## MIDI録音

MIDIキーボードなどをお持ちの場合は、MIDIをオーディオと同じように録音することができます。 ここでは、MIDIキーボードが無い状態で打ち込み、音を鳴らす方法を勉強します。

MIDIファイルの挿入 MIDIファイルを挿入したいトラックを選択して、メニューバーの"挿入"→"新規MIDIファイル"を選択します。す るとMIDIアイテムが挿入されます。

🌈 [unsaved project] - REAPER v0.999			
ファイル (E) 編集 (E) 表示 (V) トラック (T) オブション (Q)	) 挿入 Φ へルフ	î ( <u>Н</u> )	
□ 🖻 🖬 🖆 😋 😁 ▶ 🛃 测 월 🛄 井	0:00.00	0:03.00	0:06.00
1 I/I ⊷ fx 등 S ! 0.00dB center	0102.mid	アイテム設定 アイテムのプロパティ (e) ソースのプロパティ (e)	F2 Ctrl+F2
		グループ化 ( <u>G</u> ) テイク (a <u>)</u>	÷
		エディタで開く 既定のエディタで開く コピーをエディタで開く コピーを既定のエディタで開く 新しいテイクとしてFXを適用する	Ctrl+Alt+E

その<mark>MIDIアイテム</mark>を右クリックしてエディタで開くを選択してください。 すると、ピアノロールと呼ばれる下図のような画面が表示されます。



これは、縦軸が音程、横軸が時間になっています。

音を鳴らしたい音程、時間に当たるところにドラッグ&ドロップで音符を置いていきます。 音符を置きおわったら\_\_\_をクリックして保存した後にこのウィンドウを閉じてください。

## インストゥルメンツの設定

上ではMIDIで演奏データを入力しました。ですがそれだけでは音は鳴りません。MIDIはただの楽譜のようなもの なので、楽譜を楽器(インストゥルメンツ)に流し込んでやらないと音は出ません。では早速流し込んでみましょ う。やり方はエフェクトの設定とほとんど同じです。

まず、MIDIデータが入っているトラックの <mark></mark> 'fx" <mark>を</mark> クリックします。						
🥜 [unsaved project] – REAPER v0.999						
ファイル (E) 編集 (E) 表示 (V) トラック (T) オブション (Q)	挿入 ① ヘルブ(出)					
D ☞ ■ @ ∽ ~ ▲ ♣ 》 ᆋ IIII *	0:00.00	0:01.00				
1 I/I 🛹 🔣 🖁 !	0102.mid					
•						

次に表示されるウィンドウで"Instruments"→ <mark>'VSTi: ReaSynth (Cockos)</mark>'を選択し"OK"を押してください。 (ReaSynthとはREAPERにはじめから入っているシンプルなソフトウェアシンセサイザーです。)

Add FX to: 1.			×
Add FX to: 1. FX (E) オブション (Q) All Plugins DX DXi VST VSTi Jesusonic Instruments My Folders Favorites	VSTi: ResSamplOmatic5000 (Cockos) VSTi: ResSynDr (Cockos) VSTi: ResSynth (Cockos)		×.
		ОК	キャンセル

必要なのはこれだけです。これでトランスポートの再生ボタンを押すと音が鳴ります。 インストゥルメントもVSTiとして無料のものがインターネット上で公開されていますので、いろいろダウンロー ドして試してみてください。当サイトのVST紹介コーナーでも紹介していますので、利用してみてください。