洞門に調査に向かってもらう。 詳しくはツェールン鉱山のガード、 ドレイクファング(Drake Fang)に 話を聞くように。
報酬	80000ギル
回想	バストゥーク鉱山区I-9「Gorvik」 - その記憶を紡ぐ者 ツェールン鉱山I-7「Goblin Footprint」 - その記憶を紡ぐ者(1) ツェールン鉱山I-7「Goblin Footprint」 - その記憶を紡ぐ者(2) クフタルの洞門H-9「Goblin Footprint」 - その記憶を紡ぐ者
攻略	ツェールン鉱山H-6にいるDrake Fangに話すとイベント。 クフタルの洞門H-8にある???を調べると選択肢。選択肢「はい」を選ぶ。 次に下H-8にある???を調べると**Gordov's Ghost**（Ghost族）と**Dervo's Ghost**（Ghost族）と**Gizerl's Ghost**（Ghost族）というNMが出るので倒す。 倒した後再度???を調べるとイベント、**文字の書かれた木片**を入手。 ツェールン鉱山に戻りDrake Fangに話すとイベントがありミッション終了。 RANK 9になり80000ギルを入手。

敵名称	魔法/アビ
Gordov's Ghost	Ghost特殊技
Dervo's Ghost	Ghost特殊技
Gizerl's Ghost	Ghost特殊技

RANK 9

最後の幻想 - The Salt of the Earth

指令内容	ヴォルボー地方の調査に 向かってもらう。 アロイス(Alois)大臣から、 詳しい話を伺うように。
回想	大工房I-8「Taulluque」 - 最後の幻想／会議室(1) 大工房I-8「Taulluque」 - 最後の幻想／会議室(2) 大工房I-8「Taulluque」 - 最後の幻想／大統領令嬢私室 ラバオE-8「Zungutt」 - 最後の幻想(1) ラバオE-8「Zungutt」 - 最後の幻想(2)
攻略	大工房J-8にいるAloisに話すとイベント。 次にラバオG-6にいるDancing Wolfに話すとイベント。 グスタフの洞門G-6（バルクルム砂丘からグスタフの洞門へ → G-9から次のマップへ）にある???を調べると**Gigaplasm**（Slime族）というNMが出るので倒す。 倒すと**Macroplasm**（Slime族）というNM2体が出るので倒す。 倒すと**Microplasm**（Slime族）が1体につき2体、計4体のNMが出るので倒す。 倒すと**Nanoplasm**（Slime族）が1体につき2体、計8体のNMが出るので倒す。 全て倒した後再度???を調べると**奇跡の塩**を入手。 ラバオに戻りDancing Wolfに話すとイベント。 大工房に戻りAloisに話すとイベントがありミッション終了。 ミッション終了後にK-8にあるDoor:Cornelia's Roomを調べるとイベント。

敵名称	魔法/アビ
Gigaplasm	Slime特殊技
Macroplasm ×2	Slime特殊技
Microplasm ×4	Slime特殊技
Nanoplasm ×8	Slime特殊技

双刃の邂逅 - Where Two Paths Converge

指令内容	ザルカバードにて、ある冒険者が、 何者かに襲われた。 その風貌は、明らかに暗黒騎士ザイドに 間違いないという……。 まずは大統領執務室に行き、 話を伺うように。
報酬	●●**共和国旗** / 100000ギル
称号	英雄無き時代の英雄
回想	大工房I-8「Taulluque」 - 双刃の邂逅(1) 大工房I-8「Taulluque」 - 双刃の邂逅(2) 王の間?-?「Goblin Footprint」 - 双刃の邂逅(1) 王の間?-?「Goblin Footprint」 - 双刃の邂逅(2) 王の間?-?「Goblin Footprint」 - 双刃の邂逅(3)
攻略	大工房K-8にいるIron Eaterに話すとイベント。 王の間にあるThrone Roomを調べるとバトルフィールドに入りイベント。バトルフィールドはLv75制限（旧Lv無制限）で人数6人制限。バトルフィールド名「双刃の邂逅」。2戦連続で戦闘が行われる。 1戦目のバトルフィールドでは**Zeid**というNMが出るので倒す。 **Zeid**のHPを30～40%減らすとイベント。 2戦目のバトルフィールドでは**Zeid**というNMが出る。 戦闘開始すると**Shadow of Rage**というNM2体が出る。 NPCのVolkerが戦闘参加。Volkerが倒されるとバトルフィールド強制終了になるので注意が必要。 倒すとイベント。 大工房に戻りKarstに話すとイベントがありミッション終了。 RANK 10になり●●**共和国旗**と100000ギルを入手。

敵名称	魔法/アビ
Zeid	アビッサルドレイン［単体/ダメージ無/HP吸収］ / アブゾースト / アブゾアジル / グラウンドストライク / パワースラッシュ / フリーズバイト / 種族:Galka 【ウェポンスキル使用時】 Zeid：己が存在の意味を我が刃に問え！

敵名称	魔法/アビ
Zeid （2戦目）	ブラッドウェポン / アビッサルストライク［単体/ダメージ有/スタン］ / アビッサルドレイン［単体/ダメージ無/HP吸収］ / アブゾースト / アブゾアジル / アブゾバイト / グラウンドストライク / ショックウェーブ / パワースラッシュ / フリーズバイト / 種族:Galka 【ウェポンスキル使用時】 Zeid：己が存在の意味を我が刃に問え！
Shadow of Rage ×2	アビッサルストライク［単体/ダメージ有/スタン］ / アビッサルドレイン［単体/ダメージ無/HP吸収］ / パワースラッシュ

味方名称	魔法/アビ
Volker	バーサクルーフ［味方単体/ウォークライ］ / スピリッツウィズイン / ボーパルブレード / レッドロータス / 種族:Hume 【レッドロータス】 Volker：私とて無駄に時を重ねたわけではない！ Volker：くらえっ！ 【スピリッツウィズイン】 Volker：それが貴様の答えかっ！ Volker：ならば魂とともに闇に帰るがいい！ 【ボーパルブレード】 Volker：国に縛られることなく 生きてきたおまえに何がわかる！ Volker：この剣が、私の20年の答えだ！

※ホームページに記載されている会社名・製品名・システム名などは、各社の登録商標、もしくは商標です。
© 2002-2010 SQUARE ENIX CO.,LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
© 2000-2010 ELEMEN ALL RIGHTS RESERVED.

ウィンダス

RANK	再	ミッション
RANK 1		ホルトト遺跡の大実験 - The Horuroro Ruins Experiment
		カーディアンの心 - The Heart of the Matter
		平和のために - The Price of Peace
		白き書 - Lost for Words
	○	試験の行方 - A Testing Time
RANK 2		三大強国 - The Three Kingdoms
		三大強国(サンドリア編) - The Three Kingdoms (San d'Oria) 三大強国(バストゥーク編) - The Three Kingdoms (Bastok)
		三大強国(バストゥーク編) - The Three Kingdoms (Bastok) 三大強国(サンドリア編) - The Three Kingdoms (San d'Oria)
		それぞれの正義 - To Each His Own Right
RANK 3	○	星読み - Written in the Stars
		新たなる旅立ち - A New Journey
RANK 4		魔晶石を奪え - Magicite
RANK 5		最後の護符 - The Final Seal
		最果てにて君を待つ闇 - The Shadow Awaits
RANK 6		満月の泉 - Full Moon Fountain
		聖者の招待 - Saintly Invitation
RANK 7		第6の院 - The Sixth Ministry
		蘇る神々 - Awakening of the Gods
RANK 8		ヴェイン - Vain
		王と道化師 - The Jester Who'd Be King
RANK 9		死者の人形 - Doll of the Dead
		月詠み - Moon Reading

レベル制限

2007.6.6 バージョンアップ以降、ミッションに関連するバトルフィールドで戦闘不能になった場合でも経験値が消失しないようになりました。それに伴い、ミッションに関連するLv無制限のバトルフィールドへ入る際に強化魔法やTPなどが消えるように修正されました。

もしかすると全てLv無制限からLv75制限に修正されただけかもしれませんが、それを確認する方法が無いため、記録として実装時のLv制限の表記を括弧内に残してあります。

各欄の見方

各欄の色分けの意味や表記方法、関連したページなど。

- 色分けは**アイテム**、**だいじなもの**、**NM**、●Rare、●Ex、●Tmp、●Aug、という意味で使用しています。
- 括弧付きの座標は「目的地座標（移動箇所）」という意味で表記しています。
- 称号の詳しい情報は称号のページで御確認下さい。
- だいじなものの説明文を確認したい方はだいじなものページへどうぞ。
- 回想の欄の座標は便宜上簡略して記載しています。詳しい場所を確認したい方は回想のページをご覧下さい。また、イベント順の表記では無く、エリア順での表記になっているのでご注意下さい。
- 印刷をしたい方は、当サイトのミッションデータをPDF化して下さってるサイトを御利用下さい。
  - "MAGPOPO"様 … http://magpopo.blog.shinobi.jp/

RANK 1

ホルトト遺跡の大実験 - The Horuroro Ruins Experiment

指令内容	口の院院長からの指令。 東サルタバルタのホルトト遺跡・ 東の魔法塔で行われる魔法実験に 協力せよとのこと。 まずは口の院にて詳細を聞くこと。
称号	ウェスト・オブ・ビースト / 北風団の新米 / 天の塔前・魔戦士隊員 / ブーマガードの新米
回想	ウィンダス港B-5「Tonule」 - ホルトト遺跡の大実験／口の院 内ホルトト遺跡I-7「Goblin Footprint」 - ホルトト遺跡の大実験
攻略	受けるゲートハウスによって称号が変わる。受けたゲートハウスに関わらず4種類の称号を取得可能。

> 称号「北風団の新米」 → ウィンダス水の区
> 称号「天の塔前・魔戦士隊員」 → ウィンダス石の区
> 称号「ウェスト・オブ・ビースト」 → ウィンダス港区
> 称号「ブーマガードの新米」 → ウィンダス森の区

ウィンダス港E-7にいるHakkuru-Rinkuruに話すとイベント。

内ホルトト遺跡I-9（東サルタバルタJ-7から内ホルトト遺跡へ）にあるGate: Magical Gizmoを調べるとイベント。
G-8～I-9にある6つのAncient Magical Gizmoを調べると**割れた魔導球**を入手。

ウィンダスに戻りHakkuru-Rinkuruに話すとミッション終了。

カーディアンの心 - The Heart of the Matter

指令内容
手の院院長からの指令。
カーディアン作りに協力せよとのこと。
カーディアンの心臓部分、魔導球を作る
ため、東サルタバルタにあるホルトト
遺跡・南東の魔法塔へ行け。
まずは手の院にて詳細を聞くこと。

回想
ウィンダス森の区J-10「Bozack」 - カーディアンの心／手の院(1)
ウィンダス森の区J-10「Bozack」 - カーディアンの心／手の院(2)
ウィンダス森の区J-10「Bozack」 - カーディアンの心／手の院(3)
東サルタバルタG-11「Goblin Footprint」 - カーディアンの心

攻略
ウィンダス森の区H-9にいるApururuに話すとイベント、**暗き魔導球・1つめ**と**暗き魔導球・2つめ**と**暗き魔導球・3つめ**と**暗き魔導球・4つめ**と**暗き魔導球・5つめ**と**暗き魔導球・6つめ**を入手。

東サルタバルタJ-11にいるPore-Ohreに話すと**南東の星の札**を入手。

外ホルトト遺跡H-7～I-9（東サルタバルタJ-11から外ホルトト遺跡へ）にある6つのAncient Magical Gizmoを調べる。
次にI-8にあるGate: Magical Gizmoを調べるとイベント。
H-7～I-9にある6つのAncient Magical Gizmoを調べると**輝く魔導球・1つめ**と**輝く魔導球・2つめ**と**輝く魔導球・3つめ**と**輝く魔導球・4つめ**と**輝く魔導球・5つめ**と**輝く魔導球・6つめ**を入手。

東サルタバルタにエリアチェンジするとイベント。
ウィンダス森の区に戻りApururuに話すとイベントがありミッション終了。

平和のために - The Price of Peace

指令内容
鼻の院院長代理からの指令。
2袋ある奉納物を、ギデアスにある祭壇
近くにいるヤグードに1袋ずつ納めよ。
任務終了後、鼻の院に報告に帰ること。

報酬
1000ギル

回想
ウィンダス水の区 北F-5「Dienger」 - 平和のために／鼻の院

攻略
ウィンダス水の区 南J-9にいるLeepe-Hoppeに話すと**献上品・食料品**と**献上品・飲み物**を入手。

ギデアスG-7にいるGhoo Pakyaに話す。
次にH-7にいるLaa Moziに話す。

ウィンダス水の区に戻り鼻の院屋上に行くとイベントがありミッション終了。
RANK 2になり1000ギルを入手。

RANK 2

白き書 - Lost for Words

指令内容
目の院院長からの指令。
20年前に失われた重要な書物「神々の書」。
これを泥棒ミスラが持っているとの情報が。
調査と奪回を求む。

回想
ウィンダス水の区 北F-5「Dienger」 - 白き書／目の院(1)
ウィンダス水の区 北F-5「Dienger」 - 白き書／目の院(2)
ウィンダス石の区D-6「Juvillie」 - 白き書／英雄の家
内ホルトト遺跡I-7「Goblin Footprint」 - 白き書

攻略
ウィンダス水の区 北G-8にいるTosuka-Porikaに話すとイベント。
次にウィンダス森の区J-3にいるNanaa Mihgoに話すと**瑠璃メガネ**を入手。

シャクラミの地下迷宮H-5（タロンギ大峡谷からシャクラミの地下迷宮へ → G-6から次のマップへ）にあるFossil Rockを調べると**瑠璃サンゴ**を入手。

ウィンダス森の区に戻りNanaa Mihgoに話すと**隠れ家のカギ**を入手。

内ホルトト遺跡G-8（東サルタバルタJ-7から内ホルトト遺跡へ → G-8,G-9から次のマップへ）にあるMahogany Doorを調べるとイベント。

ウィンダス石の区G-3にあるDoor:House of the Heroを調べるとイベント。
ウィンダス水の区に戻りTosuka-Porikaに話すとイベントがありミッション終了。

試験の行方 - A Testing Time

指令内容
耳の院院長代理からの指令。
魔法学校で行われる実技試験の開催地の
選別に協力せよ。指定日数でどれほどの
モンスターを狩ることができたか。
その数で公平なる実技試験を行う予定
とのこと。

回想
ウィンダス水の区 北F-5「Dienger」 - 試験の行方／耳の院

攻略
ウィンダス水の区 北L-6にいるMoreno-Toenoに話すと**魔法人形「かぞえるくん」**を入手。

タロンギ大峡谷にいるモンスターをヴァナ・ディール時間24時間以内に10体倒す。制限時間はヴァナ・ディール時間で24時間。

ウィンダス水の区に戻りMoreno-Toenoに話すとイベントがありミッション終了。
制限時間のヴァナ・ディール時間1時間前以降に話さないといけないので注意が必要。
制限時間を過ぎてから話すとミッション失敗になる。

2回目のミッションはブブリム半島にいるモンスターをヴァナ・ディール時間48時間以内に20体倒す。
それ以降はタロンギ大峡谷とブブリム半島を繰り返す。

三大強国 - The Three Kingdoms

指令内容	天の塔からの指令。 ウィンダスに並ぶ強国、サンドリアと バストゥークの国内情勢を探れ。 詳細は、各国の領事館にて。 移動には、マウラから出航している セルビナ行きの機船を使うと良い。
報酬	3000ギル / **冒険者の証**
称号	公認冒険者
回想	天の塔?-?「Mashua」 - 三大強国／書記官の間
攻略	天の塔にいるKupipiに話すとイベント、**領事への紹介状**を入手。 「三大強国(サンドリア編)」と「三大強国(バストゥーク編)」、どちらか好きな方から進めていく。 サンドリア編とバストゥーク編を終えたら天の塔に戻りKupipiに話すとミッション終了。 RANK 3になり3000ギルと**冒険者の証**を入手。

三大強国(サンドリア編) - The Three Kingdoms (San d'Oria)

指令内容	ゲルスバ野営陣、高台の集落にいる Warchief Vatgitを倒してこい。
称号	ウォーチーフ　レッカー
回想	北サンドリアJ-10「Jufaue」 - 三大強国(1) 北サンドリアJ-10「Jufaue」 - 三大強国(2)
攻略	北サンドリアH-9にいるHeruze-Moruzeに話すとイベント。 次にH-9にいるKasaroroに話すとイベント。 ドラギーユ城I-9にいるHalverに話す。 ゲルスバ野営陣H-7にいるWarchief Vatgitを倒す。 サンドリアに戻りKasaroroに話すとミッション終了。

三大強国(バストゥーク編) - The Three Kingdoms (Bastok)

指令内容	クゥダフに占拠されたパルブロ鉱山の 最深部で、怪しい動きがあるという。 これを調査せよ。 ピウス(Pius)という役人に話を聞き 順を追って進めること。
称号	ダークドラゴン　スレーヤー
回想	大工房I-8「Taulluque」 - 三大強国／ウィンダス領事館(1) 大工房I-8「Taulluque」 - 三大強国／ウィンダス領事館(2) ワールンの祠?-?「Goblin Footprint」 - ランク2最終ミッション(1) ワールンの祠?-?「Goblin Footprint」 - ランク2最終ミッション(2)
攻略	大工房I-7にいるPatt-Pottに話すとイベント。 K-8にいるPiusに話す。 次にH-9にいるGrohmに話す。 ワールンの祠にあるBurning Circleを調べるとバトルフィールドに入りイベント。バトルフィールドは Lv25制限で人数6人制限。バトルフィールド名「ランク2最終ミッション」。 バトルフィールドでは**Dark Dragon**（Dragon族）と**Seeker**（Ahriman族）というNMが出るので倒す。 倒すとイベント、**闇の血族の証**を入手。称号「ダークドラゴン　スレーヤー」になる。 大工房に戻りPatt-Pottに話すとイベントがありミッション終了。**闇の血族報告書**を入手。 「三大強国」のミッションに戻る。

敵名称	魔法/アビ
Dark Dragon	引き寄せ / Dragon特殊技
Seeker	エアロガ / ショック / ストーン / ドレイン / バイオ / バインド / ブレイズスパイク / ラスプ / Ahriman特殊技

三大強国(バストゥーク編) - The Three Kingdoms (Bastok)

指令内容	バストゥークの鉱山技術に対する 調査を兼ねて、パルブロ鉱山で 「ミスリルの砂粒」を入手せよ。 ピウス(Pius)という役人に話を聞き 順を追って進めること。
回想	大工房I-8「Taulluque」 - 三大強国／ウィンダス領事館(1) 大工房I-8「Taulluque」 - 三大強国／職人食堂 大工房I-8「Taulluque」 - 三大強国／ウィンダス領事館(2)
攻略	大工房I-7にいるPatt-Pottに話すとイベント。 K-8にいるPiusに話す。 次にH-9にいるGrohmに話すとイベント、つるはしを入手。 パルブロ鉱山にあるMythril Seamにつるはしをトレードすると**鉱山の砂利**を入手。 パルブロ鉱山I-7（北グスタベルグからパルブロ鉱山へ → I-8から次のマップへ）にあるRefiner Lidに**鉱山の砂利**をトレードした後Refiner Leverを調べる。 次にJ-7（I-7から次のマップへ）にあるRefiner Leverを調べると**●ミスリルの砂粒**を入手。 大工房に戻りPatt-Pottに**●ミスリルの砂粒**を渡すとイベントがありミッション終了。

三大強国(サンドリア編) - The Three Kingdoms (San d'Oria)

指令内容	ゲルスバ野営陣最深部にある 「ユグホトの岩屋」を調べてこい。
称号	ドレッドドラゴン　スレーヤー
回想	北サンドリアJ-10「Jufaue」 - 三大強国(1) 北サンドリアJ-10「Jufaue」 - 三大強国(2) ホルレーの岩峰?-?「Goblin Footprint」 - ランク2最終ミッション(1) ホルレーの岩峰?-?「Goblin Footprint」 - ランク2最終ミッション(2)
攻略	北サンドリアH-9にいるKasaroroに話す。 次にドラギーユ城I-9にいるHalverに話す。 ホルレーの岩峰にあるBurning Circleを調べるとバトルフィールドに入りイベント。バトルフィールドはLv25制限で人数6人制限。バトルフィールド名「ランク2最終ミッション」。 バトルフィールドでは**Dread Dragon**（Dragon族）と**Spotter**（Ahriman族）というNMが出るので倒す。 倒すとイベント、**闇の血族の証**を入手。称号「ドレッドドラゴン　スレーヤー」になる。 北サンドリアに戻りKasaroroに話すとイベントがありミッション終了。**闇の血族報告書**を入手。 「三大強国」のミッションに戻る。

敵名称	魔法/アビ
Dread Dragon	引き寄せ / Dragon特殊技
Spotter	ストーン / ストンガ / スリプル / チョーク / ブライン / ブレイズスパイク / Ahriman特殊技

RANK 3

それぞれの正義 - To Each His Own Right

指令内容	守護戦士長セミ・ラフィーナからの指令。 口の院院長アジドマルジドを追い、 その真意を確かめよ。 見失ったら口の院にて聞き込みを。
報酬	**星登りの珠**
回想	天の塔?-?「Mashua」 - それぞれの正義／羅星の間(1) 天の塔?-?「Mashua」 - それぞれの正義／羅星の間(2) オズトロヤ城F-8「Goblin Footprint」 - それぞれの正義
攻略	天の塔にいるKupipiに話すと**星登りの珠**を入手。 Door:Starway Stairwayで**星登りの珠**を使い上へ。 Rhy Epocanに話すとイベント。 ウィンダス港E-7にいるHakkuru-Rinkuruに話すとオズトロヤ城の話が聞ける。 オズトロヤ城I-8（メリファト山地からオズトロヤ城へ → I-8のHandleで穴に落ちて次のマップへ）に行くとイベント。選択肢はどれでもOK。 ミッションを受けた人がHandleを操作しないとイベントが発生しないので注意が必要。 天の塔に戻りRhy Epocanに話すとイベントがありミッション終了。

星読み - Written in the Stars

指令内容	侍女長ズババからの指令。 ホルトト遺跡・中央塔地下は ズヴァール城の封印護符があるなど 天の塔が管理する中でも、特に重要な場所。 そこへ向かい、任務を達成せよ。
報酬	**魔封門の札**
回想	天の塔?-?「Mashua」 - 星詠み／侍女の間 内ホルトト遺跡I-7「Goblin Footprint」 - 星読み
関連	魔封門の札
攻略	天の塔（Door:Starway Stairwayで**星登りの珠**を使い上へ）にいるZubabaに話すとイベント、**光の札**を入手。 内ホルトト遺跡G-7（東サルタバルタJ-7から内ホルトト遺跡へ → G-8,G-9から次のマップへ → D-10から次のマップへ → 白魔道士と黒魔道士と赤魔道士でSealed Portalを開けるかH-9のSealed Portalで**魔封門の札**を使いH-8から次のマップへ）にあるGate of Lightを調べるとイベント。 天の塔に戻りZubabaに話すとミッション終了。 2回目以降はWendigoが落とす**錆びた短剣**3個を渡す。 ミッション終了後に天の塔にいるTayayaに話す。 Kupipiに**ロランベリー**を渡すと**魔封門の札**を入手。

新たなる旅立ち - A New Journey

指令内容	星の神子からの指令にて ジュノにあるウィンダス大使館員に命じられた。 責任ある行動・機知に富んだ働きを要求される。
報酬	5000ギル
回想	天の塔?-?「Mashua」 - 新たなる旅立ち／神子の間 ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 新たなる旅立ち／ウィンダス大使館(1) ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 新たなる旅立ち／ウィンダス大使館(2) デルクフの塔下層H-10「Goblin Footprint」 - 新たなる旅立ち
攻略	ゲートハウスにいるガードからミッションを受けると**星紋章入りの召喚状**を入手。 次に天の塔にあるDoor:Vestal Chamberを調べるとイベント、**ジュノ大使への紹介状**を入手。 ル・ルデの庭I-9にいるPakh Jatalfihに話すとイベント。 デルクフの塔上層にいる**Porphyrion**（NM）から●●**デルクフのカギ**を入手。

●●デルクフのカギは1体につき6個ドロップする。
I-7にあるElevatorに●●デルクフのカギをトレードする。

デルクフの塔下層M-7にあるCermet Doorに●●デルクフのカギをトレードするとイベント。

ル・ルデの庭に戻りI-9にあるWindurst Embassyを調べるとイベントがありミッション終了。
RANK 4になり5000ギルを入手。

RANK 4

魔晶石を奪え - Magicite

指令内容	闇の王の復活を阻止するために、 ダボイ、ベドー、オズトロヤ城からそれぞれ 3種の魔晶石を奪ってきてほしい。
報酬	10000ギル / 飛空艇パス
称号	翼持つ者
回想	ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 魔晶石を奪え／ウィンダス大使館 ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 魔晶石を奪え／大公宮(1) ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 魔晶石を奪え／ダボイ ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 魔晶石を奪え／ベドー ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 魔晶石を奪え／オズトロヤ城 ル・ルデの庭G-9「Archanne」 - 魔晶石を奪え／大公宮(2) ジュノ上層G-6「Tinjue」 - 魔晶石を奪え／フィックの花壇 ジュノ下層G-9「Geuhbe」 - 魔晶石を奪え／天晶堂 ジュノ下層G-9「Geuhbe」 - 魔晶石を奪え／ジャンク屋マックビクス 修道窟H-11「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(1) 修道窟H-11「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(2) クゥルンの大伽藍F-7「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(1) クゥルンの大伽藍F-7「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(2) 祭壇の間?-?「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(1) 祭壇の間?-?「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(2) 祭壇の間?-?「Goblin Footprint」 - 魔晶石を奪え(3)
関連	ジュノのクエスト「天晶堂入会」 / ダボイ村紋章 / 銀の鈴,妖光の数珠,漆黒のマチネー / ヤグードの松明
攻略	ル・ルデの庭I-9にいるPakh Jatalfihに話す。 次にI-9にあるWindurst Embassyを調べるとイベント、ジュノ大公面会許可証を入手。 ル・ルデの庭H-6にあるDoor:Audience Chamberを調べるとイベント、アルドへの手紙を入手。 ジュノ下層J-8にいるAldoに話すとイベントがあり銀の鈴を入手。 ダボイ 修道窟F-6（ダボイG-7のWall of Dark Artsでダボイ村紋章を使い修道窟へ）にあるMagiciteを調べるとイベント、魔晶石・メノ石を入手。 ベドー クゥルンの大伽藍F-8（パシュハウ沼からベドーへ → H-7から次のマップへ → I-7からクゥルンの大伽藍へ）にあるMagiciteを調べるとイベント、魔晶石・ミノ石を入手。 オズトロヤ城 ジュノ上層I-8にいるPaya-Sabyaに話すとイベント。 次にジュノ下層H-10にいるMuckvixに話すとイベントがありヤグードの松明を入手。 祭壇の間H-8（メリファト山地からオズトロヤ城へ → J-8から次のマップへ → G-7から次のマップへ → I-7から次のマップへ → G-10から祭壇のへ）にあるMagiciteを調べるとイベント、魔晶石・クノ石を入手。 3箇所全て周った後ル・ルデの庭に戻りDoor:Audience Chamberを調べるとイベント、飛空艇パスを入手。飛空艇パスを所持している場合は20000ギルを入手。 Pakh Jatalfihに話すとミッション終了。ジュノへの急報を入手。 RANK 5になり10000ギルを入手。

RANK 5

最後の護符 - The Final Seal

指令内容	星の神子からの指令。 ボスディン氷河の何処かにある 古のフェ・イン遺跡へ向かえ。 最後の護符が、その務めを果たしているか 確かめなければならない。
称号	アークメイジ　アサシン
回想	天の塔?-?「Mashua」 - 最後の護符／神子の間(1) 天の塔?-?「Mashua」 - 最後の護符／神子の間(2) フェ・インF-11「Goblin Footprint」 - ランク5ミッション ク・ビアの闘技場?-?「Goblin Footprint」 - ランク5ミッション
攻略	天の塔にあるDoor:Vestal Chamberを調べるとイベント。選択肢「受ける」を選ぶとフェ・インの新しい護符を入手。 選択肢「受けない」を選ぶとイベント終了。 ゲートハウスにいるガードに話してミッションを受ける。 天の塔に戻りDoor:Vestal Chamberを調べるとイベント、フェ・インの新しい護符を入手。

フェ・インにエリアチェンジするとイベント。

ク・ビアの闘技場にあるBurning Circleを調べるとバトルフィールド。バトルフィールドはLv50制限で人数6人制限。バトルフィールド名「ランク5ミッション」。
バトルフィールドでは**Archlich Taber'quoan**（Skeleton族）と**Ancient Sorcerer**（Skeleton族）2体、計3体のNMが出るので倒す。
戦闘開始すると**Ancient Warrior**（Skeleton族）2体、最大同時4体のNMが出る。
倒すのは**Archlich Taber'quoan**（Skeleton族）のみでもOK。
倒すとイベント、**燃え尽きた護符**を入手。称号「アークメイジ　アサシン」になる。

天の塔に戻りDoor:Vestal Chamberを調べるとイベントがありミッション終了。

敵名称	魔法/アビ
Archlich Taber'quoan	アイススパイク / アスピル / ウォタガII / スタン / ストンガII / スリプガ / ドラウン / バイオII / ブライン / ブリザガ / ブリザドII / フロスト / ポイズンII / Skeleton特殊技
Ancient Sorcerer ×2	アイススパイク / エアロガ / サンダー / ドレイン / Skeleton特殊技
Ancient Warrior ×4	Skeleton特殊技

最果てにて君を待つ闇 - The Shadow Awaits

指令内容
星の神子からの指令。
最果ての地ザルカバードにそびえ立つ
ズヴァール城。そこで何が起きているのか
その目で確かめよ。それが星の定め。

報酬　20000ギル

称号　星巡りの戦士 /
闇を祓いし者

回想
天の塔?-?「Mashua」 - 最果てにて君を待つ闇／神子の間(1)
天の塔?-?「Mashua」 - 最果てにて君を待つ闇／神子の間(2)
天の塔?-?「Mashua」 - 最果てにて君を待つ闇／神子の間(3)
王の間?-?「Goblin Footprint」 - ランク5ミッション(1)
王の間?-?「Goblin Footprint」 - ランク5ミッション(2)
王の間?-?「Goblin Footprint」 - ランク5ミッション(3)

天の塔にあるDoor:Vestal Chamberを調べるとイベント。称号「星巡りの戦士」になる。

王の間にあるThrone Roomを調べるとバトルフィールドに入りイベント。バトルフィールドはLv75制限（旧Lv無制限）で人数6人制限。バトルフィールド名「ランク5ミッション」。2戦連続で戦闘が行われる。

> 1戦目のバトルフィールドでは**Shadow Lord**というNMが出るので倒す。
>
> 2戦目のバトルフィールドでは**Shadow Lord**というNMが出るので倒す。
> 倒すと連続イベント、**闇の破片**を入手。
> イベント後は自動的にズヴァール城外郭に飛ばされる。

攻略
天の塔にエリアチェンジするとイベント。
次にDoor:Vestal Chamberを調べるとイベントがありミッション終了。
RANK 6になり20000ギルを入手。

敵名称	魔法/アビ
Shadow Lord	物理ダメージ無効と魔法ダメージ無効を交互に繰り返す / アンブラスマッシュ［範囲/ダメージ有］ / ギガスラッシュ［範囲/ダメージ有］ / 蹴り飛ばし［単体/ダメージ有］ / ダークノヴァ［範囲/ダメージ有］ / アイススパイク / ウォタガII / エアロガII / サンダガII / ストンガII / ドラウン / ドレイン / バイオIII / ファイガII / ブライン / ブリザガII / ラスプ

敵名称	魔法/アビ
Shadow Lord（2戦目）	インプロージョン［範囲/ダメージ有］

RANK 6

満月の泉 - Full Moon Fountain

指令内容
口の院院長からの指令。
西サルタバルタのホルトト遺跡・南西の
魔法塔。その奥にある研究室へ向かい、
魔導器のスイッチを入れよ。

回想
ウィンダス港B-5「Tonule」 - 満月の泉／口の院
満月の泉?-?「Goblin Footprint」 - 満月の泉

攻略　ウィンダス港E-7にいるHakkuru-Rinkuruに話すとイベント、**南西の星の札**を入手。

外ホルトト遺跡J-8（西サルタバルタF-11から外ホルトト遺跡へ）にあるGate: Magical Gizmoを調べると**Jack of Cups**（Cardian族）と**Jack of Batons**（Cardian族）と**Jack of Swords**（Cardian族）と**Jack of Coins**（Cardian族）というNMが出るので倒す。
倒した後再度Gate: Magical Gizmoを調べるとイベント。

ウィンダス港に戻りHakkuru-Rinkuruに話す。

満月の泉にエリアチェンジするとイベントがありミッション終了。

敵名称	魔法/アビ
Jack of Cups	女神の祝福 / ディアII / Cardian特殊技
Jack of Batons	魔力の泉 / エアロIII / スタン / フレア / Cardian特殊技

Jack of Swords	インビンシブル / シェルIII / Cardian特殊技
Jack of Coins	連続魔 / スロウ / バイオIII / Cardian特殊技

聖者の招待 - Saintly Invitation

指令内容	天の塔からの指令。 聖者の招待に応え、ギデアス奥にある バルガの舞台で勝利せよ。
報酬	**阿修羅の数珠**（首 防1 STR+1 DEX+1 VIT+1 AGI+1 Lv54～ All Jobs） / 40000ギル
称号	ウィンダス代表の勇士 / バルガ武闘会の勝利者
回想	天の塔?-?「Mashua」 - 聖者の招待／神子の間(1) 天の塔?-?「Mashua」 - 聖者の招待／神子の間(2) バルガの舞台?-?「Goblin Footprint」 - 聖者の招待(1) バルガの舞台?-?「Goblin Footprint」 - 聖者の招待(2)
関連	ヤグードの松明 / 誓いの言葉
攻略	天の塔にあるDoor:Vestal Chamberを調べるとイベント、**聖者の招待状**を入手。称号「ウィンダス代表の勇士」になる。 バルガの舞台にあるBurning Circleを調べるとバトルフィールドに入りイベント。バトルフィールドはLv75制限（旧Lv無制限）で人数6人制限。バトルフィールド名「聖者の招待」。 バトルフィールドでは**Buu Xolo the Bloodfaced**（Yagudo族）と**Nuu Kofu the Gentle**（Yagudo族）と**Juu Zeni the Poisonmist**（Yagudo族）と**Chaa Paqa the Profound**（Yagudo族）というNMが出るので倒す。 倒すとイベント、**バルガ勝者の証**を入手。称号「バルガ武闘会の勝利者」になる。 オズトロヤ城にいるYagudo族モンスターから●●**裁きのカギ**を入手。 オズトロヤ城H-5（メリファト山地からオズトロヤ城へ → J-8から次のマップへ → G-9から次のマップへ → H-11から次のマップへ → H-7のBrass Statueで誓いの言葉を入力して次へ）にあるBrass Doorに●●**裁きのカギ**をトレードする。 H-5にいるKaa Toru the Justに話すと**聖者の宣誓書**と**阿修羅の数珠**を入手。 天の塔に戻りDoor:Vestal Chamberを調べるとイベントがありミッション終了。 RANK 7になり40000ギルを入手。

敵名称	魔法/アビ
Buu Xolo the Bloodfaced	明鏡止水 / Yagudo特殊技
Nuu Kofu the Gentle	女神の祝福 / Yagudo特殊技
Juu Zeni the Poisonmist	微塵がくれ / Yagudo特殊技
Chaa Paqa the Profound	アストラルフロウ / Yagudo特殊技

RANK 7

第6の院 - The Sixth Ministry

指令内容	目の院院長からの指令。 トライマライ水路のどこかに、目の院 院長だったカラハバルハの研究室がある。 その第6の院にて、「神々の書」の謎に 迫れ。
回想	ウィンダス水の区 北F-5「Dienger」 - 第6の院／目の院(1) ウィンダス水の区 北F-5「Dienger」 - 第6の院／目の院(2) トライマライ水路F-5「Goblin Footprint」 - 第6の院
関連	ウィンダスのクエスト「水呼びの扉」
攻略	ウィンダス水の区 北G-8にいるTosuka-Porikaに話すとイベント、**目の院の指輪**を入手。 トライマライ水路G-8（ウィンダス石の区からトライマライ水路へ）にいる**Hinge Oil**（NM）4体を倒すとMarble Doorが開く。 H-8にあるTome of Magicを調べるとイベント。 H-8から天の塔に戻る。 ウィンダス水の区に戻りTosuka-Porikaに話すとミッション終了。**魔力を失いし神々の書**を入手。

蘇る神々 - Awakening of the Gods

指令内容	鼻の院院長代理からの指令。 30年前の鼻の院研究員イルクイルに 関係する事実を探りに、鼻の院院長 ルクススがエルシモ大陸へと渡って しまった。安全のために彼女を呼び 戻せ。
報酬	60000ギル
回想	ウィンダス水の区 北F-5「Dienger」 - 蘇る神々／鼻の院(1) ウィンダス水の区 北F-5「Dienger」 - 蘇る神々／鼻の院(2) ウガレピ寺院I-7「Goblin Footprint」 - 蘇る神々
攻略	ウィンダス水の区 南J-9にいるLeepe-Hoppeと話す。 次にJ-8にいるKerutotoに話すとイベント。 カザムJ-9にいるJakoh Wahcondaloに話す。 次にH-11にいるRomaa Mihgoに話すとウガレピ寺院の話が聞ける。 ウガレピ寺院J-9（ヨアトル大森林からウガレピ寺院へ → J-3からヨアトル大森林へ → J-9からウガレピ寺院へ）にいる**Bonze Marberry**（NM）から●●**呪われたカギ**を入手。 J-6にあるGranite Doorに●●**呪われたカギ**をトレードするとイベント、**蘇りし神々の書**を入手。

ウィンダス水の区に戻りLeepe-Hoppeに話すとイベントがありミッション終了。
RANK 8になり60000ギルを入手。

RANK 8

ヴェイン - Vain

指令内容
耳の院院長代理からの指令。
数年前、ウィンダスから逃亡した
元「耳の院院長」を捜し出せ。

称号
脱走院長追跡者

回想
ウィンダス水の区 北F-5「Dienger」 - ヴェイン／耳の院(1)
ウィンダス水の区 北F-5「Dienger」 - ヴェイン／耳の院(2)
ダボイJ-7「Goblin Footprint」 - ヴェイン(1)
ダボイJ-7「Goblin Footprint」 - ヴェイン(2)
ロ・メーヴH-11「Goblin Footprint」 - ヴェイン

攻略
ウィンダス水の区 北L-6にいるMoreno-Toenoに話すとイベント、**魔法人形「みつけるくん」**を入手。称号「脱走院長追跡者」になる。

ロ・メーヴH-6にあるQu'Hau Springを調べるとイベント。

ダボイJ-8にいるSedal-Godjalに話すとイベントがあり**魔力切れ人形「みつけるくん」**を入手。
H-8にいる**Dirtyhanded Gochakzuk**（NM）から●●**呪術の杖**を入手。
●●**呪術の杖**は1体につき2個ドロップする。
Sedal-Godjalに●●**呪術の杖**を渡すとイベント。

ウィンダス水の区に戻りMoreno-Toenoに話すとイベントがありミッション終了。

王と道化師 - The Jester Who'd Be King

指令内容
手の院院長からの指令。
闇牢を破る時がきた。
5つの院長の指輪を集めよ。

報酬
80000ギル

回想
ウィンダス水の区 北F-5「Dienger」 - 王と道化師／目の院
ウィンダス石の区D-6「Juvillie」 - 王と道化師／シャントット博士の家
ウィンダス森の区J-10「Bozack」 - 王と道化師／手の院(1)
ウィンダス森の区J-10「Bozack」 - 王と道化師／手の院(2)
ウィンダス森の区J-10「Bozack」 - 王と道化師／手の院(3)
ウィンダス森の区J-10「Bozack」 - 王と道化師／手の院(4)
天の塔?-?「Mashua」 - 王と道化師／書記官の間
ダボイJ-7「Goblin Footprint」 - 王と道化師
内ホルトト遺跡I-7「Goblin Footprint」 - 王と道化師
外ホルトト遺跡H-5「Goblin Footprint」 - 王と道化師
フェ・インF-11「Goblin Footprint」 - 王と道化師

攻略
ウィンダス森の区H-9にいるApururuに話すとイベント、**手の院の指輪**を入手。
ウィンダス水の区 北G-8にいるTosuka-Porikaに話すとイベント、**目の院の指輪**を入手。

ダボイJ-8にいるSedal-Godjalに話すとイベント、**耳の院の指輪**を入手。
フェ・インF-6（ボスディン氷河からフェ・インへ → G-9から次のマップへ）にあるCermet Doorを調べるとイベント、**鼻の院の指輪**を入手。

ウィンダス森の区に戻りApururuに話す。
次に天の塔にいるKupipiに話すとイベント。選択肢はどれでもOK。

外ホルトト遺跡G-8（西サルタバルタF-4から外ホルトト遺跡へ → I-6から次のマップへ）にあるCracked Wallを調べると**Queen of Swords**（Cardian族）と**Queen of Coins**（Cardian族）というNMが出るので倒す。
倒した後再度Cracked Wallを調べるとイベント、**口の院の指輪**を入手。

ウィンダス森の区に戻りApururuに話すとイベント。
次にウィンダス石の区K-7にいるShantottoと話すとイベント、**常夜の手袋**を入手。
ウィンダス森の区に戻りApururuに話すとイベント。

内ホルトト遺跡I-7（東サルタバルタJ-7から内ホルトト遺跡へ → G-8,G-9から次のマップへ → D-10から次のマップへ → H-9のSealed Portalで**魔封門の札**を使いH-8から次のマップへ）にあるGate of Darknessを調べるとイベント。

ウィンダス森の区に戻りApururuに話すとイベントがありミッション終了。
RANK 9になり80000ギルを入手。

敵名称	魔法/アビ
Queen of Swords	インビンシブル / ケアルIV / Cardian特殊技
Queen of Coins	連続魔 / Cardian特殊技

RANK 9

死者の人形 - Doll of the Dead

指令内容
手の院院長からの指令。
目覚めた口の院院長。
そして天の塔に現れる黒き影。
ボヤーダ樹に囚われた男が
死者とその人形の真実を知るらしい。

称号
導きの星

回想
ウィンダス森の区J-10「Bozack」 - 死者の人形／手の院(1)
ウィンダス森の区J-10「Bozack」 - 死者の人形／手の院(2)
ウィンダス森の区J-10「Bozack」 - 死者の人形／手の院(3)
天の塔?-?「Mashua」 - 死者の人形／神子の間(1)
天の塔?-?「Mashua」 - 死者の人形／神子の間(2)

攻略	満月の泉?-?「Goblin Footprint」 - 死者の人形 ボヤーダ樹N-9「Goblin Footprint」 - 死者の人形 ウィンダス森の区H-9にいるApururuに話すとイベント。 天の塔にエリアチェンジするとイベント。 次にDoor:Vestal Chamberを調べるとイベント。 ウィンダス森の区に戻りApururuに話すとイベント。 次にウィンダス石の区E-5にいるYoran-Oranに話す。 ボヤーダ樹にいるOld GoobbueかElder Goobbueから●●**グゥーブーの腐葉土**を入手。 E-4にいるMandragora Wardenに●●**グゥーブーの腐葉土**を渡すとイベント、**ゾンバジッバからの手紙**を入手。 ウィンダス森の区に戻りApururuに話すとイベント。 満月の泉にエリアチェンジするとイベントがありミッション終了。

月詠み - Moon Reading

指令内容	ウィンダス最後の指令。 黒き使者を満月の泉へ呼び寄せるため 古の民が残した3つの歌を集めよ。 星の神子がウィンダスの未来を導けるか、 すべては導きの星にかかっている。 すなわちそれは、君の意志。
報酬	●●**連邦旗** / 100000ギル
称号	魔天のしるべ
回想	ウィンダス石の区D-6「Juvillie」 - 月詠み 天の塔?-?「Mashua」 - 月詠み／神子の間(1) 天の塔?-?「Mashua」 - 月詠み／神子の間(2) 天の塔?-?「Mashua」 - 月詠み／羅星の間 天の塔?-?「Mashua」 - 月詠み／神子の間(3) 満月の泉?-?「Goblin Footprint」 - 月詠み(1) 満月の泉?-?「Goblin Footprint」 - 月詠み(2) 満月の泉?-?「Goblin Footprint」 - 月詠み(3) ロ・メーヴH-11「Goblin Footprint」 - 月詠み 宣託の間?-?「Goblin Footprint」 - 月詠み ウガレピ寺院I-7「Goblin Footprint」 - 月詠み
攻略	天の塔にあるDoor:Vestal Chamberを調べるとイベント。 ロ・メーヴH-6にあるQu'Hau Springを調べるとイベント、**古代の曲～ロ・メーヴ～**を入手。 宣託の間にエリアチェンジするとイベント、**古代の曲～アルテパ～**を入手。 ウガレピ寺院にいるTonberry Cutterから●●**ウガレピのカギ**を入手。 E-8（ヨアトル大森林からウガレピ寺院へ → F-5からヨアトル大森林へ → H-11からウガレピ寺院へ）にあるGranite Doorに●●**ウガレピのカギ**をトレードする。 E-8にある???を調べるとイベント、**古代の曲～ウガレピ～**を入手。 天の塔に戻りDoor:Vestal Chamberを調べるとイベント。 満月の泉にエリアチェンジするとイベント。 Moon Spiralを調べるとバトルフィールド。バトルフィールドはLv75制限（旧Lv無制限）で人数6人制限。バトルフィールド名「月詠み」。2戦連続で戦闘が行われる。

> 1戦目のバトルフィールドでは**Ace of Cups**（Cardian族）と**Ace of Batons**（Cardian族）と**Ace of Swords**（Cardian族）と**Ace of Coins**（Cardian族）というNMが出るので倒す。
> 倒すとイベント。
>
> 2戦目のバトルフィールドでは**Tatzlwurm**（Wyvern族）と**Yali**（Manticore族）というNMが出るので倒す。
> NPCのAjido-Marujidoが戦闘参加。Ajido-Marujidoが倒されるとバトルフィールド強制終了になるので注意が必要。
> 倒すとイベント。

天の塔に戻りDoor:Vestal Chamberを調べるとイベント。
再度Door:Vestal Chamberを調べるとイベントがありミッション終了。
RANK 10になり●●**連邦旗**と100000ギルを入手。

敵名称	魔法/アビ
Ace of Cups	ケアルV / シェルIV / ストンスキン / プロテスIV / Cardian特殊技
Ace of Batons	フレア / ポイゾガII / Cardian特殊技
Ace of Swords	プロテスIV / Cardian特殊技
Ace of Coins	ディアガII / Cardian特殊技

敵名称	魔法/アビ
Tatzlwurm	Wyvern特殊技
Yali	スロウガ / ディスペガ / Manticore特殊技

味方名称	魔法/アビ
Ajido-Marujido	バースト / フラッド / 種族:Tarutaru 【バースト】 Ajido-Marujido：遊びはここまでだ！ 常夜なる魔よ、俺とともに有れ！

【フラッド】
Ajido-Marujido：感謝しろ、教えてやる。
……おまえが帰るべき場所を、な！

【魔法使用時】
Ajido-Marujido：冒険者よ、諦めるな！
ウィンダスの未来を、光を導くのだ！

当ホームページに記載されている会社名・製品名・システム名などは、各社の登録商標、もしくは商標です。
© 2002-2010 SQUARE ENIX CO.,LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
© 2000-2010 ELEMEN ALL RIGHTS RESERVED.